

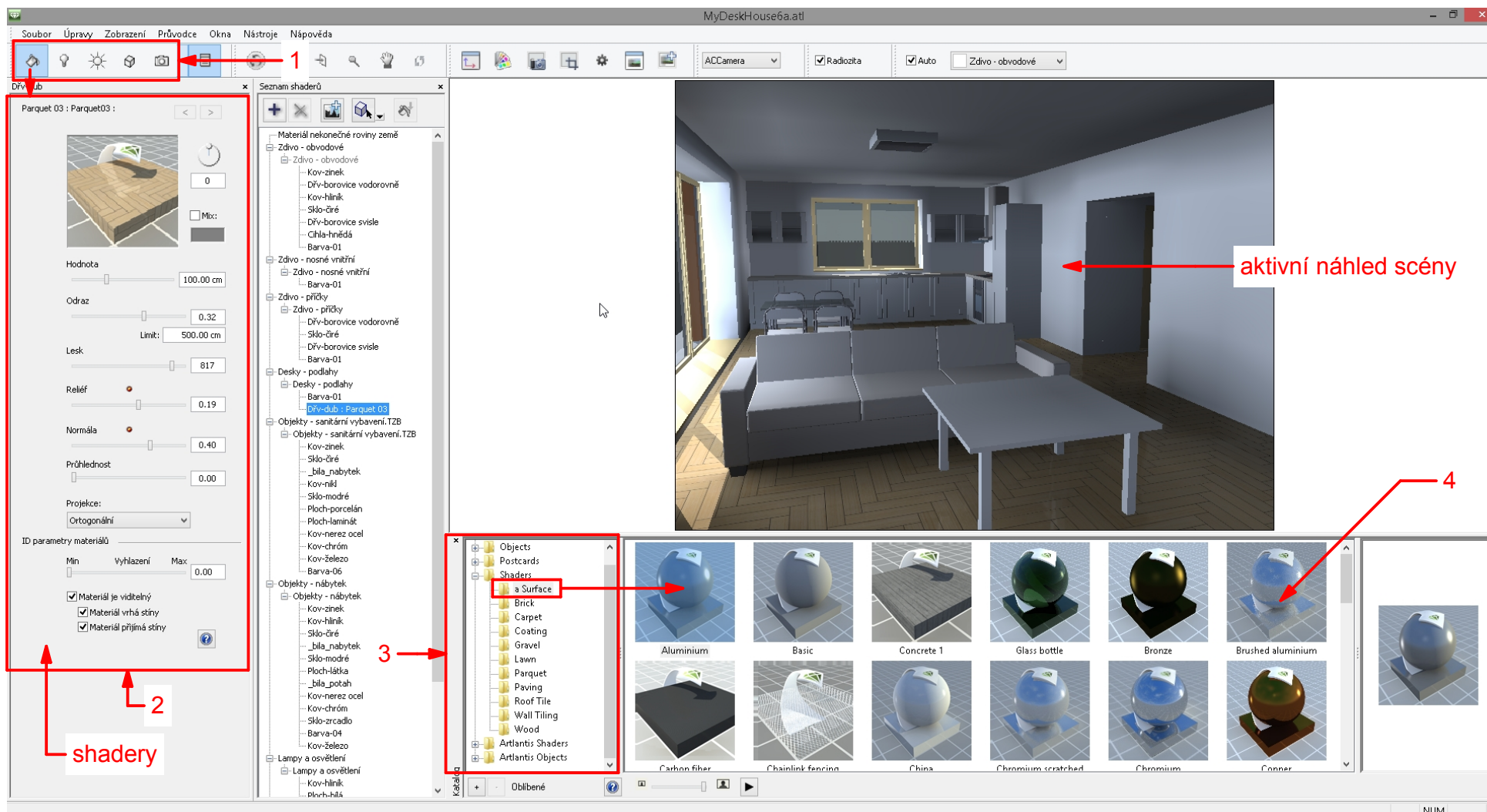
## Digitální učební materiál

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0029
Číslo materiálu	VY_32_INOVACE_31-16
Název školy	Střední průmyslová škola stavební, Resslova 2, České Budějovice
Autor	Dalibor Veselý
Tematický celek	CAD pro druhý ročník
Ročník	3.
Datum tvorby	3. září 2012
Anotace	Pomocí výukového materiálu vyučující žákům předvede uživatelské prostředí ArchiCADu a kreslicí pomůcky určené k tvorbě virtuální budovy.
Metodický pokyn	Jednotlivé stránky popisují a zdůrazňují důležité části programu. Vhodné v kombinaci s otevřeným prostředím programu.
Pokud není uvedeno jinak, použitý materiál je z vlastních zdrojů autora	

## Artlantis:

V případě, že chceme ještě dokonalejší vizualizaci, než vytvořenou ArchiCADem (LightWorks), můžeme využít specializovaný software na vizualizace - Artlantis. Jedná se o francouzský program, jehož největší výhodou je snadné a intuitivní ovládání.

- \*1 pětice ikon přepínající dialogové panely nastavení
- \*2 dialogové panely nastavení (shadery, světla, slunce, objekty, kamery)
- \*3 katalog shaderů, objektů, ...
- \*4 obsah složek z katalogu



## Dialogy:

The image consists of three screenshots from the ArchiCAD software interface, illustrating various dialog boxes and their settings. Red arrows and numbers (1-6) point to specific controls.

- Light 1 dialog:** Shows settings for a light source. Number 1 points to the light type selection. Number 2 points to the shadow casting and softness controls. Number 3 points to the objective lens effect. Number 4 points to the light catalog.
- ArchiCAD Heliodon dialog:** Shows settings for the sun. Number 4 points to the sun position selection. Number 5 points to the sun intensity. Number 6 points to the shadow casting and softness controls. Number 7 points to the sun catalog.
- Rendering dialog:** Shows rendering parameters. Number 8 points to the rendering size and resolution settings. Number 9 points to the anti-aliasing and radiozita settings.

**nastavení světel**

**katalog světel**

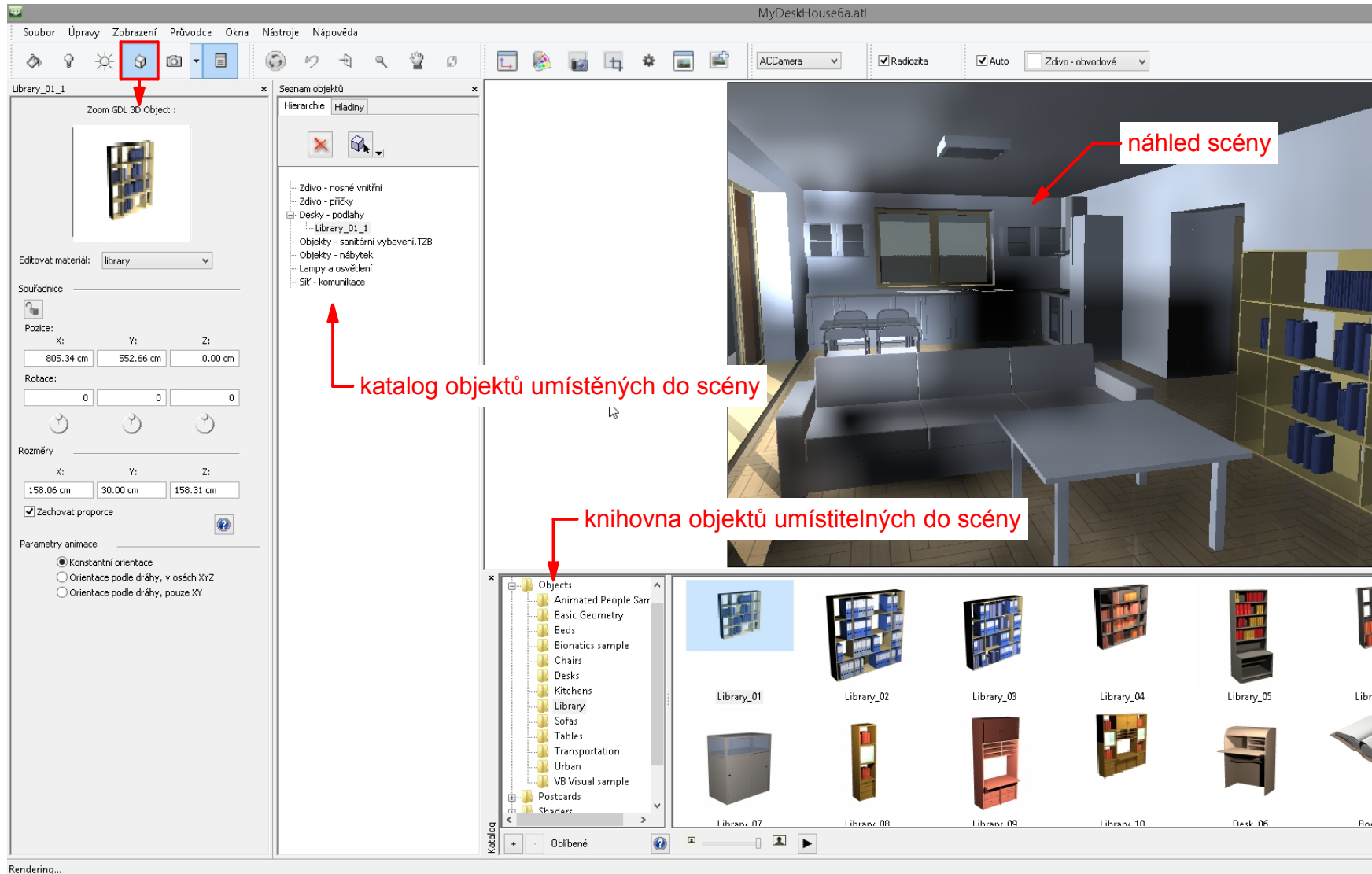
**katalog slunci**

**nastavení slunce**

**nastavení parametrů a kvality výstupu**

\*1 výběr z 9 přednastavených typů světelného kužele  
\*2 zapnutí / vypnutí vrhání stínů a měkkost stínů  
\*3 efekt odrazu světla v čočce objektivu od světla  
\*4 umístění slunce vůči objektu (3 varianty)  
\*5 intenzita slunečního svitu  
\*6 zapnutí / vypnutí vrhání stínů a měkkost stínů od slunce

## Objekty:



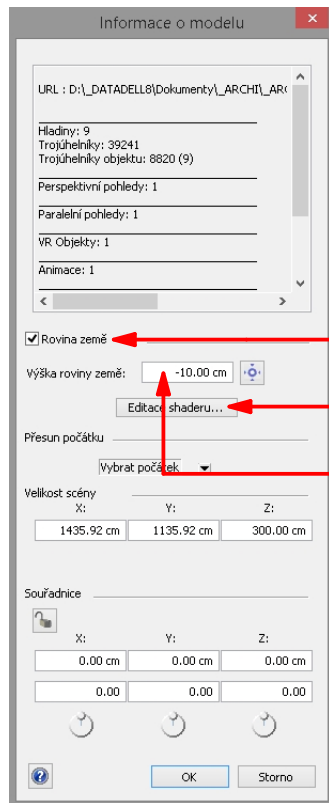
## Kamery:

The screenshot displays the ArchiCAD software interface with the following components and annotations:

- Toolbar:** The camera icon is highlighted with a red box.
- Seznam perspektivních pohledů (List of perspective views):** A small thumbnail of the current scene is shown, with a red arrow pointing to it labeled "seznam kamer".
- ACCamera Panel:** The "Osvětlení" (Lighting) section is highlighted with a red box, containing:
  - A dropdown menu for "ArchiCAD Heliodon".
  - Two dropdown menus for "Nic" (None).A red arrow points to this section with the label "možnost přidání další kamery".
- Prostředí (Environment):** A dropdown menu for "Zdivo - obvodové" is highlighted with a red box, with a red arrow pointing to it labeled "přiřazení slunce a skupiny světel k dané scéně".
- Background Selection:** Two empty boxes labeled "Pozadí" and "Popředí" are shown, with a red arrow pointing to them labeled "výběr pozadí pro scénu".
- Image Library:** A panel at the bottom right shows a list of image files (e.g., BEACH1.JPG, CASTEL2.JPG, GARDEN2.JPG, GRASS3.JPG, SEA1.JPG, Sky f) with a red arrow pointing to it labeled "možnost vkládání obrázků do scény".

At the bottom left, the text "Rendering..." is visible.

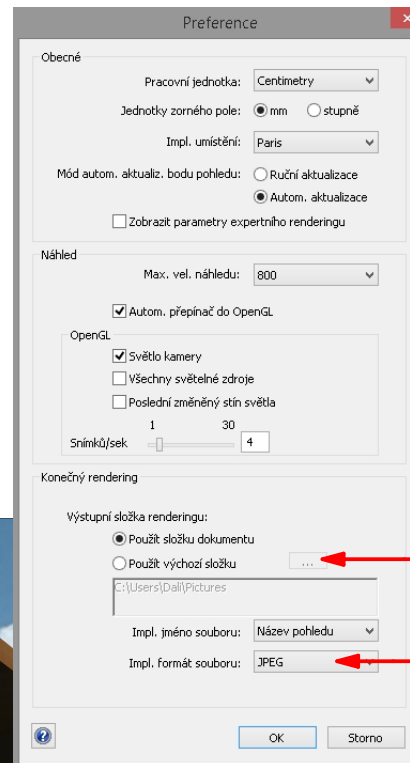
## Výstup:



do scény exteriéru můžeme zapnout uměly terén a k němu přiřadit shader (materiál)

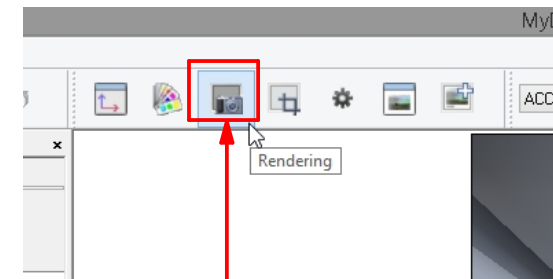
přiřazení shaderu k terénu

výškové umístění terénu



zde můžeme nastavit, kam se budou ukládat finální vizualizace

formát výstupního souboru (nejlépe JPG, PNG)



příkaz pro vytvoření výsledného snímku



Veškeré informace o scéně a další nastavení platí pro daný projekt, nikoliv pro program.