



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vstupní zařízení test - řešení

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Jiří Škop.

Materiál je dostupný ze školního portálu <http://dum.voss-na.cz>, který provozuje
Vyšší odborná škola stavební a Střední průmyslová škola stavební arch. Jana Letzela, Náchod

Označte vstupní herní zařízení:

Vyberte jednu nebo více možností:

- ☐ a. světelné pero
- ☐ b. čtečka karet
- ☒ c. joystick
- ☐ d. sluchátka
- ☒ e. gamepad
- ☐ f. tiskárna
- ☐ g. rozpoznávání písma (OCR)
- ☐ h. dotyková obrazovka
- ☒ i. pedál
- ☐ j. trackball
- ☐ k. mikrofón
- ☐ l. monitor
- ☐ m. touchpad
- ☐ n. reproduktory
- ☐ o. počítačová myš
- ☐ p. webová kamera
- ☐ q. haptická rukavice
- ☐ r. plotter
- ☐ s. scanner
- ☐ t. rozpoznávání řeči (HMM, DTW)
- ☐ u. počítačová klávesnice

Uveďte označení konektoru mini-DIN, jímž se připojuje k počítači klávesnice, myš a trackball.

Odpověď:

Vstupní zařízení je hardware, kterým počítač nebo jiný přístroj pořizuje data.

Vyberte jednu z nabízených možností:

- ☒ Pravda
- ☐ Nepravda

Vstupní zařízení patří mezi periferie.

Vyberte jednu z nabízených možností:

- ☒ Pravda
- ☐ Nepravda

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Jiří Škop.

Materiál je dostupný ze školního portálu <http://dum.voss-na.cz>, který provozuje
Vyšší odborná škola stavební a Střední průmyslová škola stavební arch. Jana Letzela, Náchod

Označte vstupní textová zařízení:

Vyberte jednu nebo více možností:

- ☐ a. čtečka karet
- ☐ b. reproduktory
- ☐ c. dotyková obrazovka
- ☐ d. monitor
- ☐ e. scanner
- ☐ f. trackball
- ☐ g. počítačová myš
- ☐ h. gamepad
- ☐ i. světelné pero
- ☐ j. tiskárna
- ☐ k. sluchátka
- ☐ l. pedál
- ☒ m. počítačová klávesnice
- ☒ n. rozpoznávání řeči (HMM, DTW)
- ☐ o. plotter
- ☐ p. haptická rukavice
- ☒ q. rozpoznávání písma (OCR)
- ☐ r. mikrofon
- ☐ s. touchpad
- ☐ t. joystick
- ☐ u. webová kamera

Označte vstupní zařízení s ukazatelem:

Vyberte jednu nebo více možností:

- ☐ a. sluchátka
- ☐ b. reproduktory
- ☐ c. webová kamera
- ☒ d. haptická rukavice
- ☐ e. plotter
- ☐ f. mikrofon
- ☐ g. počítačová klávesnice
- ☒ h. světelné pero
- ☐ i. čtečka karet
- ☐ j. joystick
- ☐ k. scanner
- ☐ l. monitor
- ☐ m. rozpoznávání řeči (HMM, DTW)
- ☐ n. tiskárna
- ☐ o. dotyková obrazovka
- ☐ p. rozpoznávání písma (OCR)
- ☒ q. touchpad
- ☐ r. pedál
- ☐ s. gamepad
- ☒ t. trackball
- ☒ u. počítačová myš

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Jiří Škop.

Materiál je dostupný ze školního portálu <http://dum.voss-na.cz>, který provozuje
Vyšší odborná škola stavební a Střední průmyslová škola stavební arch. Jana Letzela, Náchod

Označte vstupní zařízení snímající obraz a zvuk:

Vyberte jednu nebo více možností:

- ☐ a. plotter
- ☐ b. monitor
- ☐ c. haptická rukavice
- ☐ d. rozpoznávání řeči (HMM, DTW)
- ☒ e. webová kamera
- ☐ f. tiskárna
- ☐ g. trackball
- ☐ h. počítačová myš
- ☐ i. světelné pero
- ☐ j. dotyková obrazovka
- ☐ k. pedál
- ☐ l. reproduktory
- ☐ m. počítačová klávesnice
- ☐ n. sluchátka
- ☐ o. joystick
- ☐ p. rozpoznávání písma (OCR)
- ☒ q. mikrofon
- ☐ r. gamepad
- ☐ s. touchpad
- ☒ t. scanner

Označte všechna vstupní zařízení:

Vyberte jednu nebo více možností:

- ☒ a. webová kamera
- ☐ b. monitor
- ☒ c. světelné pero
- ☒ d. gamepad
- ☒ e. trackball
- ☐ f. tiskárna
- ☐ g. plotter
- ☒ h. počítačová klávesnice
- ☒ i. čtečka karet
- ☒ j. touchpad
- ☒ k. joystick
- ☒ l. scanner
- ☐ m. sluchátka
- ☐ n. reproduktory
- ☒ o. počítačová myš

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Jiří Škop.

Materiál je dostupný ze školního portálu <http://dum.voss-na.cz>, který provozuje
Vyšší odborná škola stavební a Střední průmyslová škola stavební arch. Jana Letzela, Náchod