

Digitální učební materiál

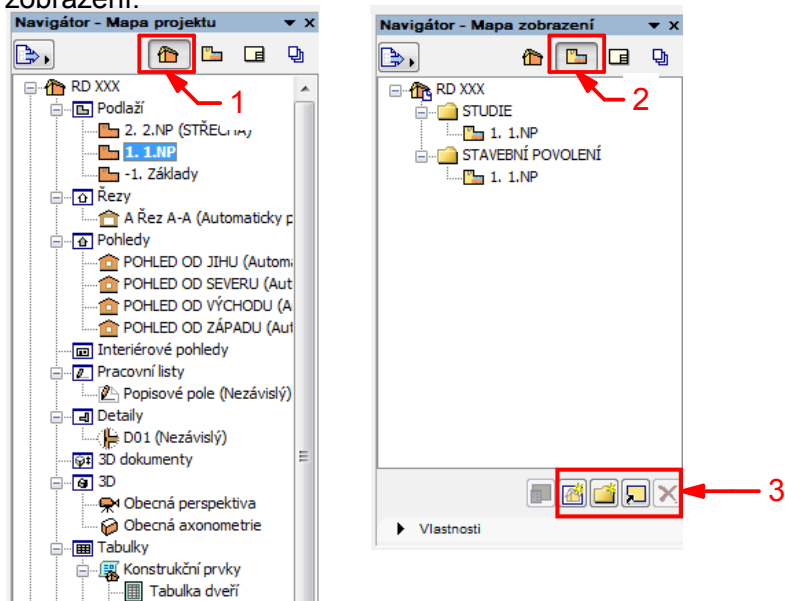
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0029
Číslo materiálu	VY_32_INOVACE_29-07
Název školy	Střední průmyslová škola stavební, Resslova 2, České Budějovice
Autor	Dalibor Veselý
Tematický celek	CAD pro druhý ročník
Ročník	2.
Datum tvorby	3. září 2013
Anotace	Pomocí výukového materiálu vyučující žákům předvede uživatelské prostředí ArchiCADu a kreslicí pomůcky určené k tvorbě virtuální budovy.
Metodický pokyn	Jednotlivé stránky popisují a zdůrazňují důležité části programu. Vhodné v kombinaci s otevřeným prostředím programu.
Pokud není uvedeno jinak, použitý materiál je z vlastních zdrojů autora	

Mapa zobrazení:

Nejdůležitější součástí ArchiCADu je Navigátor.

Jde o panel ve standardním profilu ukotvený po pravé straně pracovní plochy.

Navigátor je rozdělen do celkem čtyř částí, mezi kterými se můžeme přepínat pomocí ikon zobrazených v horní části navigátora. Jde o tzv. Mapu projektu *1, Mapu zobrazení *2, Výkresovou složku a Publikaci. Mapa projektu byla popsána již dříve (DUM-28-07). Nyní si přiblížíme Mapu zobrazení.

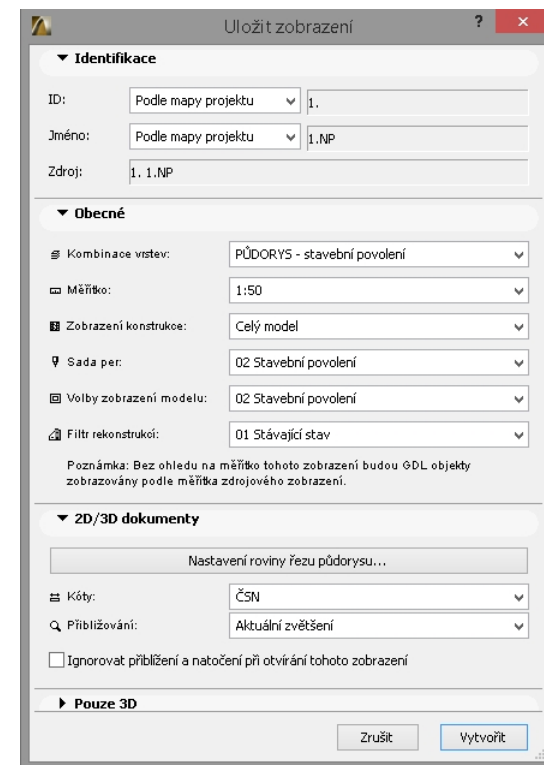
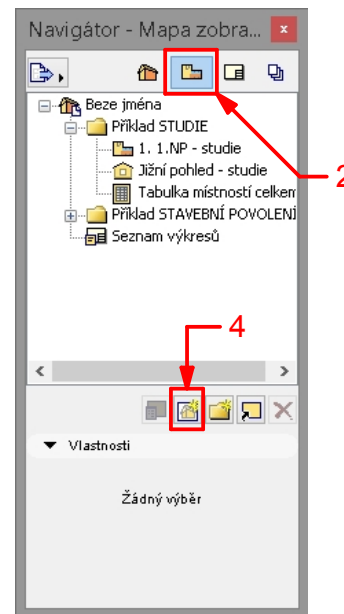


Rozdíl mezi mapou projektu a mapou zobrazení spočívá v tom, že mapa projektu je tvořena ArchiCADem automaticky, kdežto mapa zobrazení je tvořena uživatelem. Tedy jakmile vytvoříme nové podlaží, nakreslíme čáru řezu nebo čáru pohledu, v mapě projektu vznikne nová související položka. Položky - jednotlivá zobrazení v mapě zobrazení ukládáme ručně kliknutím na příslušnou ikonu. Ikony v dolní části mapy zobrazení *3 slouží k vytváření (ukládání) položek zobrazení, k jejich odstraňování a také k vytváření složek a podsložek pro možnost vytváření jakési hierarchie - obdoba složek ve Windows, avšak tato je uvnitř projektu ArchiCADu.

Mapa projektu slouží k pohybu po virtuální budově. Mapa zobrazení si pamatuje mnohem víc. Nejde zde jen o informaci, v jakém podlaží či pohledu se nacházíme, ale o informaci, jaké je v onom momentě aktuální měřítko, jaká je zvolená kombinace vrstev, kombinace voleb zobrazení modelu a jaká je zvolená sada per. Tyto kombinace je možné při ukládání aktuálního zobrazení zkontrolovat případně změnit s samotným dialogem pro ukládání aktuálního zobrazení.

Postup:

Klikneme na tlačítko "Uložit aktuální zobrazení" *4 a tím otevřeme potřebný dialog *5.



Mapa zobrazení - uložit:

Uložit zobrazení

Identifikace

ID: Podle mapy projektu 1.

Jméno: Podle mapy projektu 1.NP

Zdroj: 1. 1.NP

Obecné

Kombinace vrstev: PŮDORYS - stavební povolení

Měřítko: 1:50

Zobrazení konstrukce: Celý model

Sada per: 02 Stavební povolení

Volby zobrazení modelu: 02 Stavební povolení

Filtr rekonstrukcí: 01 Stávající stav

Poznámka: Bez ohledu na měřítko tohoto zobrazení budou GDL objekty zobrazovány podle měřítka zdrojového zobrazení.

2D/3D dokumenty

Nastavení roviny řezu půdorysu...

Kóty: ČSN

Přibližování: Aktuální zvětšení

Ignorovat přiblížení a natočení při otvírání tohoto zobrazení

Pouze 3D

Zrušit Vytvořit

Uložit zobrazení

Identifikace

ID: Podle mapy projektu 1.

Jméno: Podle mapy projektu 1.NP

Zdroj: Podle mapy projektu Vlastní

Obecné

Kombinace vrstev: PŮDORYS - stavební povolení

Uložit zobrazení

Identifikace

ID: Podle mapy projektu 1.

Jméno: Vlastní 1.NP

Zdroj: 1. 1.NP

Obecné

Kombinace vrstev: PŮDORYS - stavební povolení

V části dialogu zvané "Obecné" vybíráme jednotlivé kombinace, které máme v rámci projektu připravené. Jedná se o kombinace vrstev, volby zobrazení modelu, sady per, ... můžeme zde zvolit měřítko, ... *1.

Ve spodní části dialogu můžeme vybrat styl kótování a způsob přiblížení kresby (zoom). V důsledku toho můžeme například ve studii vidět kóty uvedené v metrech a v prováděcí dokumentaci v milimetrech *2.

Výsledkem takovéto činnosti je mapa zobrazení v navigátoru plná námi vytvořených položek. Takto může existovat položka 1.NP například celkem 3x (studie, prováděcí dok., TZB).

Zajímavou možností, která nám usnadní a urychlí práci je tzv. Klonování - tedy hromadné vytvoření položek podlaží, řezů, pohledů, ... které si pamatují kombinace vrstev, kombinace voleb zobrazení, atd. A při vytvoření nového podlaží či řezu či detailu v mapě projektu se objeví položka i v mapě zobrazení s příslušným nastavením. Uživatel se tak nemusí o nové položky v mapě zobrazení starat a ArchiCAD vše obstará za něj. Je dobré mít klonované podlaží, řezy, pohledy a detaily přímo v základní šabloně ArchiCADu, ze které vycházíme při zakládání nového projektu.

