



## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Číslo projektu školy                    CZ.1.07/1.5.00/34.0963

Číslo a název šablony

klíčové aktivity                        III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Číslo materiálu                         VY\_32\_INOVACE ICT\_II\_S1\_03

### Popis výukového materiálu

<b>Název:</b>	<b>Autorská práva, licence</b>
Autor:	Pavel Lintemer
Datum:	24.7.2013
Obor:	65-51-H/01 Kuchař - Číšník
Ročník:	1. ročník
Předmět:	IKT – Informační a komunikační technologie

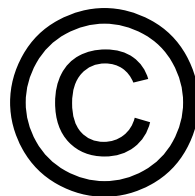
### Anotace výukového materiálu

1. Materiál je určen pro výuku předmětu IKT a je v souladu s ŠVP.
2. Materiál je prezentován žákům prostřednictvím dataprojektoru na učebně IKT s výkladem včetně názorných ukázek

*Cíl: žák chápe rozdíly v licencích, osvojil si pojmy: OEM, open source, licence, autorské právo*

# AUTORSKÉ PRÁVO

**Autorské právo (anglicky copyright law)** je odvětví práva, které se zabývá právními vztahy uživatelů a tvůrců tzv. „autorských děl“ k příslušným dílům.



Fakt, že dané dílo je chráněným autorským dílem, se často signalizuje symbolem © následovaným jménem autora a rokem. Tento symbol má však v Česku (i ve většině jiných zemí) pouze ryze informativní význam – dílo je plně chráněno i tehdy, není-li to na něm nijak uvedeno.

Autorské právo platí ve většině zemí 70 let po smrti autora.

Kromě autora smí ostatní dílo používat pouze na základě autorova oprávnění.

**Používat produkty označené © je možno pouze po zakoupení licence.**

Použité zdroje:

Wikipedie: *Otevřená encyklopedie*: Autorské právo [online]. c2013 [citováno 24. 07. 2013].

Dostupný z WWW: <[http://cs.wikipedia.org/wiki/Autorsk%C3%A9\\_pr%C3%A1vo](http://cs.wikipedia.org/wiki/Autorsk%C3%A9_pr%C3%A1vo)>

# LICENCE

Softwarová licence je úředně schválený souhlas s využíváním díla.

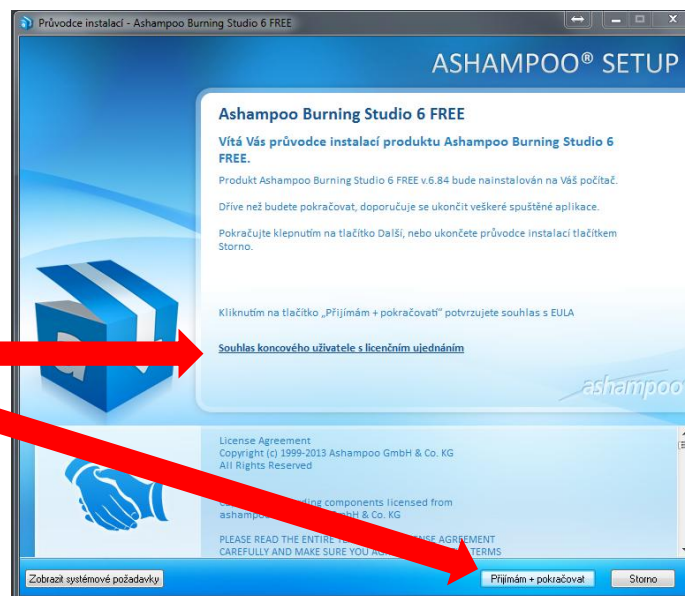
Druh licence určuje jakým způsobem můžeme s dílem nakládat aniž bychom porušili autorské právo.

Licenci potvrzujete (souhlasíte s legálním použitím softwaru) :

- rozbalením krabice od software
- potvrzení licence při instalaci

Příklad:

SOUHLAS a POTVRZENÍ LICENCE



Použité zdroje:

Wikipedie: Otevřená encyklopedie: Softwarová licence [online]. c2013 [citováno 24. 07. 2013].

Dostupný z WWW: <[http://cs.wikipedia.org/wiki/Softwarov%C3%A1\\_license](http://cs.wikipedia.org/wiki/Softwarov%C3%A1_license)>

# LICENCE

## Základní druhy licencí a jejich distribuce:

**Proprietární (komerční, krabicový) software** – šíření za úplatu, silná licenční politika, bez omezení

**OEM licence** – prodej pouze s novým hardware, výhodnější cena oproti „krabicové“ verzi, bez omezení

**Trial verze** – časově nebo funkčně omezená verze komerčního programu, po určité době nutno zaplatit

**Open source** – software poskytované s licencí, včetně jeho zdrojového kódu, zdarma bez omezení

**Freeware** – software, jehož užívání je naprosto zdarma, bez zdrojového kódu, bez omezení

**Shareware** – software, který lze volně distribuovat a zdarma vyzkoušet, pro další používání je třeba zaplatit

**Public domain** - dílo, jehož majetková autorská práva nejsou chráněna

# Zadání úkolů

k získání odpovědí použij vlastní znalosti nebo vyhledávače na internetu (Google, Wikipedia)

1. Najdi klávesovou zkratku pro copyright © a **vlož ho do** do souboru ve Wordu s názvem „ICTII\_S1\_03“ ?
2. Zjisti a zapiš do souboru ve Wordu s názvem „ICTII\_S1\_03“ jsou omezeny následující distribuce software?
  - a) OEM verze
  - b) Trial verze
  - c) Shareware

# Řešení úkolů

Najdi klávesovou zkratku pro copyright © a vlož ho do do souboru ve Wordu s názvem „ICTII\_S1\_03“ ?

**Klávesová zkratka je „ALT + 0169“**

2. Zjisti a zapiš do souboru ve Wordu s názvem „ICTII\_S1\_03“ jsou omezeny následující distribuce software?

- a) OEM verze ***Nákup pouze s novým HW***
- b) Trial verze ***Funkční nebo časové omezení***
- c) Shareware ***pro další používání je třeba zaplatit***