



BALÍČEK

32 hodin Inovativního vzdělávání

4x 4 h projektový den u vás ve škole + 16x didaktický materiál

- ✓ Ideální řešení pro kompletní vykázaní inovativního vzdělávání bez starostí
- ✓ Vhodné pro zpestření hodin nejen informatiky
- ✓ Výběr ze tří variant pro MŠ, 1. a 2. stupeň ZŠ
- ✓ Zkušený tým lektorů
- ✓ Výstup pro vykázaní MŠMT

Cena balíčku: 32 000 Kč (financování ze Šablon OP JAK)

Cena zahrnuje dopravu lektora, přípravu, realizaci aktivit, reflexi, výstup MŠMT, individuální konzultaci, online materiály.

Vybírejte z následujících variant balíčku:

KREATIVNÍ MYŠLENÍ	LOGICKÉ MYŠLENÍ	DIGITÁLNÍ MYŠLENÍ
<p>Obsahuje projektové dny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kreativní den 2. Bádání a experimentování 3. Hravý konstruktér 4. Den s IT <p>+ 16 didaktických materiálů, které doplňují jednotlivé projektové dny</p>	<p>Obsahuje projektové dny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zábavné programování 2. Logické šifry a hádanky 3. Tvořivý technik 4. Den s IT <p>+ 16 didaktických materiálů, které doplňují jednotlivé projektové dny</p>	<p>Obsahuje projektové dny:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Logické šifry a hádanky 2. Únikové hry 3. Zábavné programování 4. Den s IT <p>+ 16 didaktických materiálů, které doplňují jednotlivé projektové dny</p>
Pro MŠ, 1.-6. třídu ZŠ	Pro MŠ, 1.-8. třídu ZŠ	Pro MŠ, 1.-9. třídu ZŠ

Rezervujte si termín pro projektové dny:

Martina Burleová, DiS., tel. 602 730 415, e-mail: mburleova@itveskole.cz

Kontaktujte nás, jsme tady pro vás!

BALÍČEK

32 hodin Inovativního vzdělávání

KREATIVNÍ MYŠLENÍ

Kreativní den: S mladšími dětmi si vytvoříme vlastní duhu, zkusíme rozložit barvy barvopisem nebo si vyzkoušíme pokusy s vodou a barvičkami. Děti zjistí, že svět kolem nás je plný možností a chemie.

Bádání a experimentování: Víte, jak pracuje 3D tiskárna? Pojdte, vyzkoušíme si to ve zjednodušené podobě s 3D perem. Prozkoumáme, jak se změní vlastnosti plastové náplně při zahřívání a následném tuhnutí. Vyzkoušíme si, jak pero funguje a vytvoříme si vlastní výrobek.

Hravý konstruktér: Dále je pro žáky připravena sada 3D pomůcek, které jsou vytištěny na 3D tiskárně. Postavíme si model dle zadání. Ke stavbě budeme moci využít jak 3D pomůcky, tak dostupné materiály ve škole.

Den s IT: Žáci se seznámí s fake news, zkusí si výukové programy na počítači anebo budou tvořit digitální produkty. Dále se žáci seznámí s aktuálně se rozvíjejícím AI.

LOGICKÉ MYŠLENÍ

Zábavné programování: Budeme v týmu řešit problémy a navrhopvat jejich efektivní řešení. A rozhodně tomu přijdeme na kloub! V průběhu projektového dne využijeme běžně dostupné materiály, jako jsou špejle, provázek nebo kamínky.

Logické šifry a hádanky: Naučíme se pracovat podle instrukcí a vyřešit problémovou situaci. Okamžitě získáme zpětnou vazbu, procvičíme si logické a kombinatorické myšlení. Součástí jsou aktivity s výukovými stavebnicemi typu Starter Kit, které mohou navázat na výuku nové informatiky.

Tvořivý technik: Při projektovém dni využijeme stavebnici iTriangle. Budeme spolupracovat, zažívat úspěchy i neúspěchy, ze kterých se dokážeme poučit a dojít zdárně k představení výsledku toho, co jsme vytvořili.

Den s IT: Žáci se seznámí s fake news, zkusí si výukové programy na počítači anebo budou tvořit digitální produkty. Dále se žáci seznámí s aktuálně se rozvíjejícím AI.

DIGITÁLNÍ MYŠLENÍ

Logické šifry a hádanky: Naučíme se pracovat podle instrukcí a vyřešit problémovou situaci. Okamžitě získáme zpětnou vazbu, procvičíme si logické a kombinatorické myšlení. Součástí jsou aktivity s výukovými stavebnicemi typu Starter Kit, které mohou navázat na výuku nové informatiky.

Únikové hry: Jsou skvělým nástrojem k osvojení nového učiva nebo rozšíření poznatků. Spolu s dětmi si užijeme den plný tajemství a luštění záhad, ať už online, nebo offline.

Zábavné programování: V týmu budeme řešit problémy a navrhopvat jim efektivní řešení. A rozhodně tomu přijdeme na kloub! V průběhu projektového dne využijeme běžně dostupné materiály jako jsou špejle, provázek nebo kamínky.

Den s IT: Žáci se seznámí s fake news, zkusí si výukové programy na počítači anebo budou tvořit digitální produkty. Dále se žáci seznámí s aktuálně se rozvíjejícím AI.

Rezervujte si termín pro projektové dny:

Martina Burleová, DiS., tel. 602 730 415, e-mail: mburleova@itveskole.cz

Kontaktujte nás, jsme tady pro vás!