



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

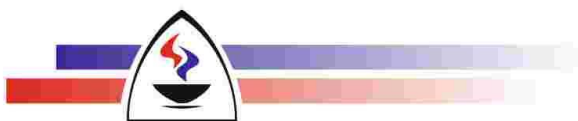


OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

INFORMATIKA – počítačová grafika

Název školy	Střední škola hotelová Kroměříž
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0911
Autor	Ing. Zdenek Laski
Název šablony	VY_32_INOVACE INF
Název DUMu	INF.0905.3A
Stupeň a typ vzdělávání	Odborné vzdělávání
Vzdělávací oblast	Člověk a příroda
Vzdělávací obor	Informatika – počítačová grafika
Vzdělávací okruh	Grafika
Druh učebního materiálu	Prezentace
Cílová skupina	Žák, 16 - 19 let
Anotace	Prezentace seznamuje žáky s využitím grafiky
Speciální vzdělávací potřeby	- žádné -
Klíčová slova	Objekt, křivka, uzel....
Datum	1. 7. 2012



Střední škola hotelová a služeb
Kroměříž



Vektorový program

Zoner CALISTO

KRESLENÍ

KRESLENÍ

Zoner CALISTO

KRESLENÍ POMOCI
ČAR

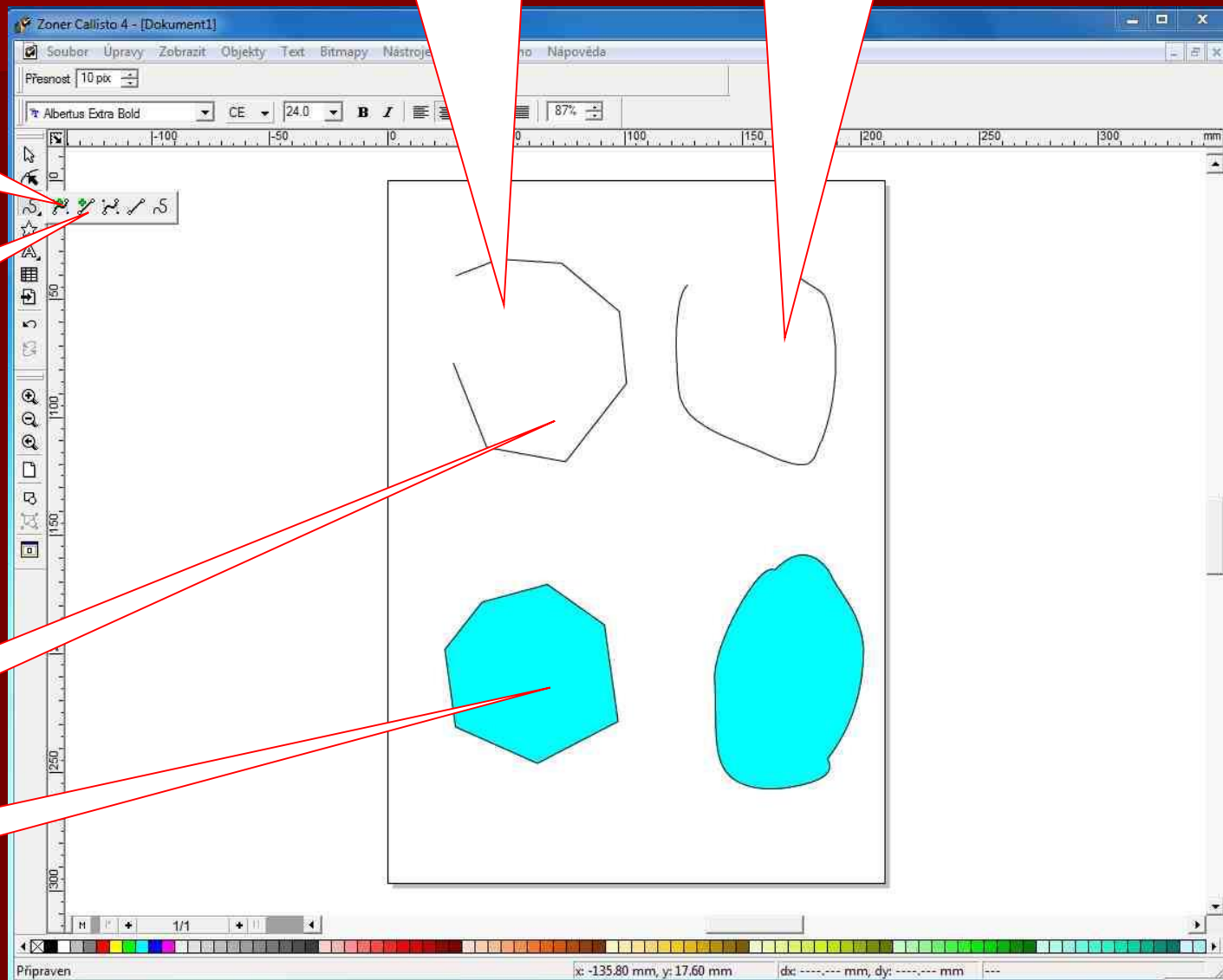
KRESLENÍ POMOCI
KŘIVEK

KRESLENÍ
POMOCI
KŘIVEK

KRESLENÍ
POMOCI
ČAR

OTEVŘENÝ
OBJEKT

UZAVŘENÝ
OBJEKT



ZMĚNA KŘIVKY
NA PŘÍMKU

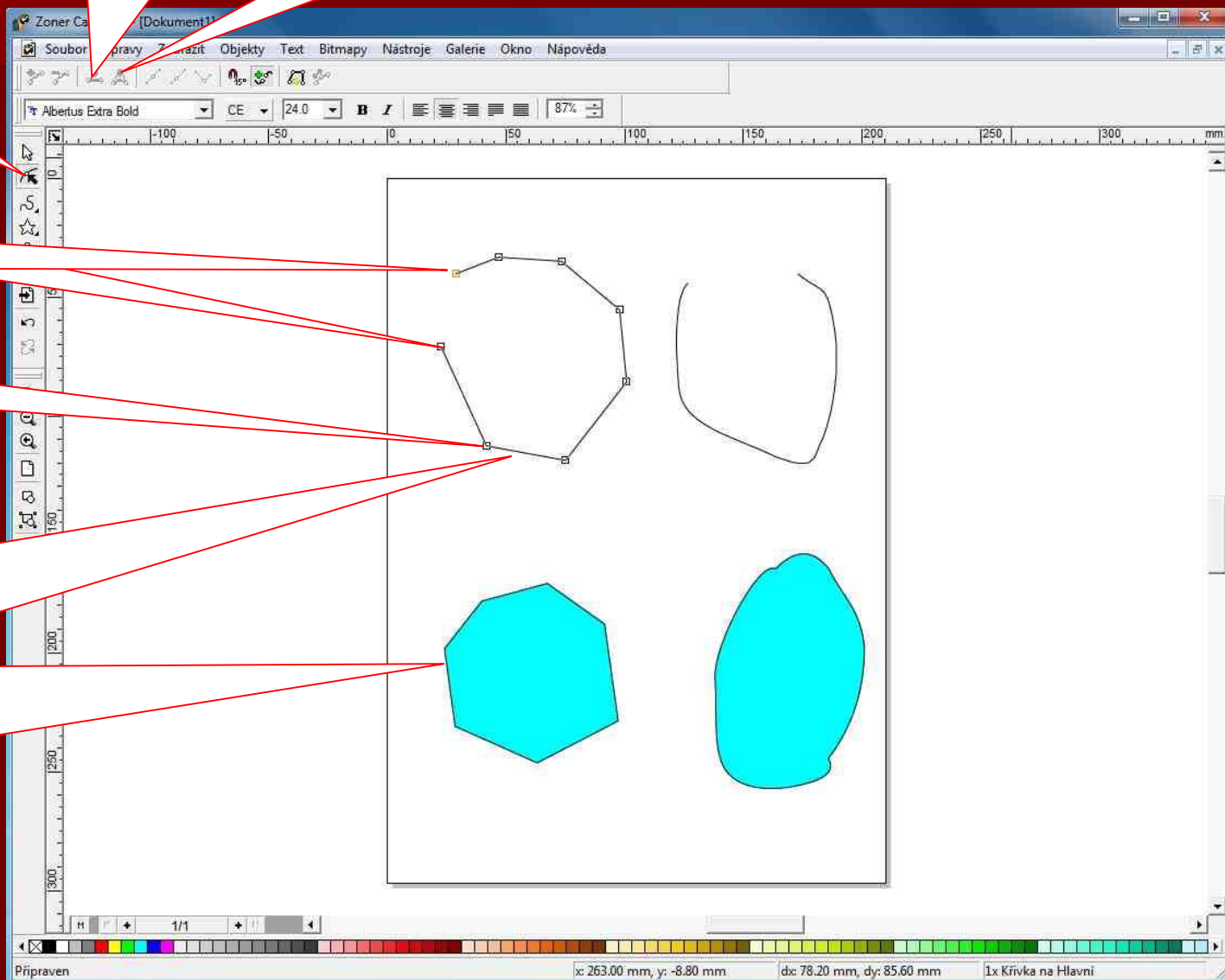
ZMĚNA PŘÍMKY
NA KŘIVKU

ÚPRAVA
UZLU

KONCOVÝ
UZEL

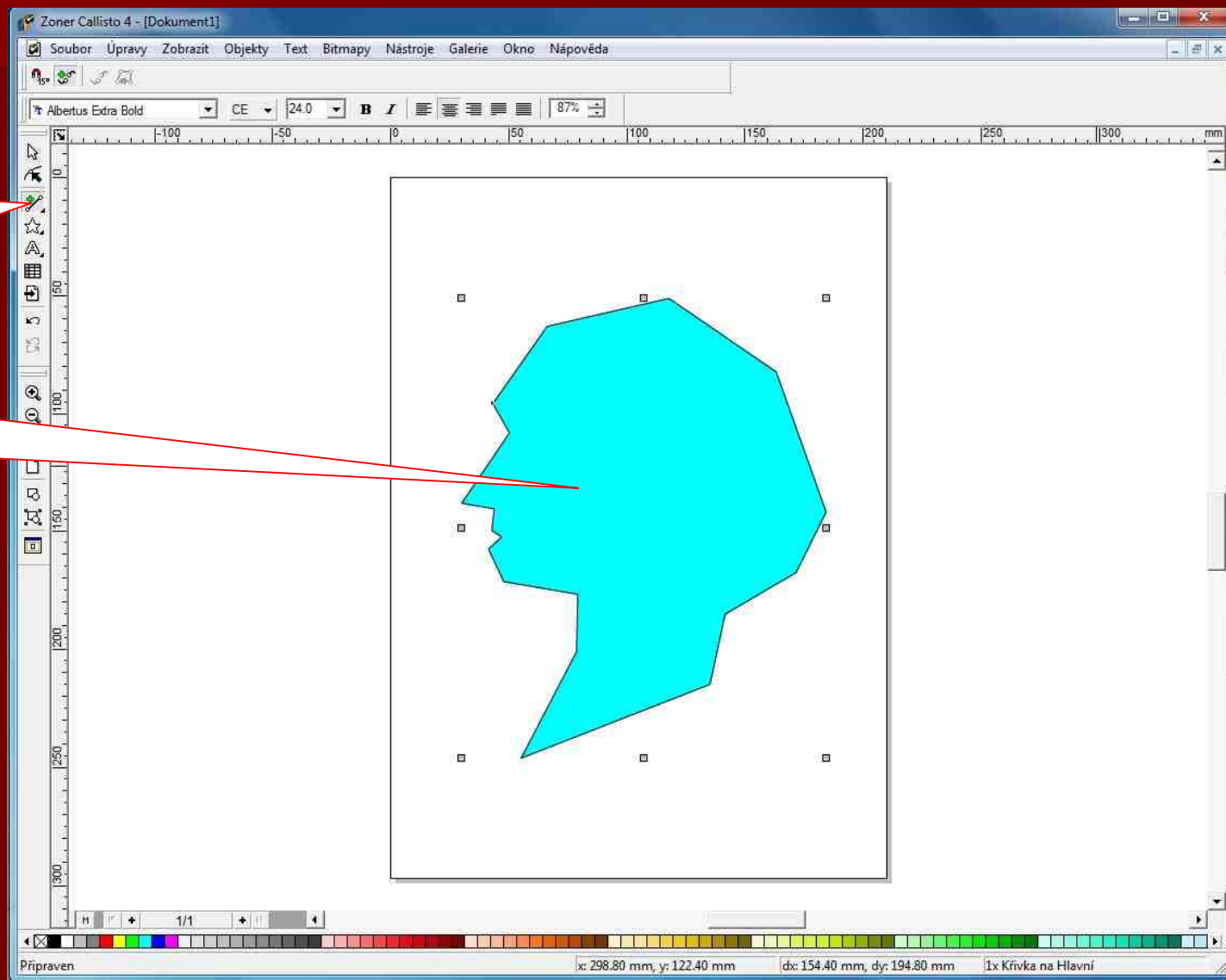
JEDNOTLIVÉ
UZLY

PŘI POLOŽENÍ
DVOU KONC.
UZLŮ PŘES SEBE
SE UZAVŘE
OBJEKT



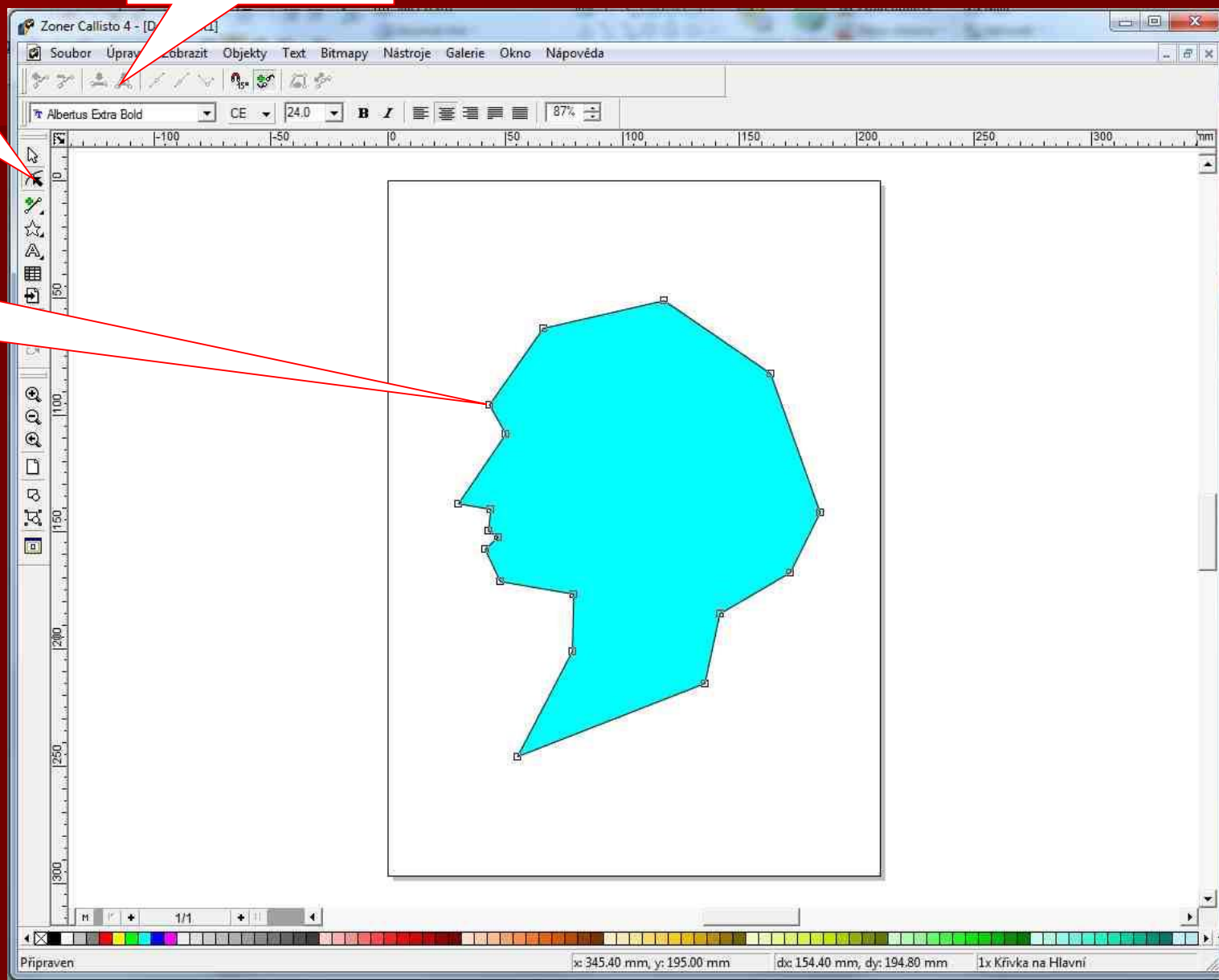
VYBEREME
KRESLENÍ
POMOCÍ ČAR

NAKRESLÍME
OBRYS
POMOCÍ ČAR



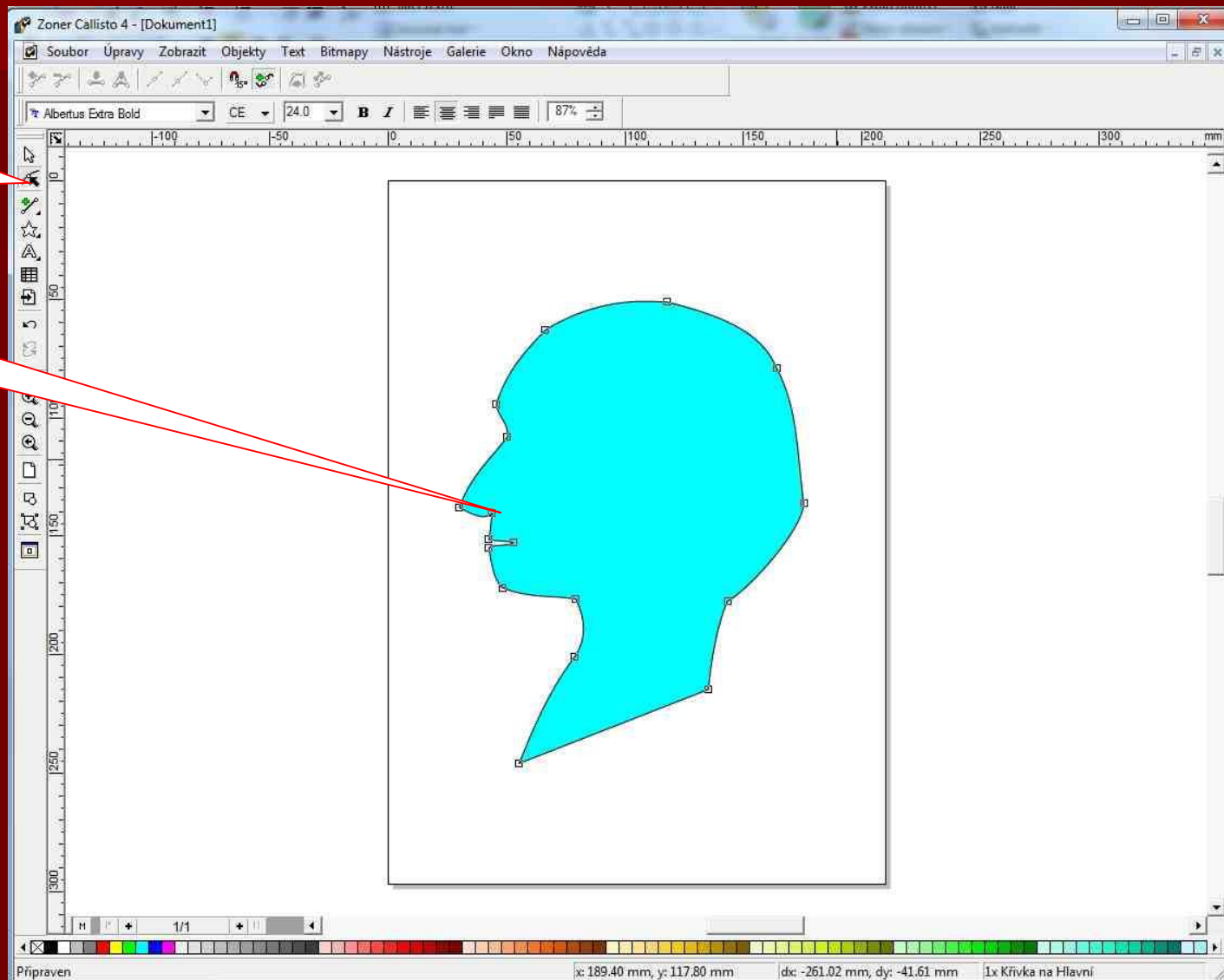
1. VYBEREME
ÚPRAVU
UZLŮ

2. VŠECHNY
UZLY
OZNAČÍME

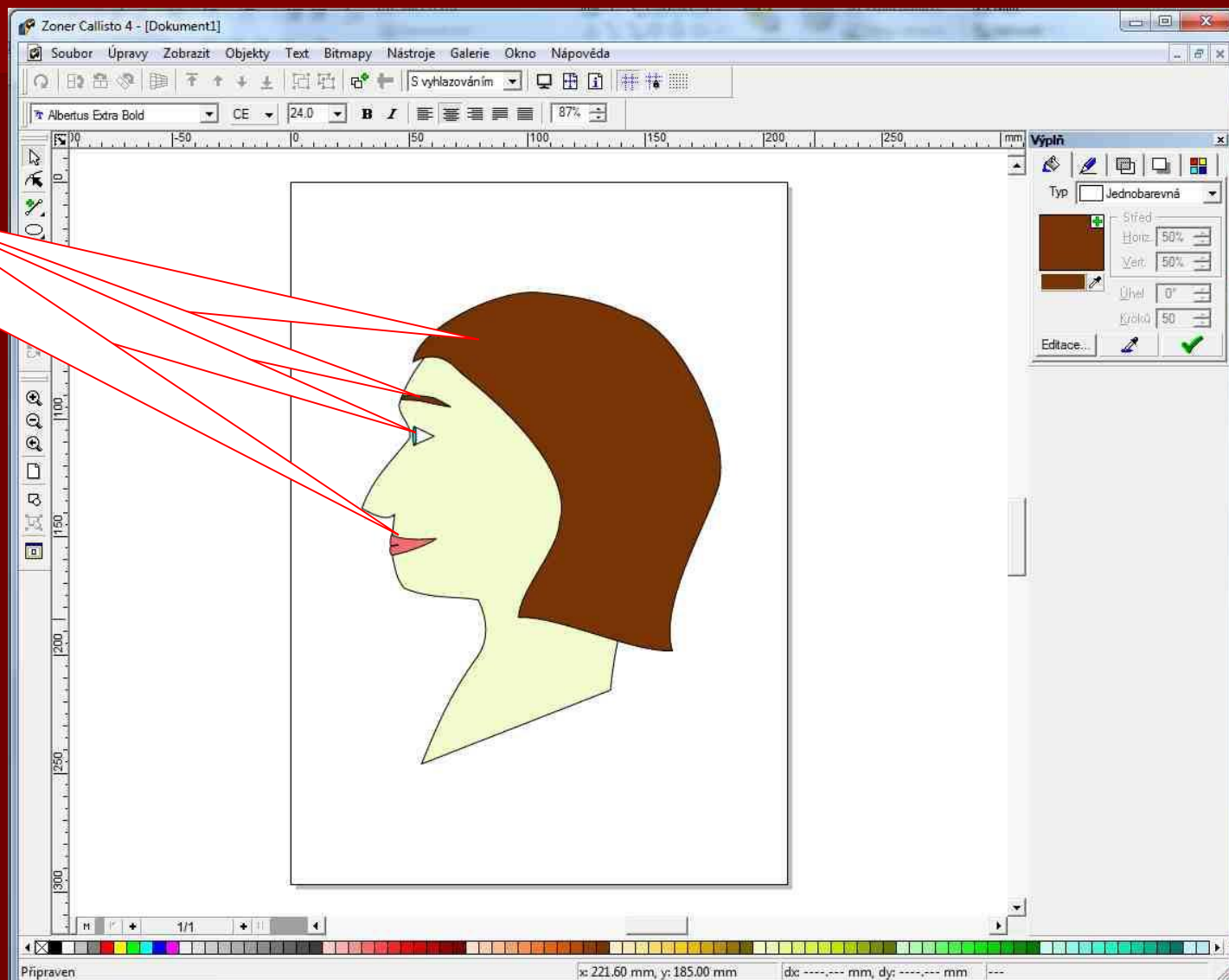


1. VYBEREME
ÚPRAVU
UZLŮ

2. UPRAVÍME
KŘIVKY



PŘIDÁME
DALŠÍ
OBJEKTY,
OBARVÍME,
UPRAVÍME



NAKRESLETE

