

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Text v programu Flash

| | |
|-------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| Číslo projektu | CZ.1.07/1.5.00/34.0950 |
| Kódování materiálu | VY_32_INOVACE_inf2_grv06 |
| Označení materiálu | grv06_FL6_txt.zip |
| Název školy | Gymnázium Kladno |
| Autor | Sojková Marta |
| Anotace | Výukový materiál pro seznámení se s možností tvorby textu v programu Flash formou videa. |
| Předmět | Informatika a výpočetní technika |
| Tematická oblast | Grafika |
| Téma | Text v programu Flash |
| Očekávané výstupy | Animace s textem. |
| Klíčová slova | Animace, jeviště, inspektor vlastností, snímek, atributy písma |
| Druh učebního materiálu | výukový kurz (více souborů) |
| Ročník | 3 |
| Cílová skupina | vyšší stupeň osmiletého gymnázia, čtyřleté gymnázium |
| Ověřeno | 15. 10. 2013, O7 |
| Pokud není uvedeno jinak, uvedený materiál je z vlastních zdrojů autora | |

Metodický pokyn

Po rozbalení složky se objeví pracovní list **F6.pdf** s úvodními informacemi a video **text.htm**, které seznámí s možností úprav a užití textu. Studenti později pracují samostatně na doplnění své animace.