



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vytvoření vlastní prezentace

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0950
Kódování materiálu	VY_32_INOVACE_inf2_grv10
Označení materiálu	grv10_PP4_2060.pdf
Název školy	Gymnázium Kladno
Autor	Sojková Marta
Anotace	Textový soubor ve formě pracovního listu, který nutí studenty shrnout probranou látku
Předmět	Informatika a výpočetní technika
Tematická oblast	Grafika
Téma	Tvorba prezentace
Očekávané výstupy	Vlastní prezentace a zamýšlení nad vývojem lidské civilizace
Klíčová slova	Prezentace, snímky, slidy, animace
Druh učebního materiálu	výukový kurz (více souborů)
Ročník	1
Cílová skupina	vyšší stupeň osmiletého gymnázia, čtyřleté gymnázium
Ověřeno	10. 12. 13, 1. B
Pokud není uvedeno jinak, uvedený materiál je z vlastních zdrojů autora	

Metodický pokyn

Studenti pracují samostatně podle pracovního listu s pokyny na vlastní prezentaci, doplňují připravené texty a obrázky, mohou se vracet k videonahrávkám předchozích hodin, aby předvedli, že látku zvládli.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Pracovní list č. 4:

Vytvoření vlastní prezentace

Úkol 1

Otevřete soubor: čtvrtá_prezentace.pptx

Úkol 2

- Doplňte otevřenou prezentaci nebo začněte úplně od začátku
- Úkol je vytvářet prezentaci „**Rok 2060**“ (6 slidů = titulní strana, alespoň 4 snímky podle zadání z předchozích hodin, závěr a zdroje)
 1. Zvolte si svou šablonu návrhu
 2. Vytvořte alespoň čtyři základní textové snímky (různá **rozložení snímků**)
 3. Upravte **barevné schéma** snímků
 4. V úvodním a posledním snímku nastavte různé pozadí (**barevný přechod, textura**)

Úkol 3

1. Doplňte **text** do připravených snímků na téma: **Technologie za 50 let** například
 - Výpočetní technika
 - Komunikace
 - Medicína
 - A jiné (architektura, doprava, móda, stravování, školství, sport, zábava, ...)
 - Závěr
2. Vložte do snímků **vhodné obrázky** (klipy, fotografie), které jste si připravili
3. Vložte do **zápatí** všech snímků aktuální školní rok, své jméno a třídu

Úkol 4

1. Opravte estetickou stránku, gramatiku aj.
2. Rozhodněte se o způsobu předvedení prezentace a doplňte animaci snímků
3. **Spustěte** si svůj výtvar
4. Jste-li spokojeni, **uložte** soubor na svůj disk po názvem „**Rok 2060**“

Závěr

Zopakovali jsme si vše z předchozích hodin a vytvořili jsme svou vlastní prezentaci, uložili jsme ji a dokážeme ji i spustit.