



Název školy: **Základní škola a Mateřská škola Žalany**

Číslo projektu: **CZ. 1.07/1.4.00/21.3210**

Téma sady: **Informatika pro sedmý až osmý ročník**

Název DUM: **VY_32_INOVACE_2B_2_Počítačový_program**

Vyučovací předmět: **Informatika**

Název vzdělávacího materiálu: **Počítačový program**

Autor: **Karel Hytha**

Datum vytvoření: **únor 2013**

Počítačový program

Anotace:

Materiál je zaměřen na seznámením žáků s rozdělením počítačových programů. Žák je postupně seznamován s jednotlivými skupinami programů a jejich zástupci. Získané znalosti může žák uplatnit v závěrečném opakování.

Očekávaný výstup:

Žák získá ucelené informace ohledně skupin počítačových programů. Dokáže rozčlenit jednotlivé programy do skupin. Žák ví, jaké programy jsou nezbytné pro chod počítače.

Věková skupina, ročník:

ZŠ, 7. ročník

Metodické pokyny:

Žák poslouchá učitelův výklad doprovázený prezentací. Zapisuje si veškeré potřebné informace. Je vhodné mít při výuce základní desku a ukázat žákům kde se nachází BIOS. Je vhodné názorně ukázat jednotlivé aplikace přímo spuštěné na PC a projektoru.

Pomůcky:

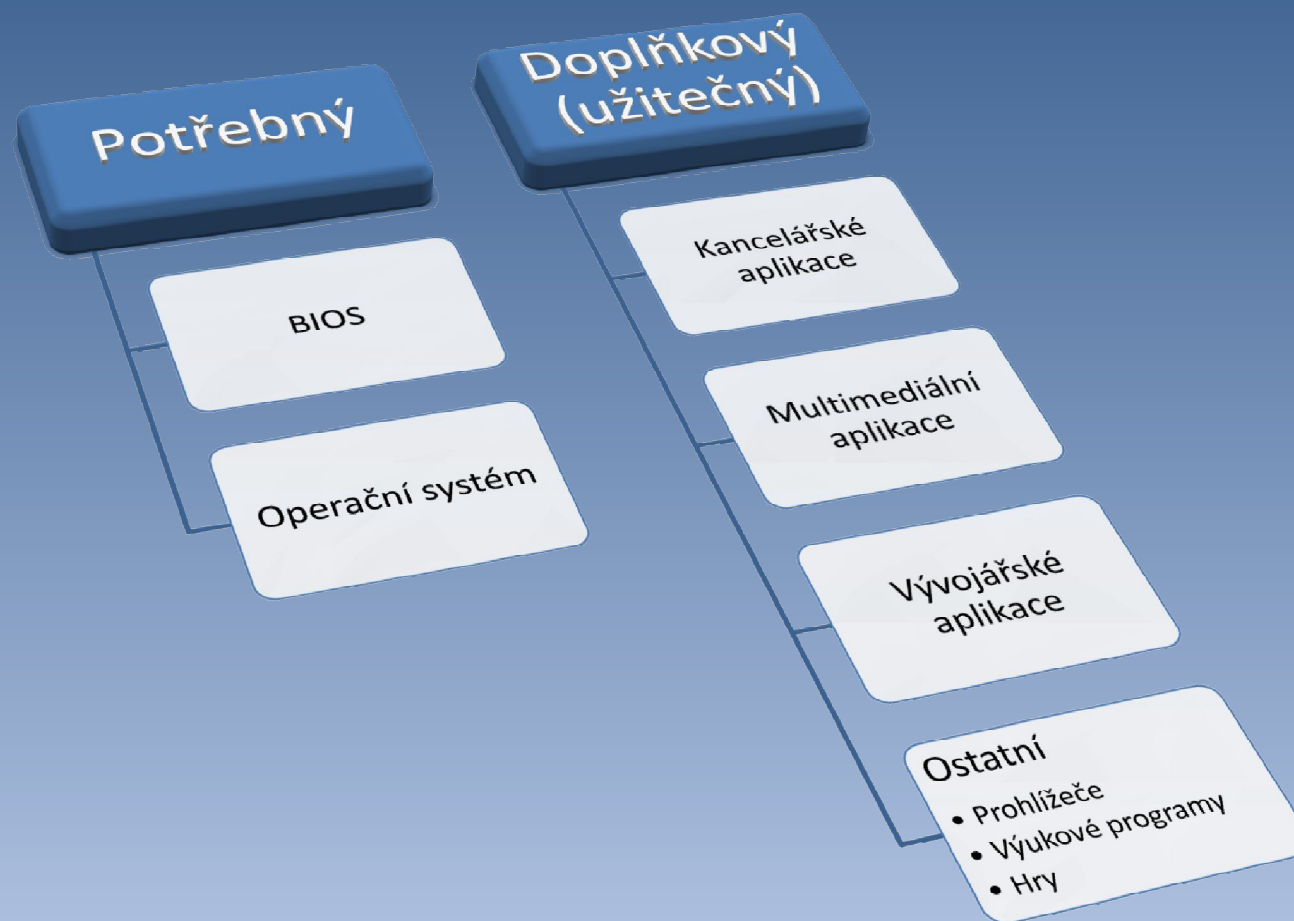
Sešit, psací potřeby, základní deska, počítač, projektor

Časový harmonogram:

20 minut

Počítačový program

Software (programy)



BIOS

- základní program
- uložen na základní desce
- stará se o zapojený hardware (kontroluje a případně ohlašuje chyby)
- umožňuje detailní nastavení jednotlivých komponent
- zavádí operační systém

Operační systém

- program bez kterého PC nezapnete
- umožňuje komunikaci uživatele s PC
- řídí veškerou činnost počítače – přiděluje úkoly
- stará se o přídatná zařízení
- Windows, Linux, OS-X, ...

Kancelářské aplikace

- programy které slouží k psaní a úpravě textu, tvorbě tabulek a prezentací, tvoření databází
- balík MS Office-Word, Excel, Powerpoint, ...
- balík OpenOffice-Writer, Calc, Impress, ...

Multimediální aplikace

- programy na přehrávání videa a hudby, zobrazení obrázků a animací
- Aplikace: Windows Media Player, BS Player, RealPlayer, WinAmp, Prohlížeč obrázků a faxů, FlashPlayer, ...

Vývojářské aplikace

- slouží k tvorbě dalších programů a her
- nejznámější prog. jazyky jsou: Pascal, C, C++, C#, JAVA, ...
- díky těmto programům je usnadněna práce na tvorbě a ladění nových aplikací pro počítače, tablety, mobily, ...

Ostatní

- Webové prohlížeče (Chrome, Opera, Firefox, ...)
- Antivirové programy (AVG, Avast, ESET, Norton, ...)
- Grafické editory (Gimp, Inkscape, Photoshop, ...)
- Správci souborů (TotalComander, FileZilla, ...)
- Výukové programy
- Hry
- a další

Kontrolní otázky



Která slova nepatří mezi rizika internetu



Líbila se vám dnešní hodina?



Zdroje, citace

Použitý software:

Windows 7, PowerPoint 2007

Použité obrázky:

- Autorem obrázků, není-li uvedeno jinak, je autor prezentace.
- Galerie MS Office, www.office.microsoft.com
- „AUTOR NEUVEDEN“. *corsobloggers.com* [online]. [cit. 11.3.2013]. Dostupný na WWW: <http://www.corsobloggers.com/wp-content/uploads/corsopublicidad-940x450.png>