



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám

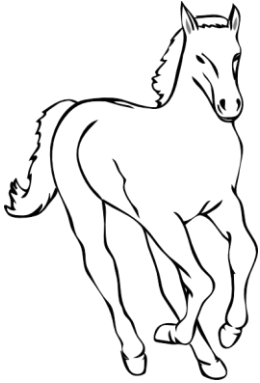
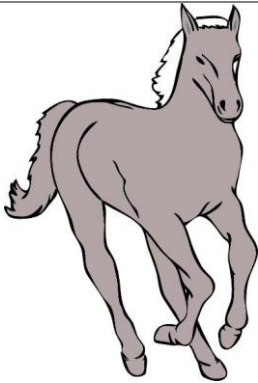
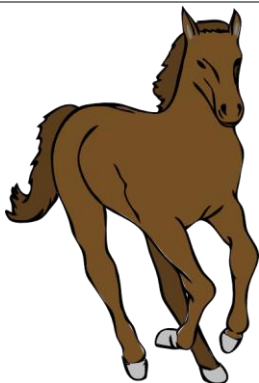
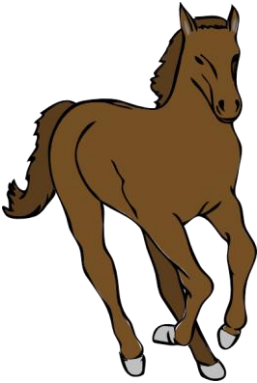
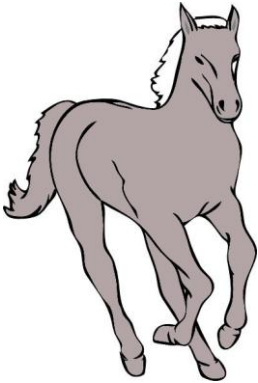

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2242

Šablona III/2	č. materiálu: VY_32_INOVACE_11
---------------	--------------------------------

jméno autora	Mgr. Josef Jirovský
škola	ZŠ Bystřice
třída	7. ročník
datum vytvoření	20. 8. 2011

Vzdělávací oblast	Informatika a komunikační technologie
Předmět	Informatika
Popis způsobu využití, metodické pokyny	Materiál obsahuje 4 úkoly, které se týkají práce s obrázkem, a správného uložení dokumentu. Žáci si otevřou podle instrukcí pracovní list na síťovém disku a plní v grafickém editoru uvedené úkoly. Po kontrole a hodnocení učitele uloží práci do složky se svými dokumenty a pošlou jako přílohu emailem
Klíčová slova	Grafický editor, práce s obrázkem, kopírování obrázku, uložení dokumentu, email
Druh učebního materiálu	pracovní list

	GRAFICKÝ EDITOR	
11	Práce s obrázkem Formátování 1	formátování

1. V programu Zoner Photo Studio otevři složku Výuka a v ní soubor kůň.jpg			
2. Koně přebarvi			
3. Každého koně, který se ti povede vlož pomocí kláves CTRL+C a CTRL+V do textového editoru			
4. Soubor ulož do svých dokumentů pod názvem:	Přebarvené koně		

Zdroj obrázku:

<http://www.clker.com/clipart-horse-outline-2.html>