

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Union Jack - 2. lekce**

## Informatika

4. sada

VY\_32\_INOVACE\_075

<b>Anotace</b>	Základní lekce v kreslení jednoduchých tvarů (vektorová grafika) a jejich následné vybarvení a podle předlohy s využitím pomocných čar.
<b>Druh učebního materiálu</b>	DUM
<b>Očekávané výstupy</b>	Žák kreslí křivky, tvaruje je a vybarvuje uzavřené objekty.
<b>Pro koho je materiál určen</b>	6. – 7. ročník
<b>Autor</b>	Mgr. Jakub Vrtěl
<b>Datum vzniku</b>	2. 9. 2011
<b>Vzdělávací oblast</b>	Informační a komunikační technologie



evropský  
sociální  
fond v ČR



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### UNION JACK (2. lekce)

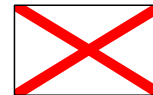
**1)** Spojením vlajek Anglie, Skotska a Irska vznikla vlajka Británie zvaná Union Jack. Nakresli ji pomocí nástroje kreslení.



ANGLIE



SKOTSKO



IRSKO

**2)** Použij pomocné čáry, které se skrývají za svislým a vodorovným pravítkem na okrajích okna.

**3)** Použij tento obrázek jako předlohu a kresli Union Jack přímo přes ni. Až budeš mít nakresleny všechny objekty, můžeš předlohu prostě smazat.



**4)** Nezapomeň, že vybarvit můžeš pouze objekty, které jsou uzavřené, to znamená, že začínají a končí v jednom bodě.

**5)** Barvy výplní a obrysů objektů navol pomocí nabídky GALERIE. Předlohu potom smaž.