



Název školy: **Základní škola a Mateřská škola Žalany**

Číslo projektu: **CZ. 1.07/1.4.00/21.3210**

Téma sady: **Anglický jazyk 1. – 3.**

Název DUM: **VY_32_INOVACE_2A_17_BINGO_WITH_ZOO_ANIMALS**

Vyučovací předmět: **Anglický jazyk**

Název vzdělávacího materiálu: **Bingo! With ZOO animals**

Autor: **Mgr. Jiří Jalovecký**

Datum vytvoření: **červen 2013**

Bingo! With ZOO animals

Anotace:

DUM funguje jako opakovací materiál pro probírané téma ZOO Animals. Žáci si hravou formou zopakují naučená zvířátka ve stylu známé televizní soutěže BINGO!

Očekávaný výstup:

Žák se orientuje ve zvířátkách, která může spatřit v zoo. Zná jejich anglický název, dokáže jej přeložit i správně vyslovit.

Věková skupina, ročník:

ZŠ, 3. ročník

Metodické pokyny:

Učitel uvede žáky do tématu hodiny. Žáci mají neustálou zrakovou oporu ve formě prezentace, kterou učitel v úvodu hodiny spouští k opakování předchozí látky. Prezentace sama navede žáky k úkolům, které mají dělat k úspěšnému hraní hry. Je dobrá navázat na předchozí DUM, ve kterém se žáci seznámili se zvířaty v zoo. Učitel nesmí opomenout zdůraznit, že BINGO žáci hrají jen se zvířaty z tohoto předcházejícího tématu.

Pomůcky:

Psací potřeby, papír (čtvrtka), pravítko, nůžky

Časový harmonogram:

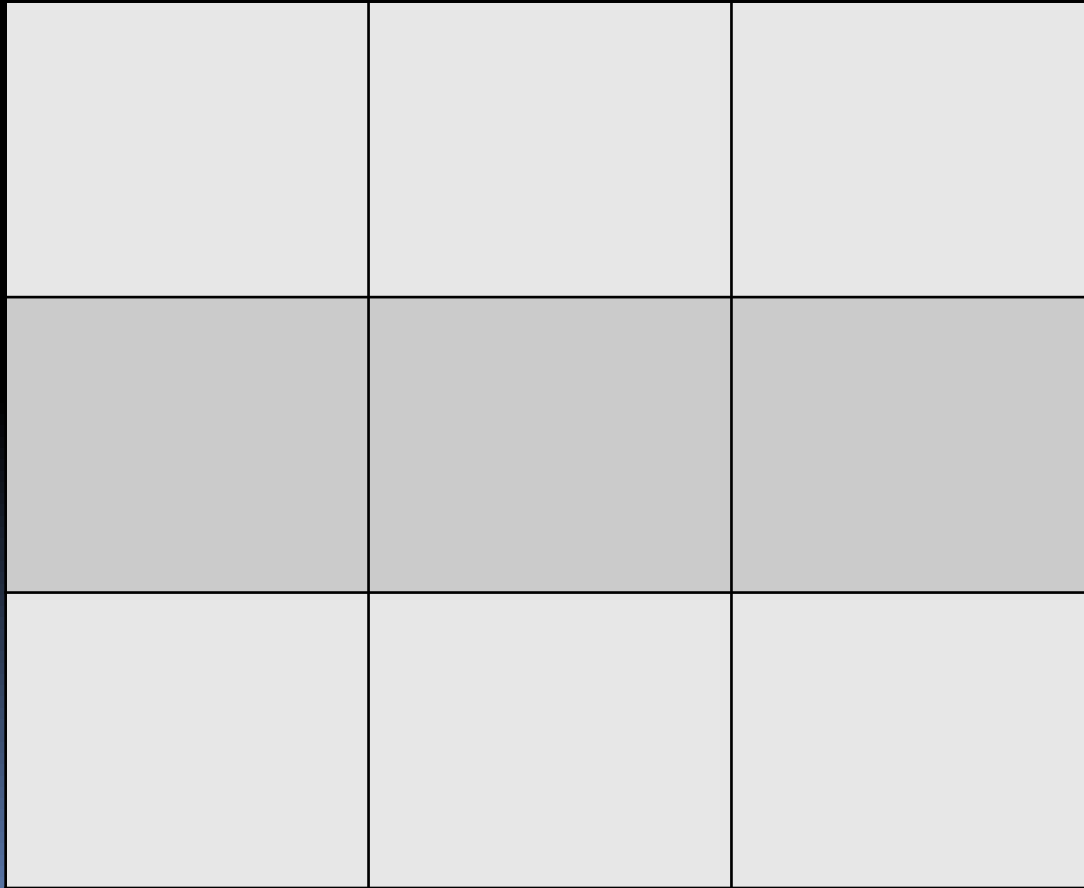
20 – 25 minut

Rules / Pravidla

- Každý znáte televizní hru BINGO !
- Dnes si takovou hru zahrajeme i MY.
- V minulé hodině jsme se na učili přes 30 druhů zvířat.
- K dnešní výhře stačí napsat 9, vylosovat je a vyhrát.
- Začněme.

PŘÍPRAVA

- Vezměte si tužku, pravítko a papír.
- Narýsujte mřížku a rozměrech 3x3 čtverečky.



PŘÍPRAVA

- Do narýsované tabulky vepiš anglicky 9 zvířat, která znáš, se kterými jsi se seznámil v ZOO.
- Žádné se nesmí opakovat.

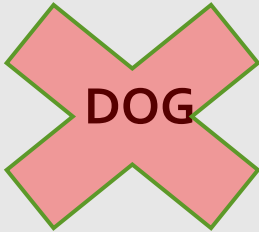
DOG	CAMEL	DUCK
KANGAROO	GEO	ZEBRA
SHARK	FISH	EAGLE

VZOR

PŘÍPRAVA

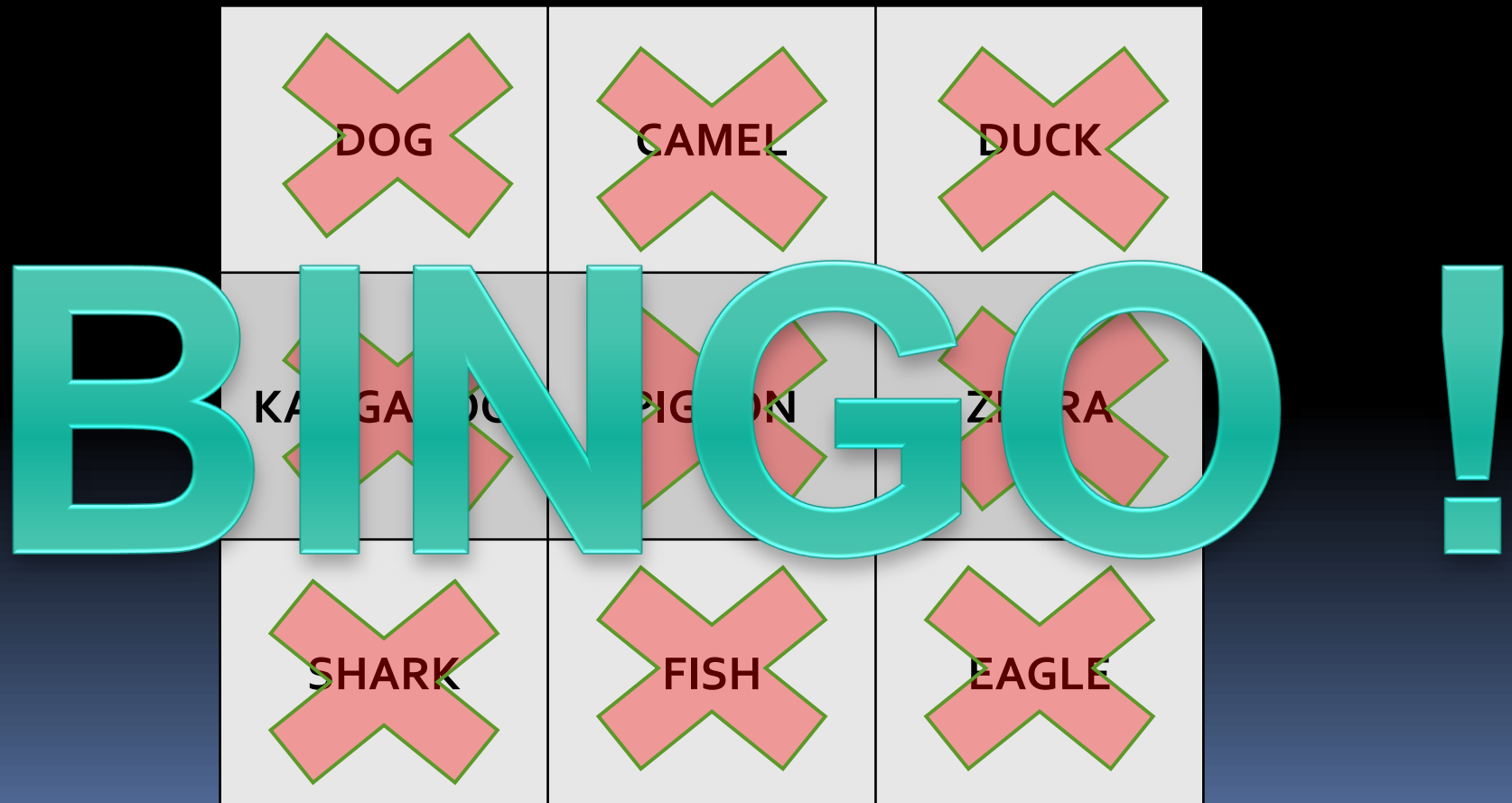
- V prezentaci se budou ukazovat zvířata.
- Pokud se objeví zvíře, které obsahuje tvá tabulka, zvíře v něm škrtněš

P E S

 DOG	CAMEL	DUCK
KANGAROO	<i>VZOR</i> GEO	ZEBRA
SHARK	FISH	EAGLE


PŘÍPRAVA

- Hráč, který bude mít jako první proškrtané celé své hrací pole, zvolá BINGO !





Začínáme


- Vezměte do ruky tužku a odškrtávejte svá zvířátka.
 - Začínáme.
- 

S L O N




KLOKAN





OPICE



HOLUB



TYGR



VELBLOUD






DEL FÍN






RYBA



HAD

BINGO !



KOČKA

BINGO !



V L K

BINGO !



LIŠKA

BINGO !



LEV

BINGO !



PUMA

BINGO !



KOALA

BINGO !



CHAMELEON

BINGO !



KACHINA

BINGO !



KRÁVA

BINGO !



PES

BINGO !



V L K

BINGO !



KOZA

BINGO !



KROKODÝL

BINGO !



DATEL

BINGO !



PAPOUŠEK

BINGO !



VLAŠTOVKA

BINGO !



J E Š T Ě R K A

BINGO !



ŽRALOK

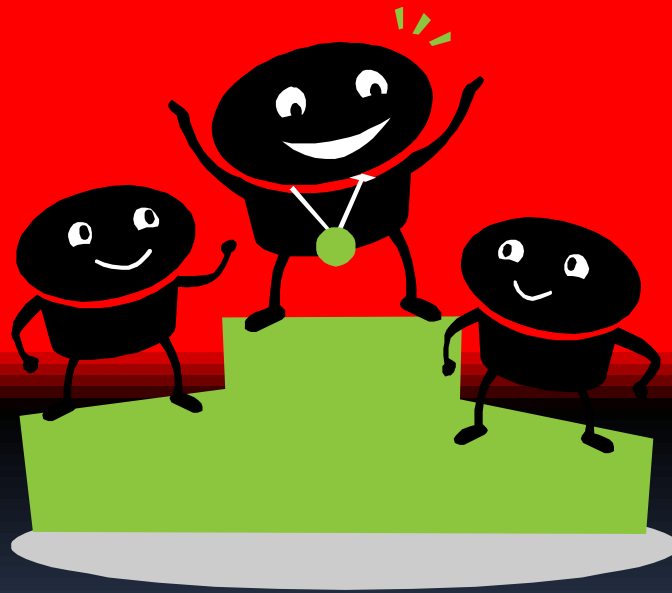
BINGO !



GEPARD

BINGO !

BINGO!



AND THE WINNER IS

Líbila se Vám dnešní
hodina?



Zdroje, citace

- Použitý software:

- Microsoft Windows 8, Microsoft PowerPoint 2010

- Použité zdroje informací:

- Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Jiří Jalovecký.
- Galerie MS Office, www.office.microsoft.com