



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám





Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2242

Šablona III/2	č. materiálu: VY_32_INOVACE_26
---------------	--------------------------------

jméno autora	Mgr. Josef Jirovský
škola	ZŠ Bystřice
třída	8. ročník
datum vytvoření	31. 8. 2011

Vzdělávací oblast	Informatika a komunikační technologie
Předmět	Informatika
Popis způsobu využití, metodické pokyny	<p>Materiál obsahuje 4 úkoly, které se týkají práce s obrázkem, tvorby animací a správného uložení dokumentu.</p> <p>Žáci si otevřou podle instrukcí pracovní list na síťovém disku a plní v textovém editoru uvedené úkoly.</p> <p>Po kontrole a hodnocení učitele uloží práci do složky se svými dokumenty a pošlou jako přílohu emailem</p> <p>Na závěr zhodnocení a správné řešení úkolů</p>
Klíčová slova	Grafický editor, práce s animací, uložení dokumentu, internet, email
Druh učebního materiálu	pracovní list

26	TEXTOVÝ EDITOR Práce s obrázkem 3 Animace	písmo			další formát
		název	velikost	barva	

Vlož animovaný obrázek sovy		výška obrázku je 35 mm	zarovnat vlevo 
Vlož animovaný obrázek auta		šířka obrázku je 40 mm	zarovnat na střed (vystředit) 
Napiš název některého z programů, který umožní tvorbu animovaných obrázků	Pokus se doma vytvořit animovaný obrázek. Animaci pošli jako přílohu na email: adenium@seznam.cz		
Soubor ulož do svých dokumentů pod názvem:	Animace		

Zdroj obrázků: <http://www.clker.com/clipart-28746.html>
<http://www.clker.com/clipart-9865.html>