



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### Mašle

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0950
Kódování materiálu	VY_32_INOVACE_inf1_grn18
Označení materiálu	grn18_masle.zip
Název školy	Gymnázium Kladno
Autor	Ing. Englišová Vladimíra
Anotace	Video-návod, který seznámí žáky s kreslením mašle v editoru Zoner Callisto (vkládání a napojování složených křivek, duplikační režim, otáčení kolem osy, uzavření křivky a úprava objektů).
Předmět	Informatika a výpočetní technika
Tematická oblast	Počítačová grafika, vektorová grafika, Zoner Callisto
Téma	Mašle
Očekávané výstupy	žák používá nástroje pro vložení složených křivek, úpravu objektů, duplikační režim, pořadí objektů, uzavření křivky, žák dokáže postupovat podle jednoduchého návodu
Klíčová slova	Zoner Callisto, grafika, vektorová grafika
Druh učebního materiálu	výukové video s podklady a řešením
Ročník	tercie
Cílová skupina	nižší stupeň osmiletého gymnázia, základní škola
Ověřeno	17. 03. 2014 O3
KOVÁŘOVÁ, Libuše a kol. <i>Informatika pro základní školy - 2.díl</i> . Kralice na Hané: Computer Media, s. r. o., 2009, ISBN 978-80-7402-016-2.	

### Metodický pokyn

Podle video-návodu žáci v grafickém vektorovém editoru Zoner Callisto nakreslí obrázek mašle.

Součástí materiálů je také ukázkový soubor masle1.zmf