



VY\_32\_INOVACE\_160\_Násobení číslem 0\_

Matematika a její aplikace

\_Matematika a její aplikace \_2. ročník

Autor: Jana Křiváčková, Základní škola Kosmonosy-Horní Stakory 54,  
okres Mladá Boleslav

Vytvořeno v rámci v projektu „EU peníze školám“

**OP VK oblast podpory 1.4 s názvem Zlepšení podmínek pro vzdělávání na  
základních školách**

## Anotace

Materiál určený pro žáky 2. ročníku základní školy do předmětu  
Matematika a její aplikace –Násobení číslem 0, výklad, procvičování

Klíčová slova

násobky 0

# Násobení číslem 0 - výklad

Kolik je v obdélníku nakresleno květin ?



$$0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 =$$

**10 x 0 = čteme: deset krát nula rovná se**



# $0 \times 0 = 0$ , $0 \times$ libovolné číslo = vždy 0

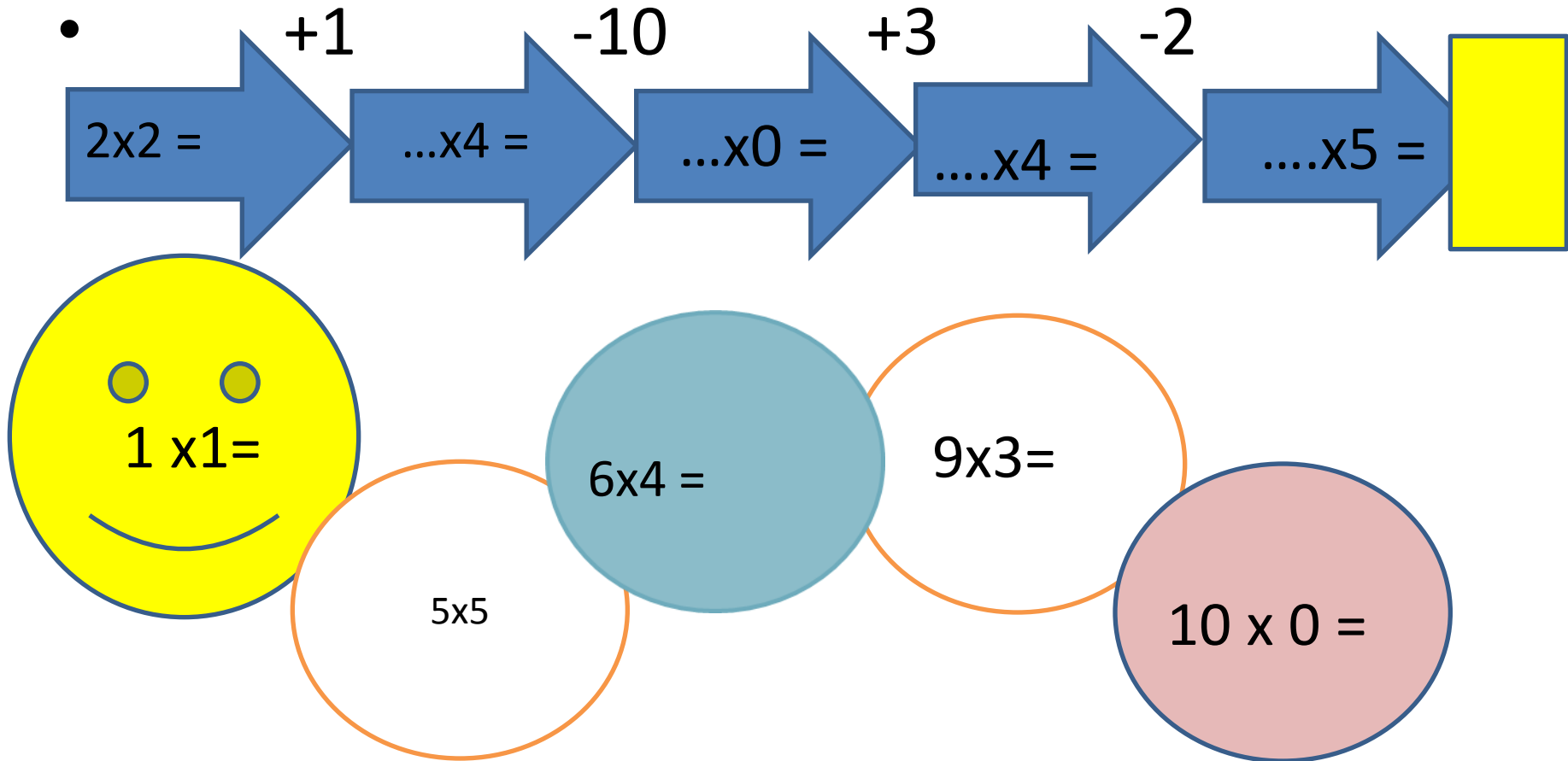
2	X	0	=		8	X	0	=	
5	X	0	=		1	X	0	=	
3	X	0	=		6	X	0	=	
4	X	0	=		10	X	0	=	
7	X	0	=		9	X	0	=	



Vypočítej, vybarvi obdélník, kde  
výsledek se rovná 0.

6x2	4x5	4x4	6x2	9x3	9x5	10x5	10x4	10x3	10x5
3x3	7x4	2x5	9x2	1x3	1x0	2x0	8x0	4x0	2x5
3x2	3x4	1x5	7x2	8x3	0x1	0x2	3x0	5x0	1x5
5x4	2x0	8x0	0x0	5x0	0x5	0x4	0x1	9x0	4x5
5x0	4x0	7x0	3x0	2x0	6x0	3x0	0x7	10x0	8x5
3x0	9x0	1x0	2x0	8x0	9x0	2x0	0x9	1x0	3x5
8x0	10x0	0x1	0x4	3x3	10x0	8x0	0x10	7x0	1x4
8x2	6x2	3x4	9x4	2x3	7x4	7x5	10x3	10x2	2x2

Vypočítej řetězec, vybarvi housenku.



# Použité zdroje

## obrázky Microsoft Office

MOLNÁR, J, MIKULENKOVÁ, H: Matematika a její aplikace pro 2. ročník,  
3. díl.: Prodos, Olomouc, 1. vydání, 64s.  
ISBN 978-80-7230-183-6