

Digitální Učební Materiál

|  |  |
| --- | --- |
| Číslo projektu | CZ.1.07/1.5.00/34.0423 |
| Číslo materiálu | DUM 14. grafické karty - písemná práce |
| název školy | Střední škola a Vyšší odborná škola cestovního ruchu, Senovážné náměstí 12, České Budějovice 370 01 |
| Autor | Mgr. Miroslav Kubeš |
| TEmatický celek | Základní pojmy informačních technologií |
| Ročník | Výpočetní technika 1. ročník sš |
| Datum tvorby | 8.6.2013 |

Anotace:

Tento digitální učební materiál pokládá základní otázky z problematiky grafická karta

Metodické pokyny:

Tento digitální učební materiál lze použít při zjišťování znalostí a připravenosti žáků.

Grafická karta

1. K čemu slouží grafická karta

Ke zpracování obrazu

1. jaké dva typy grafických karet můžeme v pc mít

Integrovanou, samostatnou

1. Výhody těchto dvou typů

Integrovaná má výhody: nižší náklady, nižší spotřeba, instalace ovladačů automaticky s instalací základní desky, postačuje na běžnou činnost

Samostatná má výhody: zpravidla větší výkon, jednodušší výměna.

1. Z čeho se skládá grafická karta

Obsahuje vlastní procesor, nebo sadu procesorů, vlastní paměť, vlastní základní desku (plošný spoj), různé integrované obvody a v neposlední řadě chlazení.

Grafická karta

1. Jaké parametry nás zajímají u GK

Api funkce (direct x 10,11,…, openGL, pixel shader, vertex shader…), Výkon grafického jádra v MHz, velikost a rychlost operační paměti a jejich propustnost, šířka sběrnice, potřebný výkon zdroje atd…

Konec