

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

INFORMATIKA – POWER POINT 2013 – zobrazení, přechody

Název školy	Střední škola hotelová Kroměříž
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0911
Autor	Ing. Zdenek Laski
Název šablony	VY_32_INOVACE INF
Název DUMu	INF.0917.3A
Stupeň a typ vzdělávání	Odborné vzdělávání
Vzdělávací oblast	Člověk a příroda
Vzdělávací obor	Informatika POWER POINT 2013 - 3
Vzdělávací okruh	Grafika
Druh učebního materiálu	Prezentace
Cílová skupina	Žák, 16 - 19 let
Anotace	Prezentace seznamuje žáky s vytvořením prezentací
Speciální vzdělávací potřeby	- žádné -
Klíčová slova	Snímek, text pole, tabulka, graf.....
Datum	24.8.2013

POWER POINT

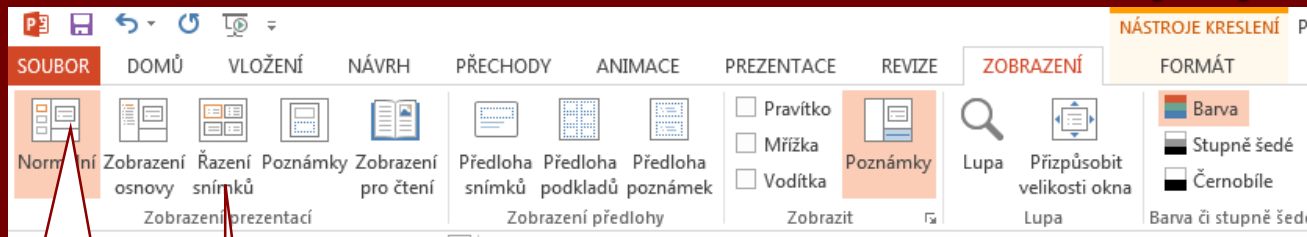
2013

zobrazení, přechody

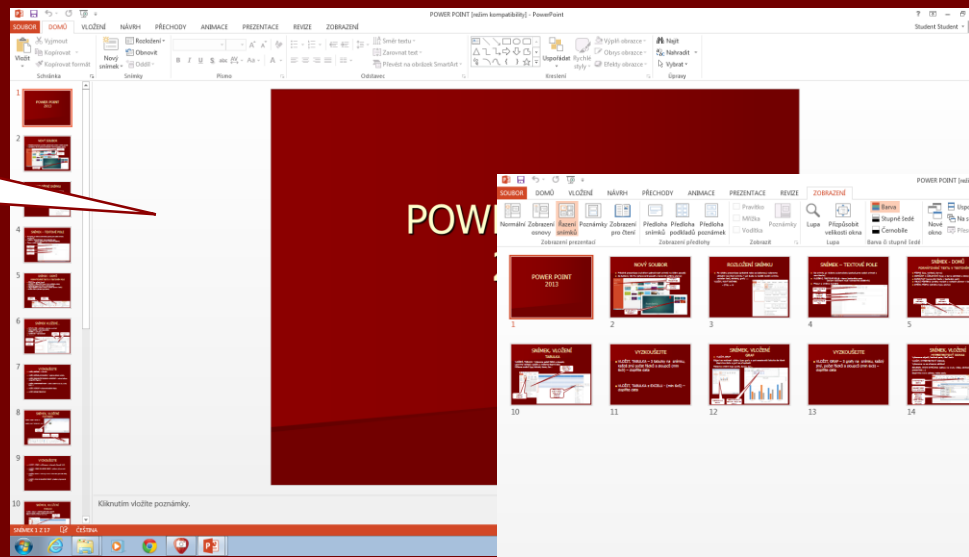
ZOBRAZENÍ SNÍMKŮ

NORMÁLNÍ – zobrazí okno se snímkem, okno s textovou osnovou nebo miniaturami snímků a okno pro zápis poznámek

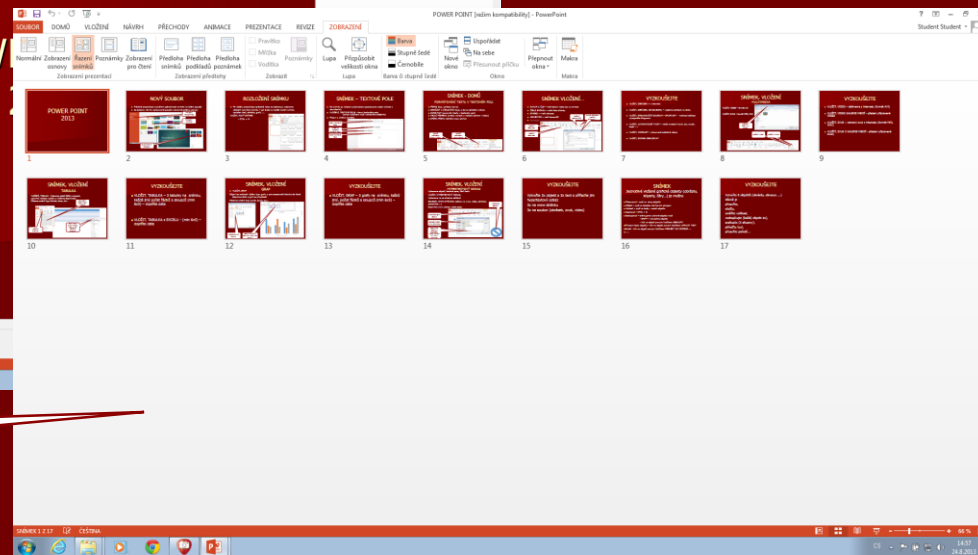
ŘAZENÍ SNÍMKŮ – okno s miniaturami snímků jak jdou za sebou



NORMÁLNÍ
ZOBRAZENÍ



ŘAZENÍ SNÍMKŮ



VYZKOUŠEJTE V ZOBRAZENÍ

Vytvořte prezentaci – 10 snímků (na každém obrázek a text – zvíře)

Zkoušejte měnit, kopírovat, mazat....jednotlivé snímky

Výběr snímku – klik myši

Výběr více snímků – SHIFT + klik myši

Přesun snímku – tahem myši

Kopírování snímku – CTRL + tahem myši

Mazání snímku – klávesa DEL

Vložení nového snímku – CTRL + M

SNÍMEK, NÁVRH

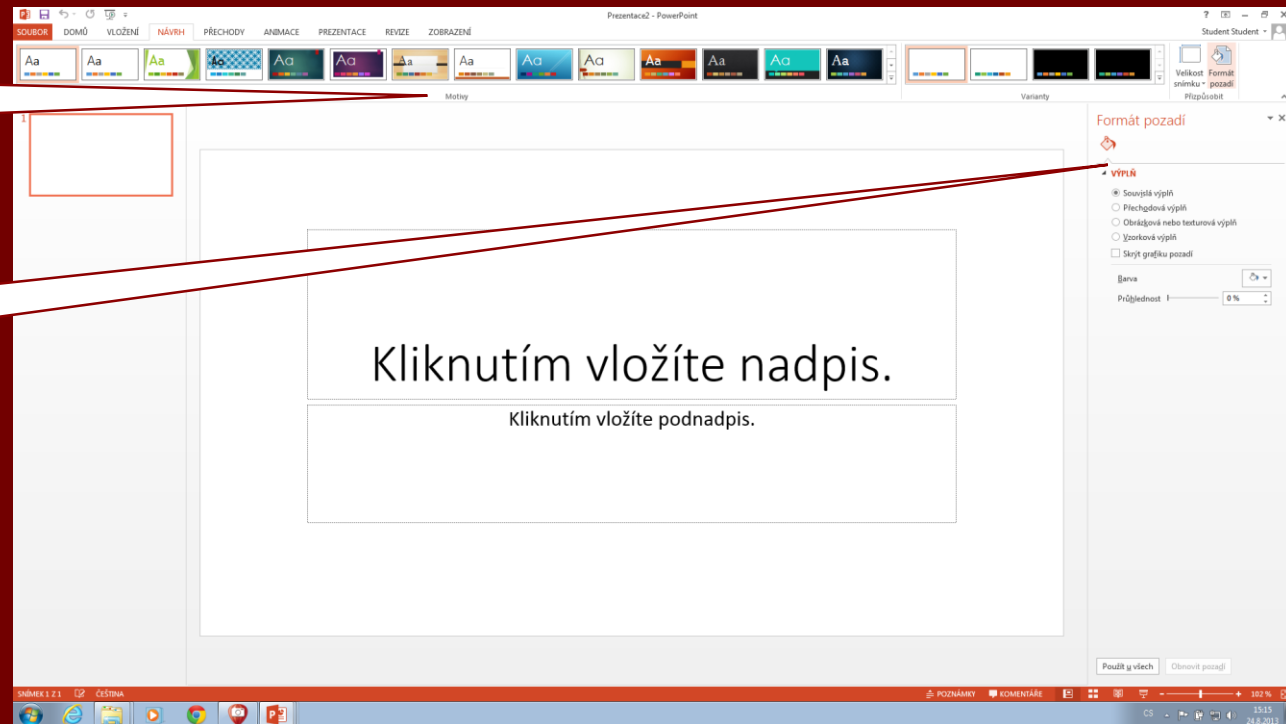
ÚPRAVA VLASTNOSTÍ SNÍMKŮ V PREZENTACI

Možnost změny jednotlivých druhů písma, barev, pozadí v celé prezentaci

- ZMĚNA MOTIVU SNÍMKŮ
- ZMĚNA BAREVNÉHO SCHÉMATU SNÍMKŮ
- ZMĚNA POZADÍ SNÍMKŮ

ZMĚNA MOTIVU

ZMĚNA BAREVNÉHO
SCHEMATU, POZADÍ



VYZKOUŠEJTE

Vytvořte prezentaci

10 snímků (na každém obrázek a text – zvíře)

Zkoušejte měnit motivy, barevná schémata, barvy pozadí

SNÍMEK, PŘECHODY

Jakým způsobem budou jednotlivé snímky přecházet za sebou
PŘECHODY

- Vybereme typ přechodu (pro celou prezentaci nebo jednotlivé snímky)
- Doba trvání přechodu
- Způsob přechodu na další snímek (časové nastavení, klik myši)
- Zvukový efekt při přechodu

TYP PŘECHODU

PRO VŠECHNY
SNÍMKY NEBO
JEDNOTLIVĚ

DOBA TRVÁNÍ
PŘECHODU

ZVUK PŘI
PŘECHODU

ZPŮSOB A ČAS
PŘECHODU NA
DALŠÍ SNÍMEK



VYZKOUŠEJTE

Vytvořte prezentaci

10 snímků (na každém obrázek a text – zvíře)

Zkoušejte měnit přechody, časy, způsoby....

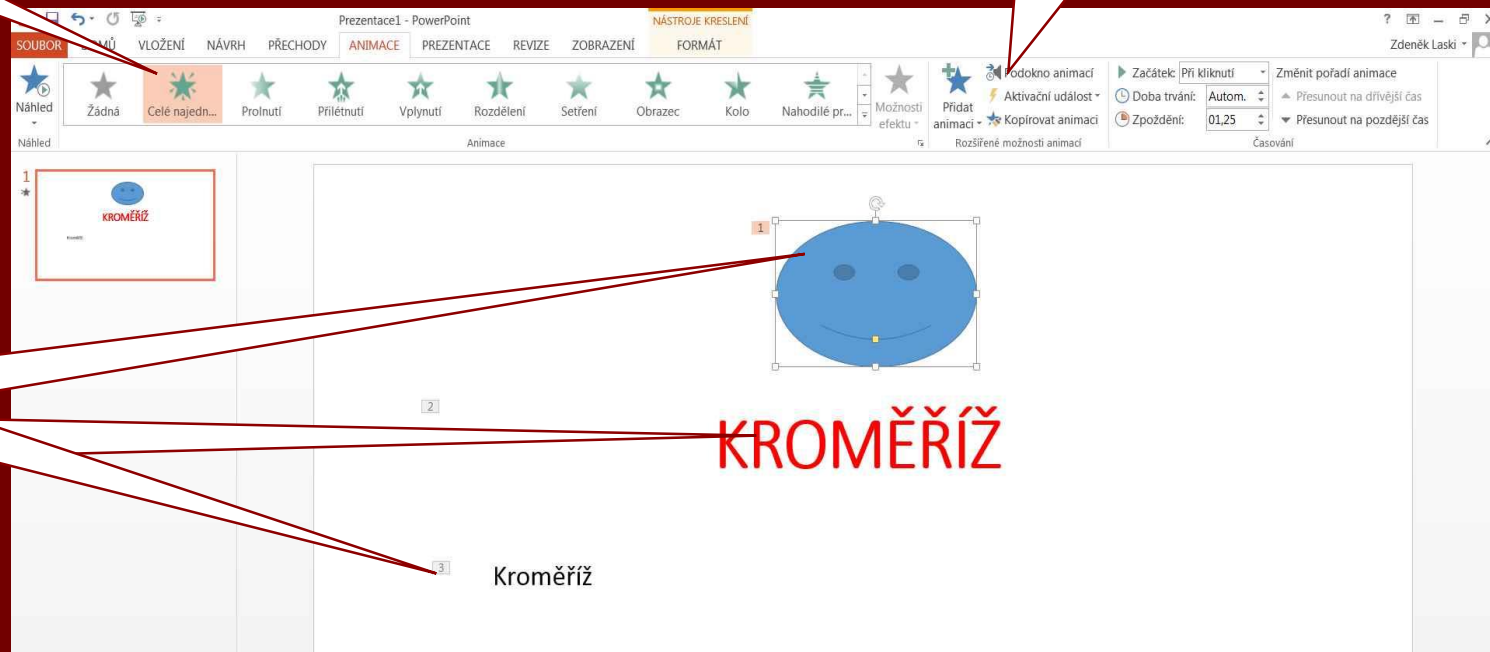
SNÍMEK, ANIMACE

Jakým způsobem se budou zvolené objekty ve snímku zobrazovat (pohybovat)

ZPŮSOBY ANIMACE

ČASOVÁ OSA ANIMACE

OBJEKTY



ANIMAČNÍ EFEKTY – VLASTNÍ ANIMACE

Vybereme objekt
Přidat efek

ZAČÁTEK – vybereme
DOBA TRVÁNÍ – doplníme čas
ZPOŽDĚNÍ – doplníme čas

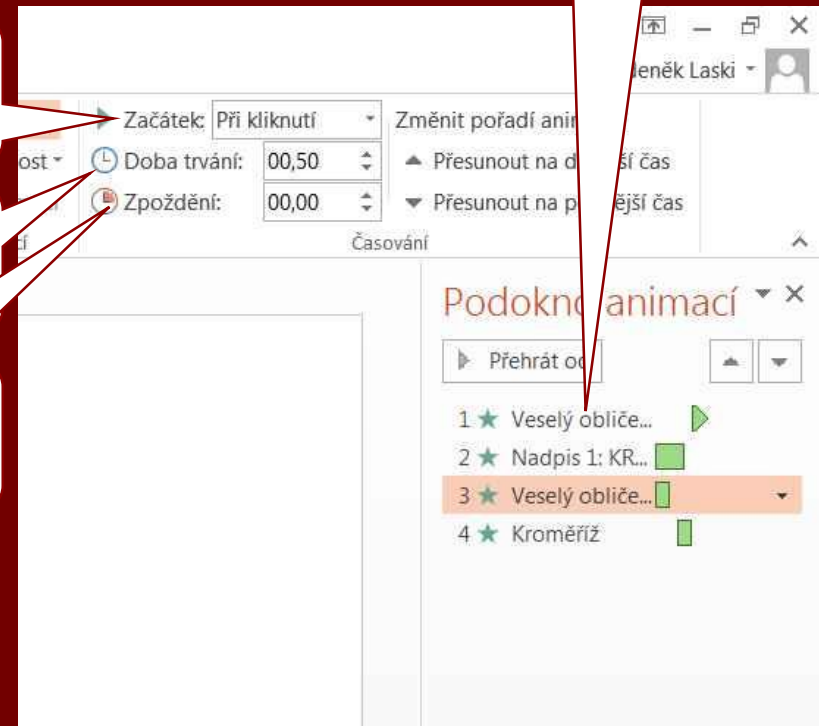
PODOKNO ANIMACÍ
Zkontrolujeme, upravíme
časovou osu animací

ZAČÁTEK
ANIMACE

DOBA TRVÁNÍ
ANIMACE

ZPOŽDĚNÍ
ANIMACE

ČASOVÁ OSA
ANIMACE



VYZKOUŠEJTE

Vytvořte prezentaci

10 snímků (na každém 2x obrázek a text – zvíře)

Zkoušejte měnit animace, začátek, doba trvání, zpoždění...

PROMÍTÁNÍ PREZENTACE

Jednoduché promítání

- PREZENTACE

Od začátku

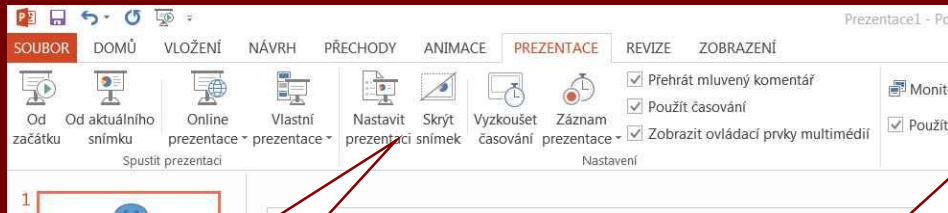
Od aktuálního snímku

- F5

- Posun snímků pomocí myši nebo šipek

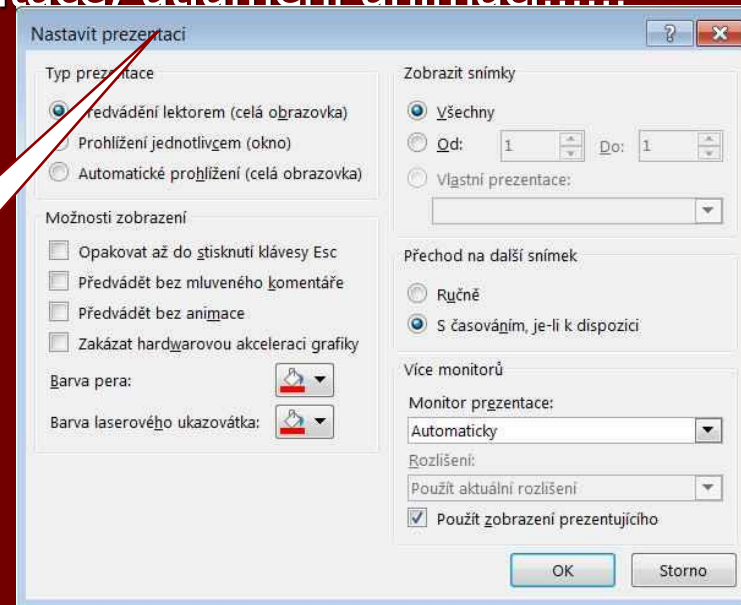
NASTAVIT PREZENTACI

- PŘEDVÁDĚNÍ LEKTOREM – přes celou obrazovku, může ovládat posun snímků (myší, z klávesnice) nebo dle časového nastavení
- PROHLÍŽENÍ JEDNOTLIVCEM – v okně, posun ...
- AUTOMATICKÉ PROHLÍŽENÍ – samostatný posun snímků dle časového nastavení
- PŘECHOD NA DALŠÍ SNÍMEK – ručně, s časováním
- Zobrazení snímků – možnost výběru od kterého po který snímek
- Možnost samostatného opakování prezentace, utlumení animací.....



NASTAVIT
PREZENTACI

NASTAVENÍ
PREZENTACE



VYZKOUŠEJTE

Vytvořte prezentaci

10 snímků (na každém obrázek a text – zvíře)

Nastavte prezentaci s časováním.....

ULOŽENÍ PREZENTACE

Vytvořte prezentaci

10 snímků (na každém obrázek a text – zvíře)

SOUBOR, ULOŽIT JAKO – různé formáty

PPT,

PDF,

JPEG,

video