



Název školy: **Základní škola a Mateřská škola Žalany**

Číslo projektu: **CZ. 1.07/1.4.00/21.3210**

Téma sady: **Informatika pro sedmý až osmý ročník**

Název DUM: **VY_32_INOVACE_2B_5_Grafický_editor_Gimp**

Vyučovací předmět: **Informatika**

Název vzdělávacího materiálu: **Grafický editor Gimp**

Autor: **Karel Hyťha**

Datum vytvoření: **únor 2013**

Grafický editor Gimp

Anotace:

Materiál je zaměřen na seznámením žáků s programem Gimp. Žák si zopakuje základní informace o rastrové grafice a seznámí se rastrovým editorem Gimp a jeho základními funkcemi. Získané znalosti může žák uplatnit v závěrečném úkolu.

Očekávaný výstup:

Žák si zopakuje informace o rastrové grafice. Žák se seznámí s grafickým programem Gimp a jeho ovládacími nástroji. Dokáže vytvořit požadovaný obrázek podle návodu.

Věková skupina, ročník:

ZŠ, 7. ročník

Metodické pokyny:

Žák poslouchá učitelův výklad doprovázený prezentací. Zapisuje si veškeré potřebné informace a v praktické části si vyzkouší jak vytvořit grafický prvek pomocí programu.

Pomůcky:

Sešit, psací potřeby, program Gimp, počítač, projektor, internet

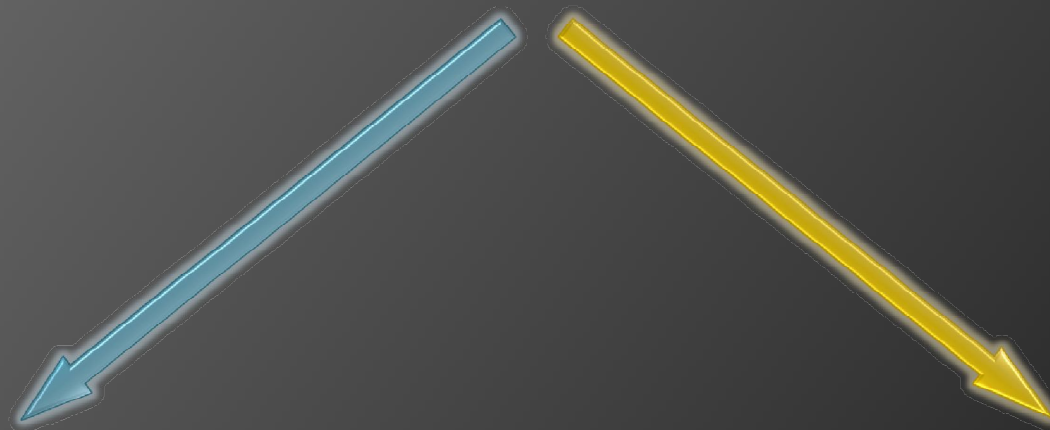
Časový harmonogram:

20 – 30 minut

POČÍTAČOVÁ GRAFIKA (OPAKOVÁNÍ)



Grafiku rozdělujeme na dvě skupiny



Rastrová (bitmapová) grafika

Programy: Gimp, Photoshop, Malování



Vektorová grafika

Programy: Inkscape, Corel Draw, Zoner Callisto



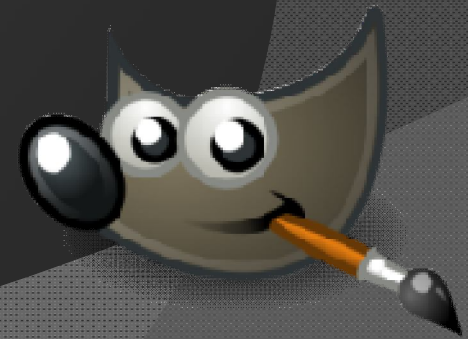
RASTROVÁ GRAFIKA (OPAKOVÁNÍ)

V rastrové grafice je celý obrázek tvořen z jednotlivých bodů (pixelů) a každý takový pixel, má svou přesnou polohu a barvu.

- ❖ slouží k ukládání fotografií (bmp, jpg, jpeg, gif, png, psd), videa (mpg, .mpeg, avi, wmv)
- ❖ umožňuje jednoduché vytváření koláží
- ❖ umožňuje základní změny barev, ostrosti, sytosti a další efekty
- ❖ populární jsou fotomontáže a retušování fotografií

GRAFICKÝ EDITOR GIMP

- ❖ Gimp je populární opensource aplikace pro úpravu a tvorbu rastrové grafiky = **zdarma**.
- ❖ Obsahuje však i některé vektorové funkce (cesty, písma...) které jsou užitečnou pomůckou při práci s rastrovou grafikou.
- ❖ Gimp se uplatní zejména při úpravě fotografií, tvorbě webové grafiky a podobných činnostech.



INSTALACE PROGRAMU GIMP

- ❖ pokud program nemáte v počítači, je třeba ho nejprve stáhnout a nainstalovat.
- ❖ z internetu si ho můžeme stáhnout např. zde: <http://sourceforge.net/projects/gimp-win/files/GIMP%20%2B%20GTK%2B%20%28stable%20release%29/GIMP%202.8.0/gimp-2.8.0-setup.exe/download>



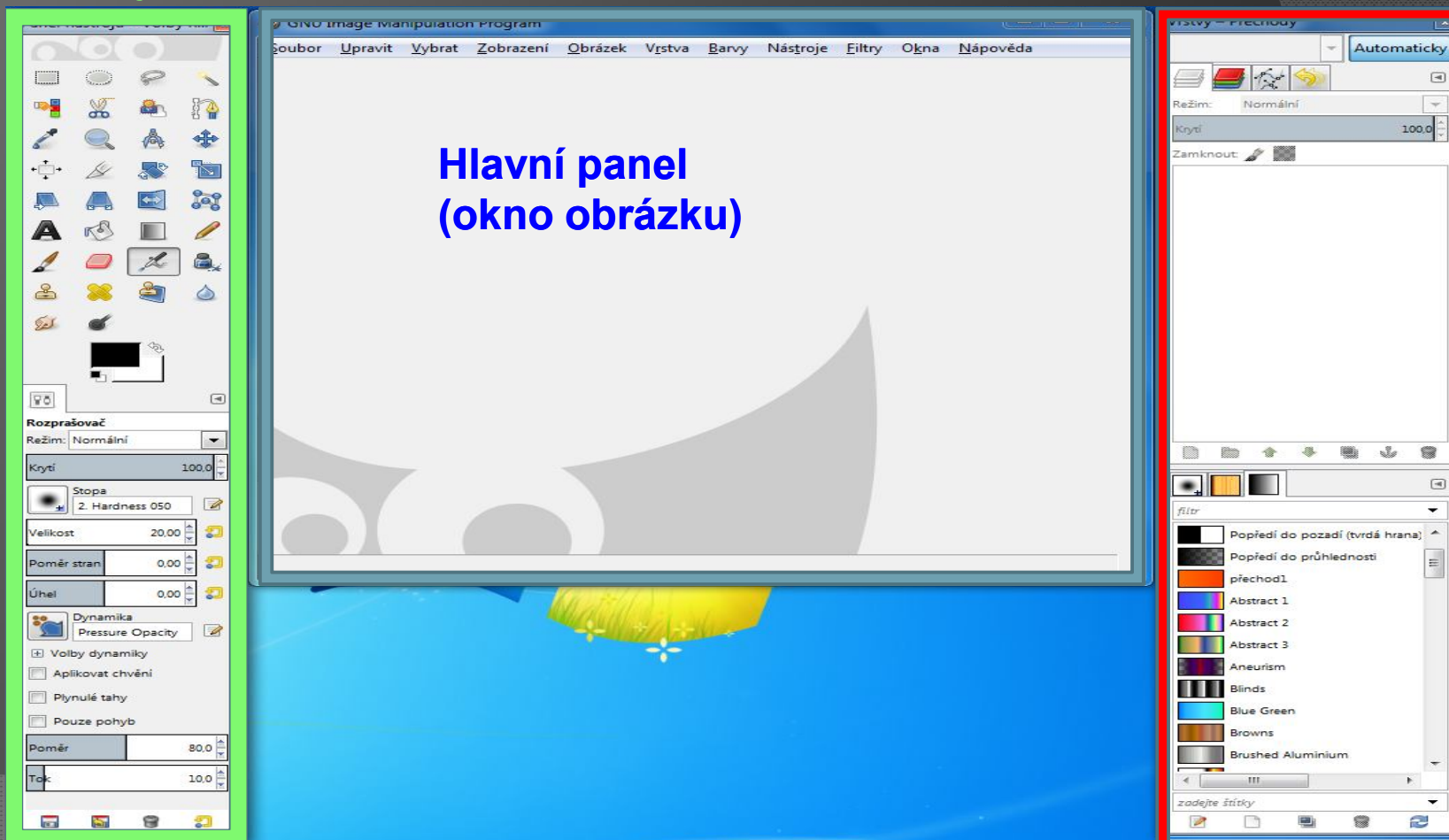


PRVNÍ SPUŠTĚNÍ PROGRAMU

Program je složen ze tří oken, která můžeme různě modifikovat.

Vrstvy a další nástroje

Panel nástrojů





PANEL NÁSTROJŮ

Ikony nástrojů:

Tyto ikony jsou tlačítka pro aktivaci různých nástrojů Gimpu: výběru částí obrázku, malování, transformacím, ořezů a mnoha dalších.

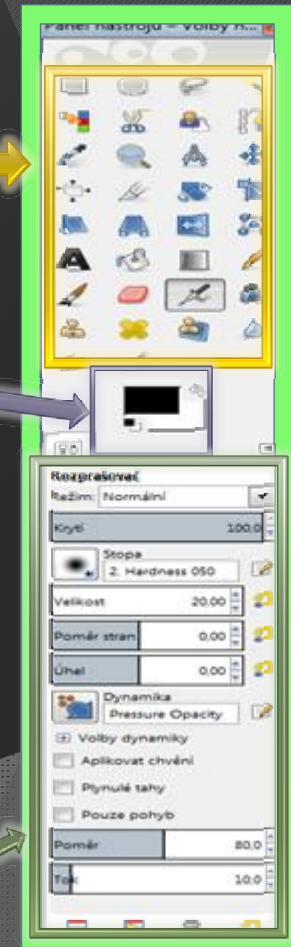
Barva popředí a pozadí:

Barevné rámečky představují aktuální barvu popředí a barvu pozadí Gimpu. Tyto barvy jsou používány při mnoha operacích. Kliknutím na jednu z barevných ploch se otevře dialog pro výběr barvy, který umožňuje aktivní barvu změnit. Kliknutím na zahnutou oboustrannou šipku se obě barvy vzájemně prohodí. Kliknutím na černobílou ikonku vlevo dole se barva pozadí nastaví na výchozí hodnoty.

Detailní nastavení:

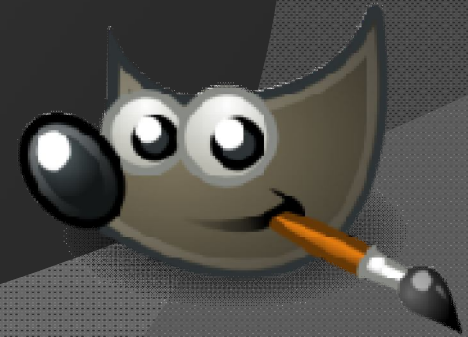
Tyto položky slouží k upřesnění nastavení jednotlivých nástrojů. Při výběru nástroje se možnosti detailů změní k příslušnému nástroji.

Panel nástrojů



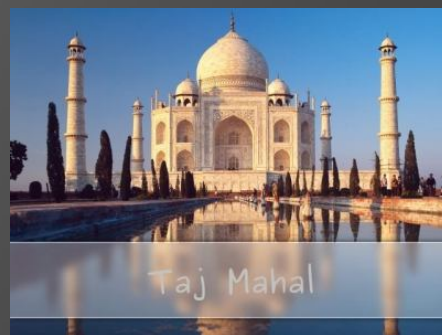
HLAVNÍ VÝHODY PROGRAMU

- ❖ Kompletní sada kreslících a malovacích nástrojů
- ❖ Možnost pracovat s vrstvami a maskami
- ❖ Subpixelové vzorkování kreslících nástrojů pro vysoce kvalitní vyhlazování.
- ❖ Plná podpora alfa kanálů (průhlednosti).
- ❖ Mnohonásobná funkce zpět/znovu omezená pouze prostorem na disku.
- ❖ Transformační nástroje
- ❖ Nástroje pro výběr
- ❖ Systém zásuvných modulů



UKÁZKY - CO VŠE LZE VYTVOŘIT

KLIKNUTÍM NA OBRÁZEK OTEVŘETE NÁVOD NA INTERNETU!



Náhledové obrázky použity z: <http://gimp.4fan.cz/>

Úkol

ZKUSÍME SI PODLE NÁVODU NA INTERNETU VYTVOŘIT VZOROVÝ
OBRÁZEK V PROGRAMU GIMP.
KLIKNI NA OBRÁZEK!



Líbila se vám dnešní hodina?



Zdroje, citace

Použitý software:

Windows 7, PowerPoint 2007, Gimp 2.8.0

Použité obrázky:

- Autorem obrázků, není-li uvedeno jinak, je autor prezentace.
- Galerie MS Office, www.office.microsoft.com
- Náhledy tutoriálů, <http://gimp.4fan.cz>
- „AUTOR NEUVEDEN“. *cursobloggers.com* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: <http://www.cursobloggers.com/wp-content/uploads/cursopublicidad-940x450.png>
- ADOBE SYSTEMS. *cs.wikipedia.org* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: [http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Adobe_Photoshop_CS4_icon_\(2\).png](http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Adobe_Photoshop_CS4_icon_(2).png)
- AUTOR NEUVEDEN. *howtodesignatshirt.com* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: <http://howtodesignatshirt.com/images/coreldraw-tutorial.jpg>
- AUTOR NEUVEDEN. *directsite.net* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: <http://directsite.net/wp-content/uploads/2010/12/gimp-logo.png>
- AUTOR NEUVEDEN. *orgullog33k.com* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: http://orgullog33k.com/wp-content/uploads/2011/11/paint_logo.png
- AUTOR NEUVEDEN. *nicom.cz* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: http://www.nicom.cz/uploadedfiles/pluginimagegallery/detail_kurz/ozakl/callisto.jpg
- INKSCAPE TEAM. *cs.wikipedia.org* [online]. [cit. 2.3.2013]. Dostupný na WWW: http://cs.wikipedia.org/wiki/Soubor:Inkscape_Logo.svg