

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Vrstvy

Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0950
Kódování materiálu	VY_32_INOVACE_inf2_grv04
Označení materiálu	grv04_FL4_vrst.zip
Název školy	Gymnázium Kladno
Autor	Sojková Marta
Anotace	Výukový materiál pro procvičení animací motion a shape a seznámení se s prací ve vrstvách.
Předmět	Informatika a výpočetní technika
Tematická oblast	Grafika
Téma	Vrstvy
Očekávané výstupy	Vytvoření jednoduché animace.
Klíčová slova	Animace, časová osa, snímek, vrstva
Druh učebního materiálu	výukový kurz (více souborů)
Ročník	3
Cílová skupina	vyšší stupeň osmiletého gymnázia, čtyřleté gymnázium
Ověřeno	01. 10. 2013, O7
Pokud není uvedeno jinak, uvedený materiál je z vlastních zdrojů autora	

Metodický pokyn

Po rozbalení složky se objeví pracovní list **F4.pdf** s úvodními informacemi a video **ukázka.htm**, které má inspirovat studenty k vlastním výkonům. Studenti pracují samostatně tím procvičují předchozí látku.