



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám

Registrační číslo projektu: CZ. 1.07/1.5.00/34.0233

Šablona	III/2
Název	VY_32_INOVACE_196_Multimedia



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy	Hotelová škola Bohemia s.r.o. Víta Nejedlého 482 Chrudim
Jméno autora	Mgr. Markéta Valentová
Tematický okruh	Informační technologie pro 2. ročník SŠ
Ročník	2. ročník – 22 žáků
Téma	Multimédia - teoretická část

Anotace	Materiál je určen na vysvětlení základních znalostí z oblasti multimédií. Jedná se o výukový materiál. Vyučující využívají k jeho prezentaci informační technologie.
Metodický pokyn	Žáci při výkladu pracují písemnou formou.
Datum vytvoření	20. 10. 2012

Autorem materiálů a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Markéta Valentová

# MULTIMÉDIA

# Multimédia

- Spojením obrazu, zvuku a videosekvence vznikl nový směr v oblasti výpočetní techniky = **multimédia**.
- Nenásilná forma podávání informací.

# Co způsobuje oblíbenost?

- **Interaktivnost** – komunikují s uživatelem. Uživatel určuje směr, kterým se program bude ubírat.
- **Grafika** – zpracování v grafické podobě.
- **Názornost** – názorné a jednoduché ovládání (rychlý pohyb a orientace).
- **Hypertext** – využívání hypertextových odkazů. Rychlý a přehledný pohyb.
- **Podpora zvuků a videosekvencí** – audiovizuální prvky ztraktivňují program.

# Knihy X Multimediální program

	KNIHA	MULTIM. PROGRAM
KLADY	<ul style="list-style-type: none"><li>- lze ji číst kdekoli a není potřeba žádné zařízení</li><li>- jedná se o určitou duševní hodnotu</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- velmi snadná orientace</li><li>- velmi rychlé vyhledávání</li><li>- možnost zvukového záznamu, velkého množství fotografií, videozáznamu</li><li>- interaktivní ovládání</li><li>- velmi skladná (digitální podoba)</li></ul>
ZÁPORY	<ul style="list-style-type: none"><li>- zabírají mnoho místa a jsou neskladné</li><li>- orientace v rozsáhlejších encyklopediích není příliš rychlá</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- pro prohlížení je nutné mít zařízení (počítač odpovídající konfigurace)</li></ul>

# Známá multimédia

- Microsoft Encarta (encyklopedie)
- Windows Media Player (filmy)
- WinDVD (filmy)
- WinAmp (hudba)
- XnView (fotky)

a spousta dalších ...

# Zdroj

- NAVRÁTIL, Pavel a kol. *Kompendium informatika a výpočetní technika*. Praha: Computer Media, 2009, ISBN 978-80-86686-57-8.