



Střední škola pedagogická, hotelnictví a služeb, Litoměřice, příspěvková organizace

Předmět:	Učební praxe
Téma:	Práce se soubory
Vyučující:	Ing. Milan Káza
Třída:	EK3
Hodina:	13-18
Číslo:	V/5

Programování v jazyce C a C#

10. Soubory a práce s nimi

10.2. Otevření a zápis do souboru

V předcházející části bylo ukázáno jak se otvírá soubor pro čtení a zápis. V této části budou spojené obě metody a bude vytvořen program pro vložení nových údajů s tím, že původní údaje nebudou smazány.

```
#include <stdio.h>
main()
{ FILE *fr;
  int znaky;
  printf("Otevřete soubor pokus");

  if ( (fr=fopen("pokus.txt", "a") ) ==NULL)
  {
    printf("soubor se nepodarilo otevrit");
    exit(1);
  }
  while (znaky=fgetc(fr) , feof(fr) ==0)
  {
    fputc(znaky, fr);

  }
  printf("%d ", znaky); //vložení nových údajů
  fputc(znaky, fr);
```

```
fclose(fr);  
}
```

Řešení pro jazyk C#

```
using System;  
using System.IO;  
  
class Soubory  
{  
    static void Main()  
{  
    String radka;  
  
    StreamWriter fs =new StreamWriter(@"pokus.txt");  
    while (true)  
{  
        radka = Console.ReadLine();  
        if (radka == "#")  
            break;  
        fs.WriteLine(radka);  
    }  
    fs.Close(); //vložení nových údajů  
    Console.Clear();  
    StreamReader fr = new StreamReader(@"pokus.txt");  
    string zapis = fr.ReadToEnd();  
    fr.Close();  
    Console.WriteLine(zapis);  
    Console.ReadLine();  
}
```

```
}  
}
```

V obou uvedených příkladech se otevře soubor s obsahem a je možné provést zápis dat. Pomocí příkazu `while` se načítají uložená data v souboru. Po načtení uložených dat je možné provést vložení nových dat v C pomocí **`printf`** a **`fputc`**(vložení do souboru).

zápis funkce je **`fputc(znaky, soubor pro uložení)`**; ukládají se znaky.

zápis funkce je **`fputs(řetězec, soubor pro uložení)`**; ukládají se řetězce.

V C# se použijí funkce `WriteLine(zapis)`; a `ReadLine()`;

Příkazů pro práci se soubory je v obou jazycích daleko více a budou postupně probrány v dalších částech.

Kontrolní otázky

1. Vytvořte program pro otevření souboru v jazyce C a C#, pokuste se určit rozdíly mezi oběma prostředími.

Poznámka: Pokud programy nefungují, tedy nedají se spustit je chyba v nastavení prostředí, to je problém hlavně u programu jazyka C, kde prostředí již nemusí fungovat správně, protože bylo tvořeno pro MS-DOS. Pokud máte možnost spustit prostředí v MS-DOS tak program bude funkční.

Použitá literatura:

Miroslav Virius: C# pro zelenáče, 1.vydání, Neocortex, s.r.o Praha, 2002
Pavel Herout: Učebnice jazyka C, 3.vydání, KOOP České Budějovice, 1997
Miroslav Virius: od C++ k C#, 1.vydání, KOOP České Budějovice, 2002