



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Kaskádové styly – barvy

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0950
Kódování materiálu	vy_32_INOVACE_inf3_web17
Označení materiálu	web17_css_barvy
Název školy	Gymnázium Kladno
Autor	Mgr. Pelikánová Lucie
Anotace	Výukový materiál kurzu Tvorba webových stránek, materiál je určen pro LMS systém, lze jej využít také pro samostatnou práci žáků. Používání barev na webových stránkách (textu a pozadí), základní použití barev, formátování pomocí css stylů.
Předmět	Informatika a výpočetní technika
Tematická oblast	Tvorba webových stránek
Téma	Kaskádové styly – barvy
Očekávané výstupy	Úprava již hotového barevného schématu, použití generátoru barevných schémat, vytvoření vlastní barevné www stránky.
Klíčová slova	web, www, css, color, background-color, generátor barevných schémat
Druh učebního materiálu	výukový kurz (více souborů)
Ročník	3
Cílová skupina	vyšší stupeň osmiletého gymnázia, čtyřleté gymnázium
Ověřeno	5. 2. 2013, 07
Zdroje uvedeny na konci dokumentu	

Metodický pokyn

Vstupní soubory a složky:

css_barvy.pdf	výukový materiál
barvy1.html	základ praktického cvičení
barvy2.html	základ praktického cvičení
Color Scheme Designer 3	webový odkaz na generátor barevných schémat

Výstupy (řešení):

reseni/barvy1.html	html soubor	řešení praktických cvičení
reseni/barvy2.html	html soubor	řešení praktických cvičení



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

CSS a barvy

výukový text

Kaskádové styly – Barvy

Zápis barev do html kódu

Barvy se do html kódu zapisují pomocí hexadecimálního zápisu. Tento zápis je tvořen znakem # a šesti dalšími číslicemi (0–F, jedná se o číslice hexadecimální). Příklad: červená barva #FF0000.

Do tohoto čísla jsou zakódovány 3 základné barvy červená, zelená a modrá. První dvě číslice je kód pro červenou, označíme ji jako R – red (00 není přítomna, FF svítí maximum), další dvě pro zelenou (G – green) a poslední dvě pro modrou (B blue) barvu. Kód tedy vypadá takto: #RRGGBB

Jeden ze způsobů, jak napsat barvu do html kódu je přímo u značky. Každá definice má tento tvar:

`color:#0000FF;` Tomuto tvaru musí předcházet nastavení stylu: `style="color:#0000FF"`.

Formátování u značky má absolutní přednost, ale není příliš výhodné ho používat.

Obecně se tyto styly u značek zapisují takto:

```
style="vlastnost:hodnota"
```

Vlastností, které můžete nastavovat je nepřeberné množství, některé si ukážeme, ale použijeme nějaký pomocný program, který nám s jejich výběrem pomůže.

Praktické cvičení

- Otevřete si soubor barvy1.html v Pspad editoru.
- Podívejte se, jakým způsobem je měněna barva.
- Změňte barvu jednoho z odstavců podle sebe.
Kódy barev lze získat jednoduše přímo v PSP editoru (Nástroje>Výběr barvy)
- Napište kód pro: modrou, fialovou, růžovou, oranžovou, tmavě zelenou.
Vytvořte například barevné čáry (značka <hr>).
- Vaše pokusy s barvou ukládejte do barvy1.html.

Barvy pomocí stylů v hlavičce html souboru

Častěji se CSS zapisuje do hlavičky html dokumentu a platí pak pro celou stránku. Vlastnímu nastavení stylu musí předcházet úvodní značka:

```
<head>
...
<style type="text/css">
    Definice stylů ve speciálním formátu
</style>
...
</head>
```

Atribut type je jazyk stylu (hodnota "text/css" je pro nás jediná možná). Někdy se setkáte i s komplikovanějším zápisem, ale tento nám bude zatím stačit.

Příklad definice:

```
<style type="text/css">
  body {background-color: #6666CC; color: #CCCCFF;}
  h1 {color: #FF9966;}
  a {color: #FFCC66;}
</style>
```

Tímto způsobem postupně nastavujete vlastnosti pro značku body, všechny nadpisy úrovně h1 a všechny odkazy. Tuto ukázkou naleznete v souboru barvy2.html.

Definice stylu vždy začíná výběrem, co budete formátovat. Tomu se říká selektor. Pomocí selektoru určujeme, na které prvky máme styl použít. Co všechno může být selektorem, si ukážeme v příští hodině. Dnes to budou pouze html značky.

Pak následují složené závorky a uvnitř nich přímo definice jednotlivých vlastností. Za každým nastavením následuje středník.

Praktické cvičení

- Otevřete si soubor barvy2.html.
- Prohlédněte si nastavení barevného formátu.
- Nalezněte si pomocí návrhu barevného schématu jinou kombinaci barev a použijte ji.
- Přidejte definici pro barevný formát nadpisů úrovně <h2>
- Vše uložte jako barvy2.html

Zopakovali jsme si a prohloubili znalosti o barvách, konkrétně o modelu RGB. Umíme zjistit, které barvy k sobě „ladí“ pomocí editoru barevných schémat. Umíme napsat základní definici formátu pomocí css u konkrétní značky a prohlédli jsme si a modifikovali definici css v hlavičce html dokumentu.