

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0499
Název školy	Soukromá střední odborná škola Frýdek-Místek, s.r.o.
Název Materiálu	VY_32_INOVACE_85_IVT_HTML_5_nase_www
Autor	Ing. Pavel BOHANES
Tematický okruh	IVT_HTML
Ročník	4 Forma denní, 5 Forma dálková
Datum tvorby	listopad '12
Anotace	Text slouží k výuce a samostudiu, celek tvoří základy z tvorby www stránek se základy HTML a CSS obsahuje také cvičení, pro práci, úpravu www stránek, textu, tabulek. Společná kontrola činností je prováděná pomoci dataprojektoru nebo na PC.
Zdroje	Ilustrace, pokud není uvedeno jinak, jsou screeny obrazovky a jejich úprava, archiv autora a kliparty MSOFFICE.

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Úkol: *IVT_HTML_5_nase_www* (3 body):

Naučíme se vytvořit klikací mapu.

Vytvořte soubor `mapa.html` pomocí Pspadu a vněm bude následující kód, který si rozebereme a popíšeme.

```
<body>
<p>Obrazová mapa</p>

<map name="zverokruh">
<area shape="rectangle" href="beran.html" coords="0,0,500,400" />
<area shape="rectangle" href="vodnar.html" coords="500,0,1000,400" />
<area shape="rectangle" href="panna.html" coords="0,400,500,800" />
<area shape="rectangle" href="strelec.html" coords="500,400,1000,800" />
</map>
</body>
<p>Obrazová mapa</p> pouze odstavec ve, kterém je text „Obrazová mapa“
```

`` tento řádek znamená, který obrázek je třeba použít i s cestou, v našem případě to znamená jít o adresářovou úroveň výš a následně do adresáře `OBRAZKY` kde se nachází obrázek `ctyrka.png`. Pomocí jména a atributu `name` je mapa spojena s obrázkem (atribut **usemap** u ``). Name může být jakýkoliv název, v našem případě to je `#zverokruh` uzavřený v uvozovkách. Křížek `#` je znamená, že odkaz nevede na soubor, ale na záložku (nebo místo na stránce, používá se pro odskoky ve stránce a podobně tam kde chci aby skočil se zadá `id="jméno záložky"` př. `<h1 id="jméno záložky"> text odkazu`).

`<map name="zverokruh">` Pomocí tagu **<map>** se v obrázku vyznačí oblasti, které jsou odkazy. Proto se tomu klikací mapa. Tag `<map>` se nezobrazuje, ale má jméno (**name**), pomocí kterého si ji obrázek zavolá. V našem případě `<map name="zverokruh">`

```
<area shape="rectangle" href="beran.html" coords="0,0,500,400" />
```

Prostor určený k odkazu na obrázku je určený tagem **<area>**, které obsahují informaci o tvaru aktivní oblasti (**shape**) `rect`, (rectangle obdélník), `circ` (circle kruh), `poly` (polygon mnohoúhelník), (**coords**) jsou souřadnice oddělené čárkami a (**href**) je místo kam se má odkázat. Souřadnice X,Y

Poznatky uložte na disk H do adresáře HTML, který je v adresáři `NaseWWW`, a ten se nachází v adresáři `DUM`.

Beran levý horní roh 0,0 pravý dolní roh 500,400	Vodnář levý horní roh 500,0 pravý dolní roh 1000,400
Panna levý horní roh 0,400 pravý dolní roh 500,800	Střelec levý horní roh 500,400 pravý dolní roh 1000,800