

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Úvod – seznámení s programem FLASH professional 8

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0950
Kódování materiálu	VY_32_INOVACE_inf2_grv01
Označení materiálu	grv01_FL1_uvod.zip
Název školy	Gymnázium Kladno
Autor	Sojková Marta
Anotace	Výukový materiál pro úvod do tématu ve formě pracovního listu a videa, který seznámí studenty s prostředím programu.
Předmět	Informatika a výpočetní technika
Tematická oblast	Grafika
Téma	Tvorba animace
Očekávané výstupy	Zorientování se v prostředí programu, vytvoření jednoduchého obrázku s využitím kreslicích nástrojů ve Flashi.
Klíčová slova	Animace, nástroje, jeviště, inspektor vlastností, časová osa, vrstva
Druh učebního materiálu	výukový kurz (více souborů)
Ročník	1
Cílová skupina	vyšší stupeň osmiletého gymnázia, čtyřleté gymnázium
Ověřeno	10. 09. 13, 07
Pokud není uvedeno jinak, uvedený materiál je z vlastních zdrojů autora	

Metodický pokyn

Po rozbalení složky se objeví pracovní list **F1.pdf** s úvodními informacemi, **video F1_úvod.html**, které seznamuje s prostředím programu. Studenti po výkladu pracují samostatně. Otevrou flashový soubor a vytvoří kresbu pomocí kreslicích nástrojů. Pro zjednodušení je připraven ručně načrtnutý námět.

Zdroje obrázků

Obrázky použité v pracovním listě jsou vlastním dílem autorky DUMu.