



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## Výukový materiál zpracován v rámci projektu EU peníze školám

Registrační číslo projektu: CZ. 1.07/1.5.00/34.0233

Šablona	III/2
Název	VY_32_INOVACE_200_Grafika_procvic.



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

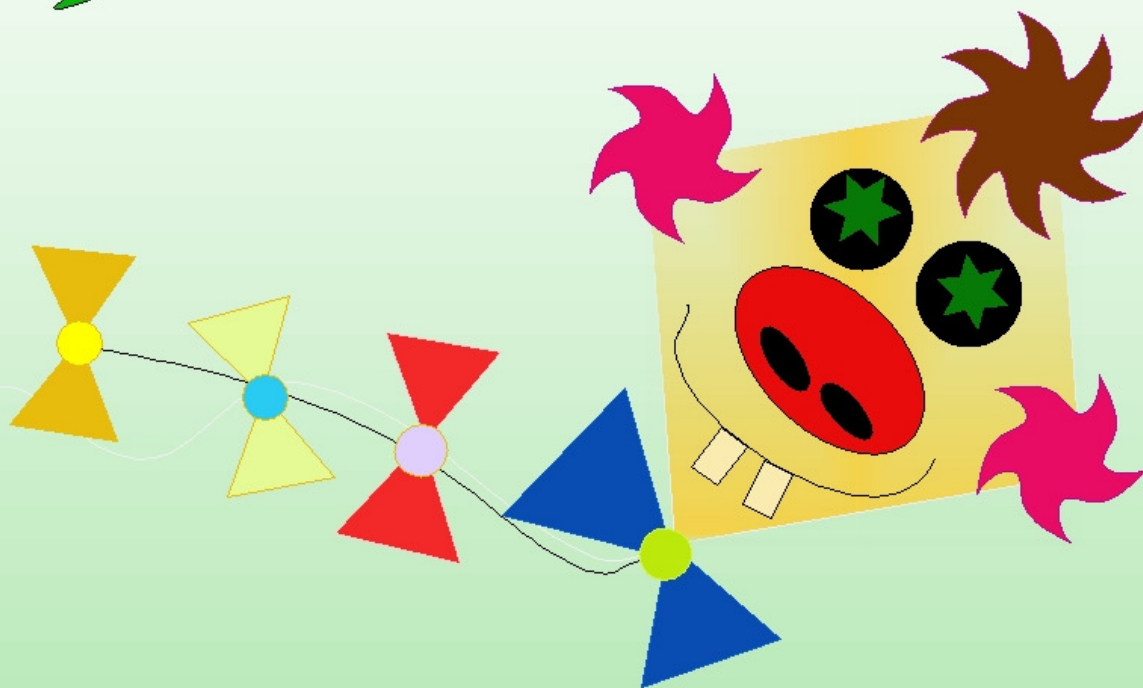
## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy	Hotelová škola Bohemia s.r.o. Víta Nejedlého 482 Chrudim
Jméno autora	Mgr. Markéta Valentová
Tematický okruh	Informační technologie pro 2. ročník SŠ
Ročník	2. ročník – 22 žáků
Téma	Počítačová grafika - praktická část
Anotace	Materiál je určen na vysvětlení základní práce v grafickém programu. Jedná se o pracovní list. Žáci využívají k jeho vypracování informační technologie.
Metodický pokyn	Žáci pracují na samostatných PC v grafickém programu dle pokynů vyučujícího a snaží se vytvořit shodný výsledný dokument jako je předloha.
Datum vytvoření	22. 10. 2012

Autorem materiálů a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Markéta Valentová

Vytvořte pozvánku dle předlohy a výsledek exportujte do formátu .jpg:  
(používejte tvary)

# Drakiáda

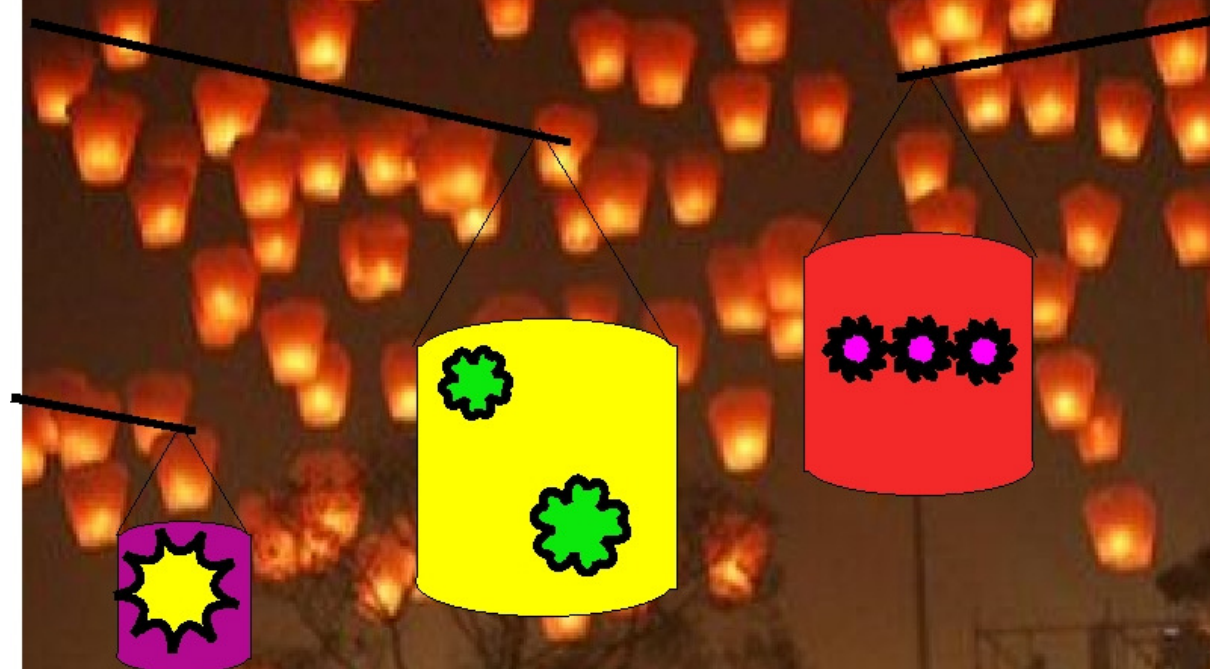


**Zveme Vás na pouštění draků  
dne 20. 9. 2010 v Pardubicích  
na Kunětické hoře od 18:00 hodin.**



Vytvořte pozvánku dle předlohy a výsledek exportujte do formátu .jpg:  
(používejte tvary)

# *Pozvánka na lampiónový průvod*



*ZVEME VÁS NA SPOLEČNOU PROCHÁZKU  
OSVĚTLENOU SPOUSTOU LAMPIÓNŮ*

*KDY: 1.11.2012 OD 18 HOD.*

*KDE: NA NÁMĚSTÍ V CHRUDIMI*

Vytvořte kartičku s postavičkou a výsledek exportujte do formátu .jpg:  
(používejte tvary)

