



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy: **Základní škola a Mateřská škola Kladno, Norská 2633**

Autor: **Mgr. Lenka Skrovná**

Název materiálu: **VY_42_INOVACE_M.1.Skr.20_knoflikovana**

Datum: 16.09.2013

Ročník: **první**

Vzdělávací oblast: **Matematika a její aplikace**

Vzdělávací obor: **Matematika a její aplikace**

Název: **Knoflíkovaná**

Číslo operačního programu: **CZ.1.07/1.4.00/21.3489**

Název projektu: **UČÍME SE S RADOSTÍ**

Anotace:

Hra Knoflíkovaná svižně procvičuje počítání do šesti a připravuje děti na počítání do deseti. Taktéž připravuje děti na práci s číselnou osou. Lze ji využít od samého začátku první třídy.

Má jednoduchá pravidla a ke hře stačí kostka a knoflíky.

Může sloužit k odreagování dětí od jiné práce, nebo na závěr hodiny jako odměna.

KNOFLÍKOVANÁ

Každý žák má svůj herní plán a na něm hraje.

Pokud vyhraje, nakreslí si malý knoflíček (jako bod) do obrázku velkého knoflíku uprostřed herního pole (k nápisu BODY).

Herní plán si žák schová na další dny. Hru několikrát opakujeme.

Pomůcky:

Herní plán pro každého žáka.

Hrací kostky – stačí jedna do dvojice.

Knoflík pro každého žáka.

Pravidla hry:

Hru hrají žáci nejlépe ve dvojici (popř. trojici).

Každý žák má svůj herní plán. Na začátku hry si každý položí svůj knoflík na políčko START (0). Ve dvojici se domluví, kdo bude začínat. Střídavě hází kostkou a posunují svůj knoflík po svém herním poli jako v jakékoli stolní hře.

Závěr hry je možný ve dvou modifikacích:

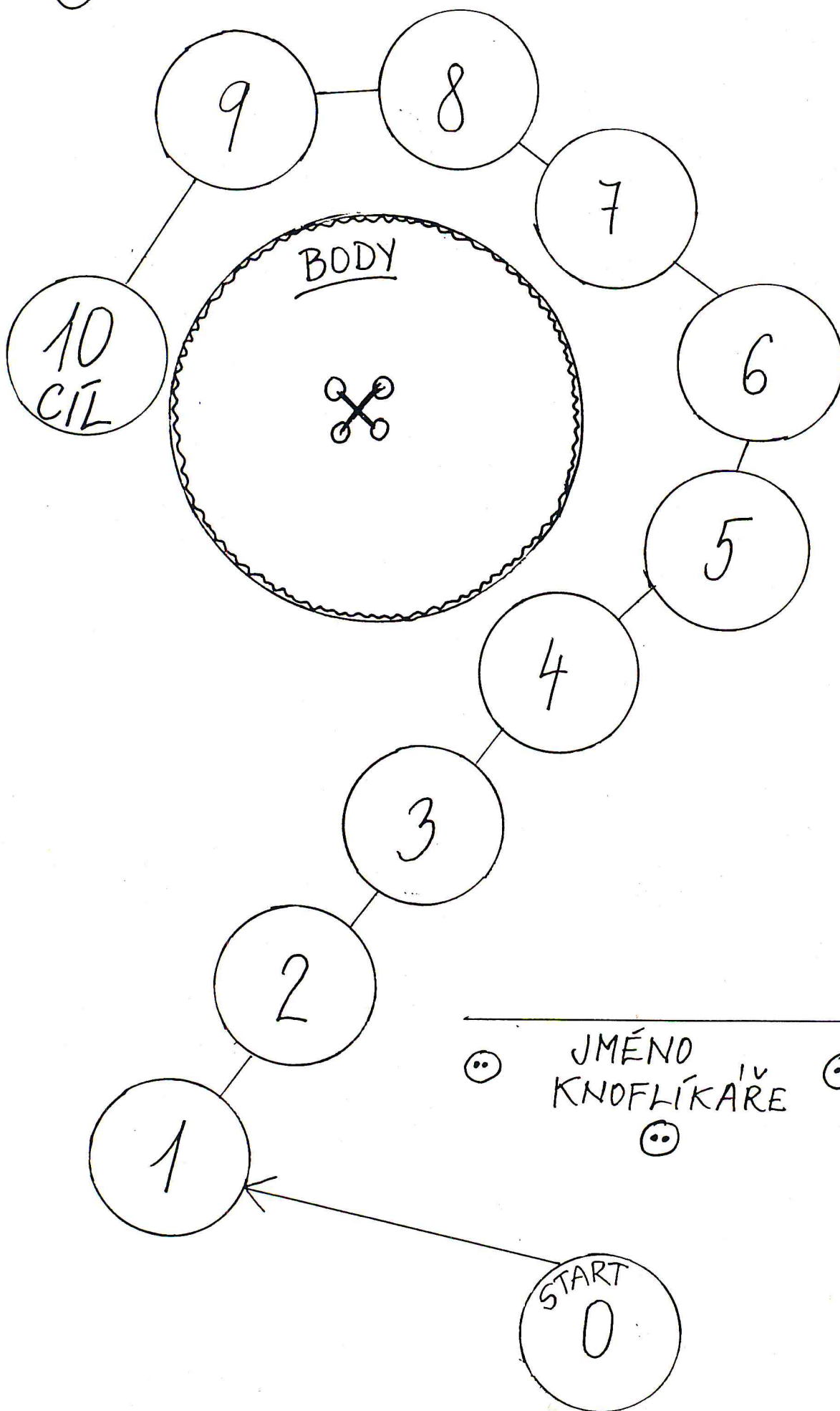
- a) Průjezd cílem (10) – jednodušší varianta
- b) Hráči musí čekat na takové číslo, které je posune přímo na políčko CÍL.

Kdo první dosáhne cíle, nakreslí si bod.

Během 5 minut děti stihnou několik her.

A další hru si mohou zahrát třeba další den.

KNOFLÍKOVANÁ



Zdroj:

Vlastní práce autorky.