

Programování v XML

Střední škola pedagogická, hotelnictví a služeb, Litoměřice, příspěvková organizace

Předmět:	Algoritmizace a programování
Téma:	XML
Vyučující:	Ing. Milan Káza
Třída:	EK2, EK3
Hodina:	průběžně
Číslo:	V/5



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

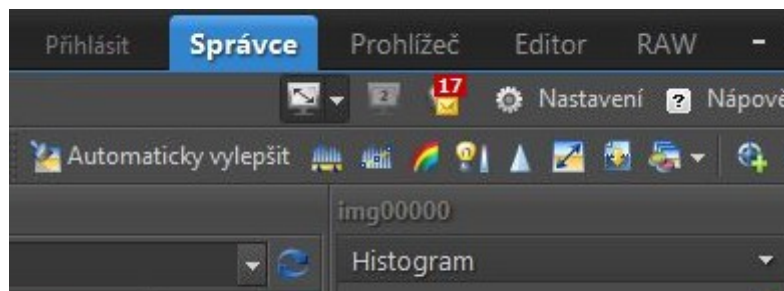
Programování v XML

XML ve Photo Studiu

32. Dokument XML ve Zoner Photo Studiu – vytvoření prezentace

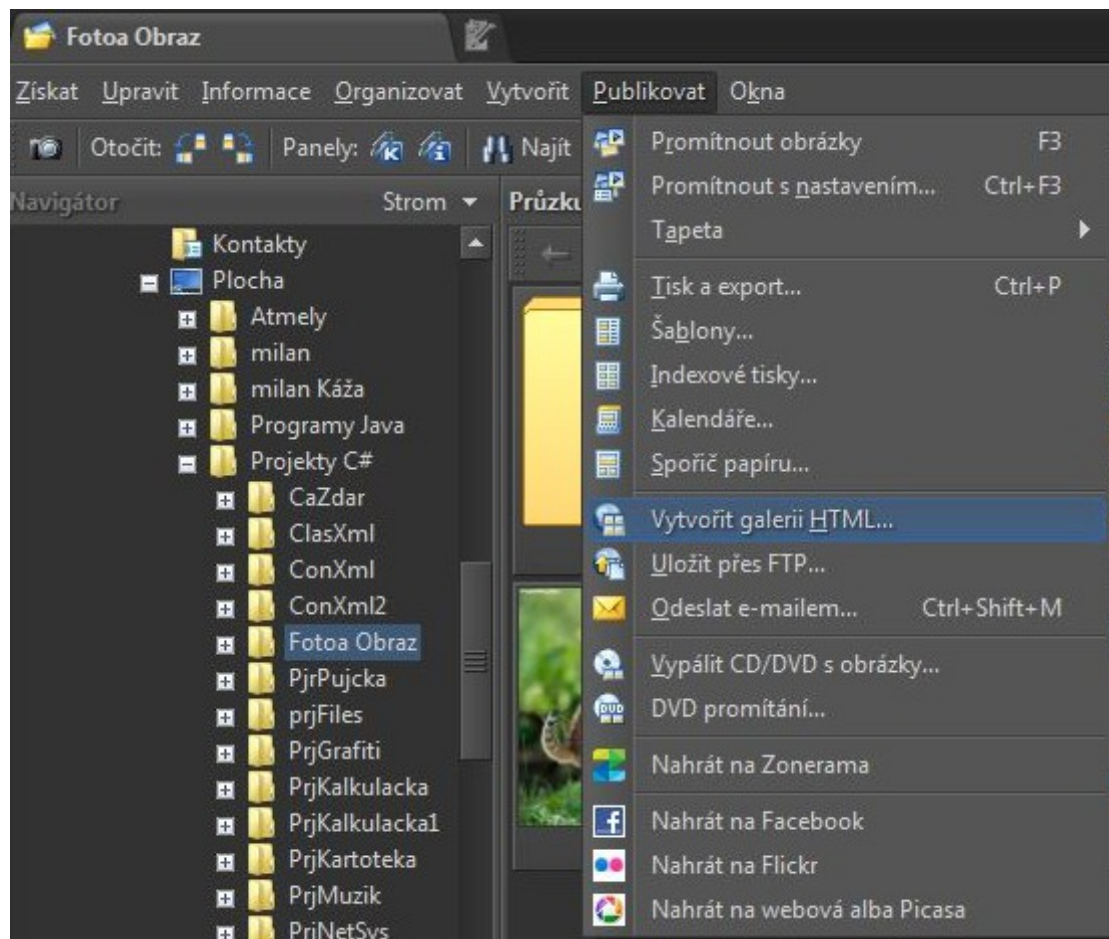
Dokumente XML se vytvoří v rámci tvorby fotografických prezentací, tento dokument se vytvoří sám, ale je možné s ním pracovat a přidávat nebo odebírat fotografie z prezentace. Tato prezentace se vytváří v profesionálním foto studiu (Zoner Photo Studio), bohužel ve verzi „free“ tato možnost není. Nyní bude ukázaná tvorba prezentace a využití dokumentu XML pro přidání fotek i když už není k dispozici Zoner Photo Studio. Profesionální foto studio je k dispozici ve většině škol, kde se vyučují Informační technologie.

Nejprve si připravte fotografie a vytvořte si novou složku do ní vložte fotografie. Nyní spusťte Zoner Photo Studio a v prvním horním rohu vyberte záložku Správce, tak jak je ukázané na obrázku.



Zde je výběr záložky Správce a v nabídce se objeví nabídky, Získat, Upravit atd. Vy si vyberete nabídku Publikovat, ale předtím otevřete složku do níž jste si uložili zvolené fotografie.

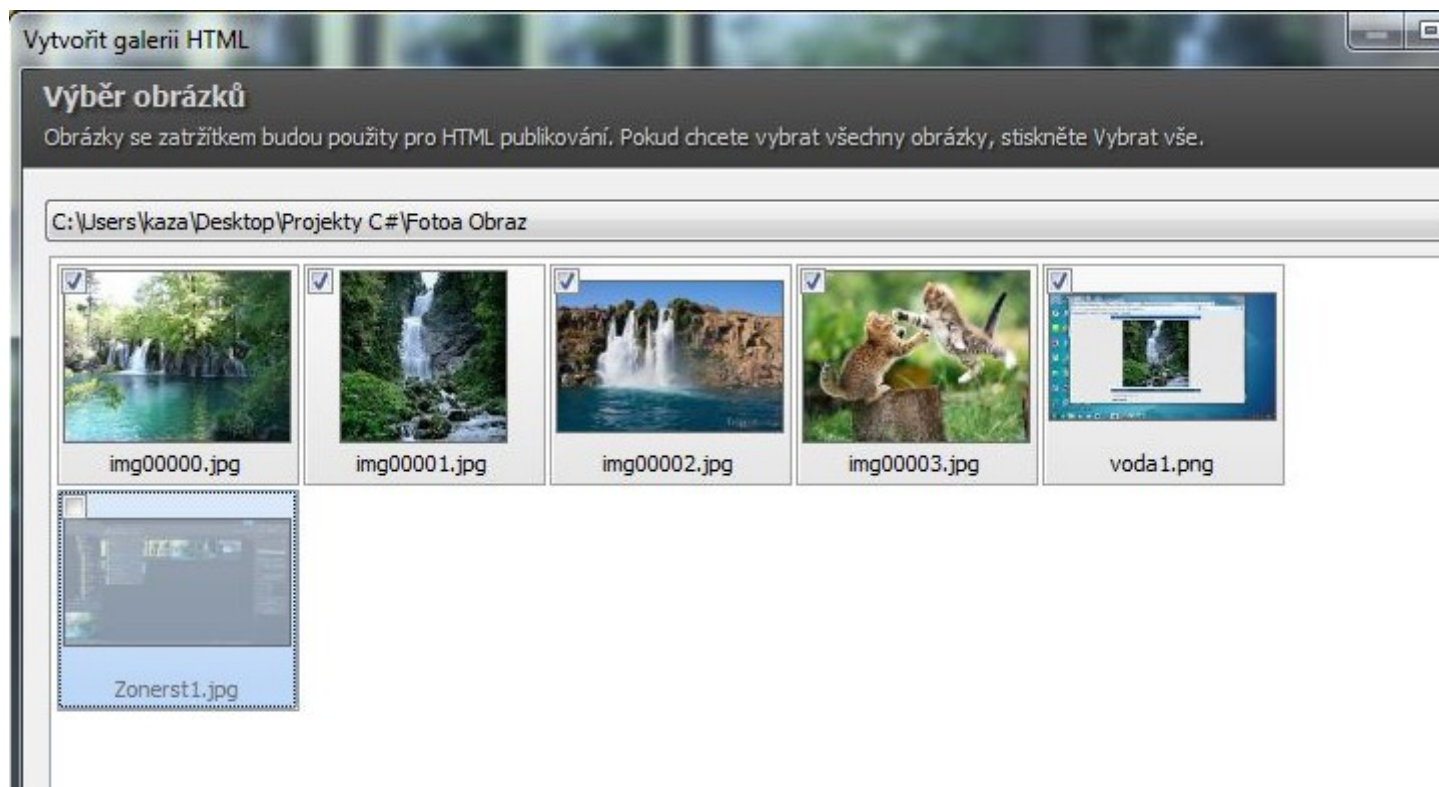
Programování v XML



Vybrali jste záložku Publikovat a otevřelo se okno s nabídkou, požadujete vytvořit galerii HTML, tu zvolíte, tak jak je naznačené na obrázku. Složka s fotografiemi je již otevřená a vy budete vybírat jaké fotky budete prezentovat.

Po potvrzení se otevře další okno.

Programování v XML

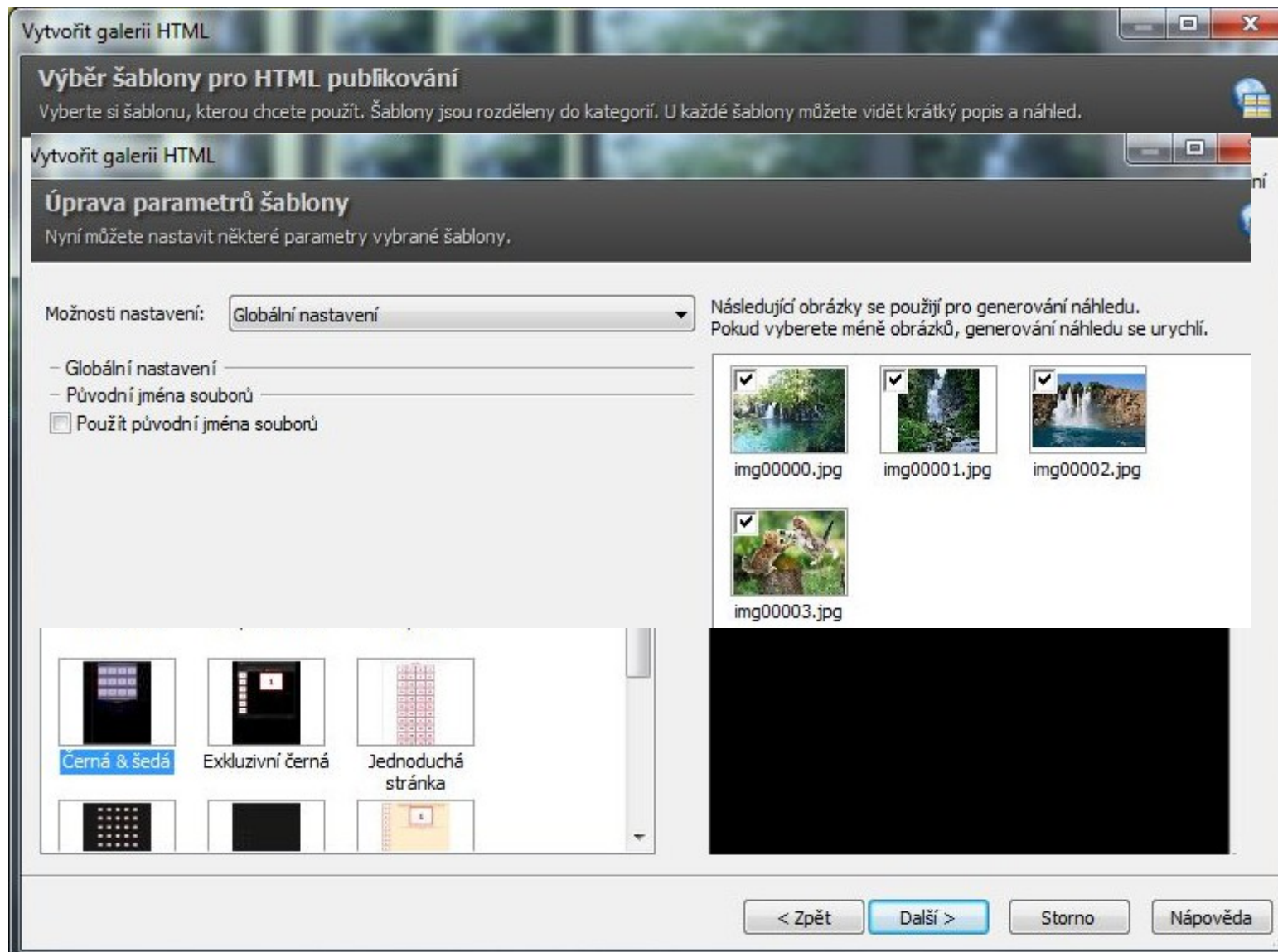


Po potvrzení se otevře okno s fotografiemi a vy odstraníte zaškrtnutí z těch fotografií, které nechcete prezentovat a potvrdíte tlačítkem další. Stačí k prezentaci dvě nebo tři fotografie, protože bude vytvořeno dokument XML, který je možné využít k dodání dalších fotek i později.

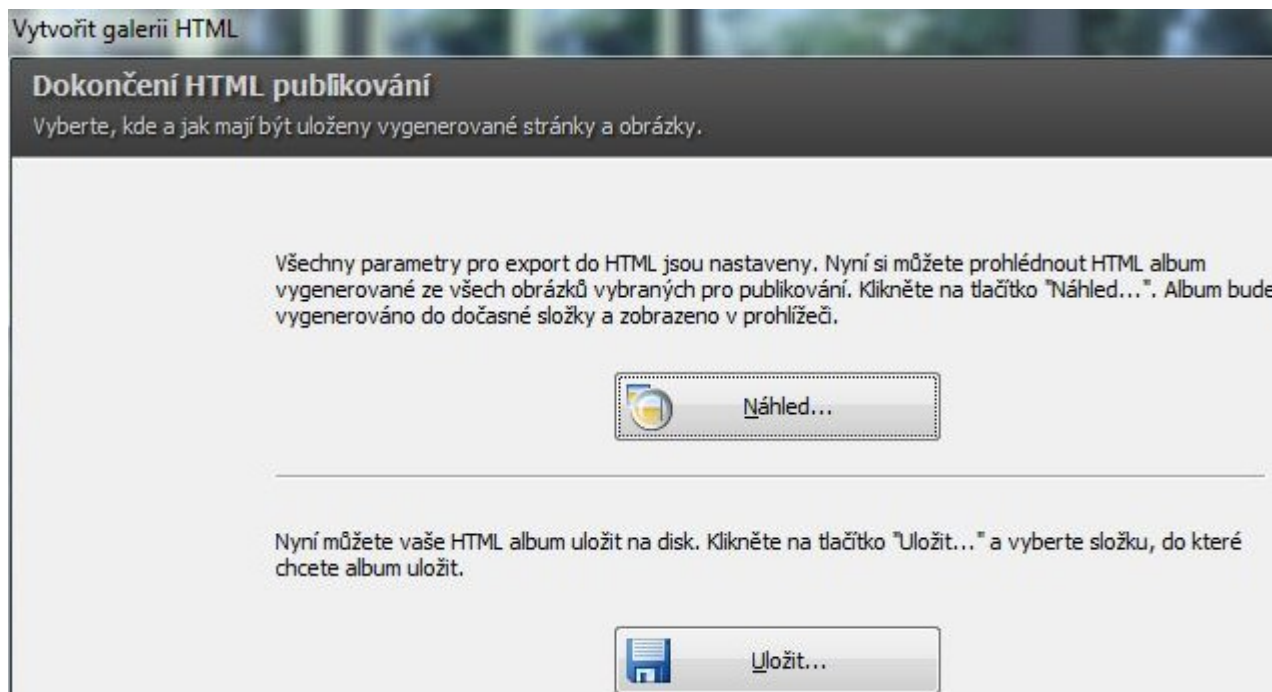
Na následujícím obrázku je nabídky na výběr šablony, kdy je možné prezentovat obrázky jako knihu, nebo jako album, mít je v kole, které se otáčí apod. Zde je to záležitost vkusu a nebo podle toho pro koho je prezentace určena.

Programování v XML

Programování v XML



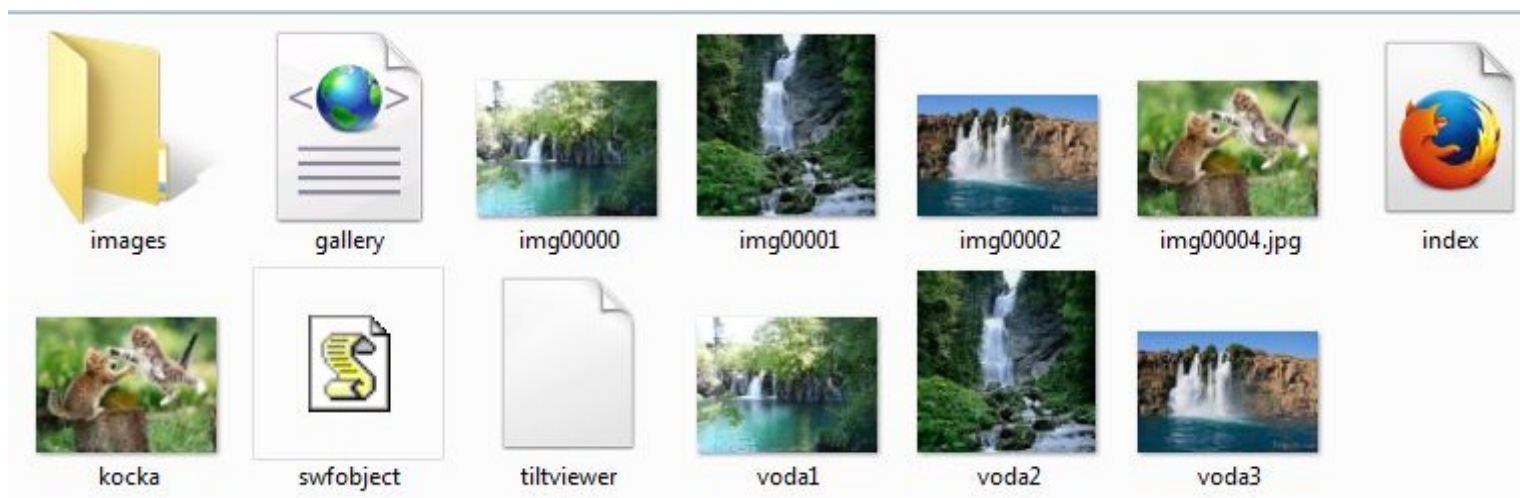
Programování v XML



*Po výběru si můžete galerii ještě upravit, všimněte si, že obrázky, které jste vybrali se sami přejmnovali na název **img00001.jpg** a další, to je důležité pro další možnosti s dokumentem XML. Opět potvrdíte tlačítkem další.*

Tento obrázek vám ukazuje ukončení prezentace, pokud se chcete podívat stisknete tlačítko Náhled.. a je vám ukázané jak bude prezentace vypadat. Jinak potvrdíte uložení prezentace a ta se uloží.

Programování v XML



Prezentace se uloží do složky, kterou jste zvolili a takto bude vypadat složka po ukončení prezentace. Pro vás je

Programování v XML

*důležitý dokument XML, který má název **gallery.xml**. Zde jsou uloženy odkazy na obrázky, pomocí souboru JavaScriptu se obrázky otáčejí, nebo zvětšují atd.*

Zde je ukázán dokument XML, který vznikl při vytváření publikace pro HTML.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tiltviewergallery frameColor="0xFFFFFFFF" frameWidth="20" columns="5" rows="3">
<photos>
<photo imageUrl="img00000.jpg">
<title></title>
<description></description>
</photo>
<photo imageUrl="img00001.jpg">
<title></title>
<description></description>
```

Programování v XML

```
</photo>  
<photo imageurl="img00002.jpg">  
<title></title>  
<description></description>  
</photo>  
<photo imageurl="img00003.jpg">  
<title></title>  
<description></description>  
</photo>  
  
</photos>  
</tiltviewergallery>
```

Kontrolní otázky

1. Vytvořte publikaci HTML ve Photo Studiu

Použitá literatura

Jiří Kosek: PHP a XML, první vydání, Grada, 2009

Dokumentace ZonerPhotoStudio

webové stránky: <http://www.tvorba-webu.cz/xml/>