

**Základní škola praktická Halenkov**

**VY\_32\_INOVACE\_02\_03\_20**

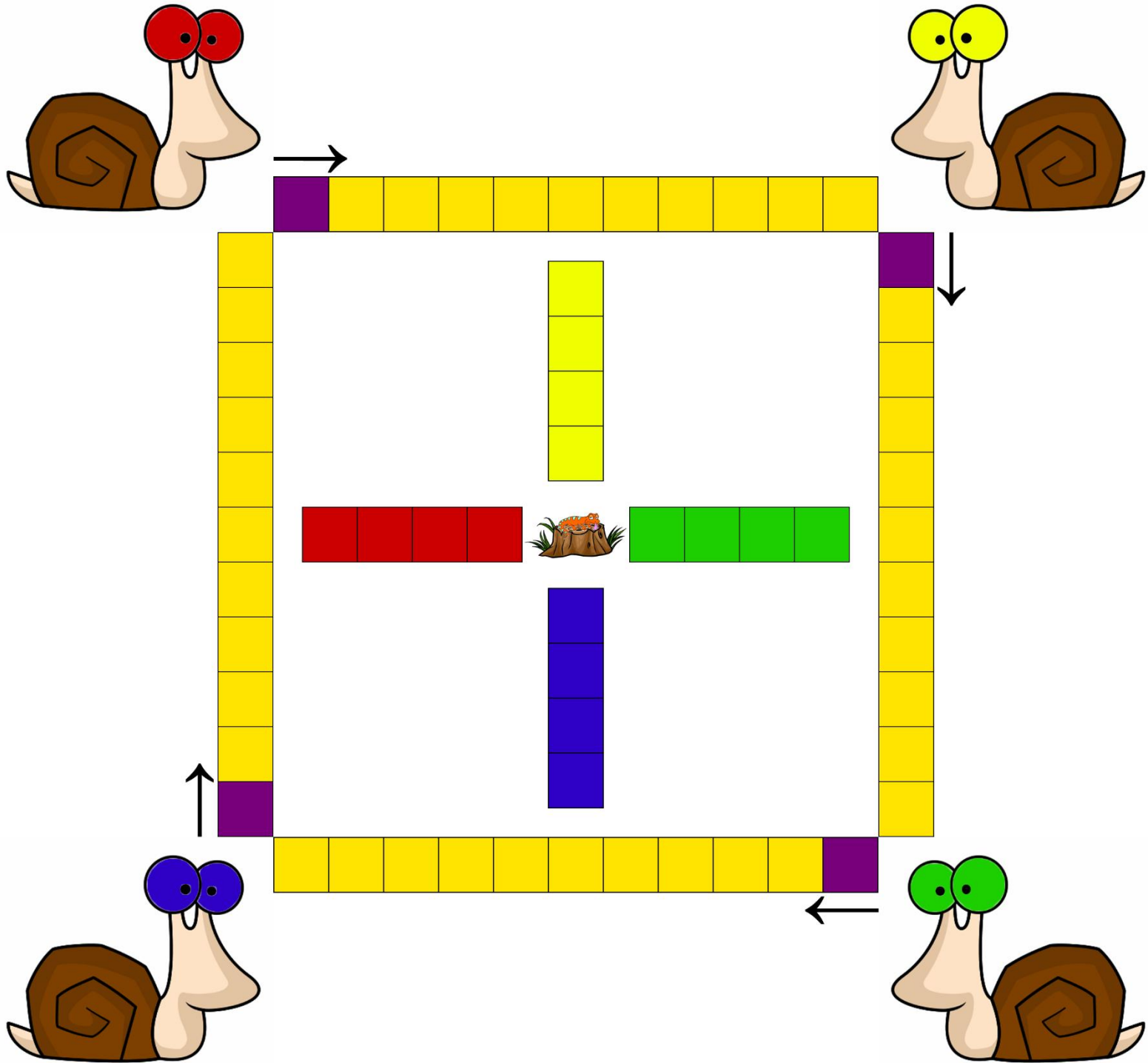
**MA/počítání do 10**



**INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ**

<b>Číslo projektu</b>	CZ.1.07/1.4.00/21.3185, Moderní škola
<b>Klíčová aktivita</b>	III/2 Vzdělávání pedagogických pracovníků pro oblast digitálních technologií
<b>Zařazení učiva v rámci ŠVP</b>	1. ročník ZŠS
<b>Ověřeno</b>	11.6.2013/ zapsáno do TK/
<b>Název DUMu</b>	Hra
<b>Anotace</b>	Žáci si zábavnou formou procvičí počítání do 7
<b>Autor</b>	Mgr. Olga Tomková
<b>Očekávaný výstup</b>	Naučení a procvičení daného tématu.
<b>Druh učebního materiálu</b>	Pracovní list.
<b>Použitý zdroj:</b> Viz. poslední strana	

Člověče, nezlob se!



# Pravidla

Hod kostkou : Hráč hodí kostkou a poté od čísla 7 odečte číslo na kostce.

Nástup do pole : Aby se hráč dostal do pole, musí mít ve výsledku číslo 1. Tzn. musí hodit na kostce číslo 6. To se poté odečte od čísla 7.

Až do domečku : Hráč se dostane do domečku tak, že obejde kolo až před domeček jeho barvy, poté musí mít ve výsledku od 1-4.

ještěrka - [http://images.hellokids.com/uploads/tiny\\_galerie/20100519/how-to-draw-lizard-10\\_lfj.jpg](http://images.hellokids.com/uploads/tiny_galerie/20100519/how-to-draw-lizard-10_lfj.jpg)

pařez - [http://thechrlog.files.wordpress.com/2012/02/tree\\_stump.png](http://thechrlog.files.wordpress.com/2012/02/tree_stump.png)

šnek - <http://www.how-to-draw-funny-cartoons.com/image-files/cartoon-snail-8.gif>