



ZÁKLADNÍ ŠKOLA NOVÁ ROLE, OKRES KARLOVY VARY

Člověk a společnost
Dějepis

Starověké Řecko
Opakování hrou Kufr
VY_32_INOVACE_DE_ST_20

Vypracoval:
Mgr. Miroslav Starý

ANOTACE:

Předmět: dějepis

Ročník: 6.

Využití materiálu: zopakování pojmů ze starověkého Řecka

Metodický postup: žáci se rozdělí do 3 skupin. Vyberou jednoho, ten bude otočen zády k interaktivní tabuli. Ostatní se dívají na pojmy a napovídají mu, co na nich je – nesmí použít kořen slova. Každé družstvo má 15 snímků (pojmů) a na ně určitý časový limit (třeba 5 minut). Které družstvo zvládne rychleji více snímků, zvítězí.

Pomůcky: pc s projektorem či interaktivní tabule

Zhodnocení hodiny: žáci pracovali úspěšně

Minotaur

Ikaros

Diskobolos

Paris

Nesmrtelní

Tragédie

Kréta

Hoplíta

Amfiteátr

Zeus

Kolonizace

Heiloti

Polis

Archimédes

Demokracie

Homér

Labyrinth

Odysseus

Otroctví

Peršané

Leonidás

Achilleus

Alexandrie

Olympijské hry

Olymp

Athéna

Olivy

Alfabeto

Makedonie

Titán

Thermopyly

Archeologie

Trójský kůň

Xerxes

Medúza

Mykény

Hektór

Achilova pata

Báje

Sova

Marathón

Dórové

Amfora

Triéra

Aristoteles