



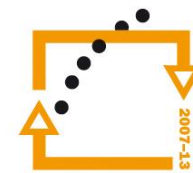
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy: SŠ spojů a informatiky Tábor

Autor: Milan Adámek

Název: VY\_32\_INOVACE\_AS9

Číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.1021

Název projektu: Moderní škola – inovace výuky na SŠSI Tábor

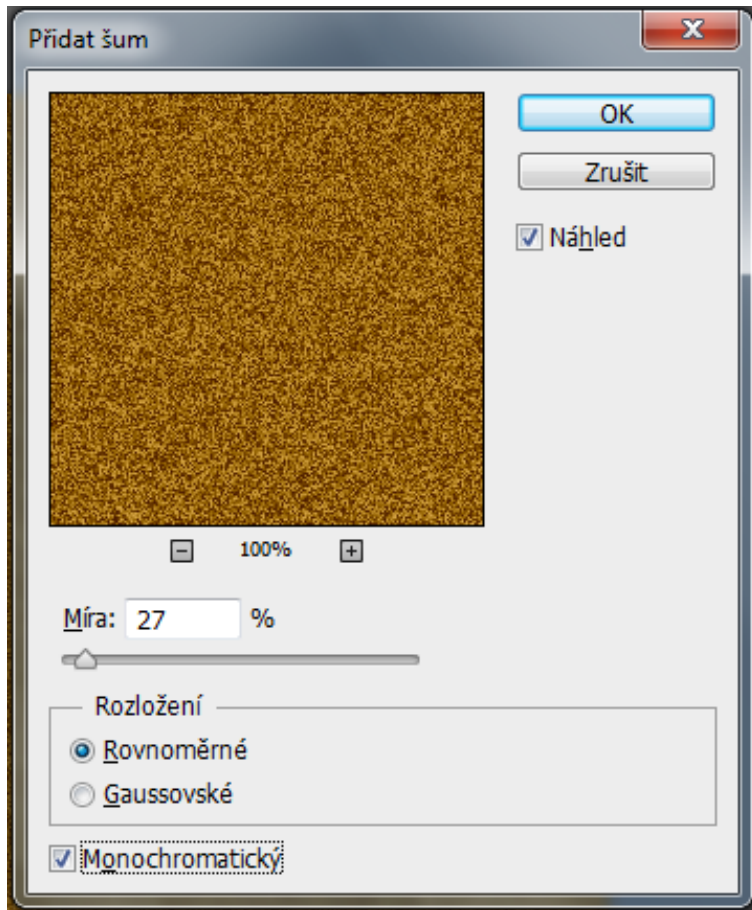
# Jednoduché textury

V Adobe Photoshop

# Texturey

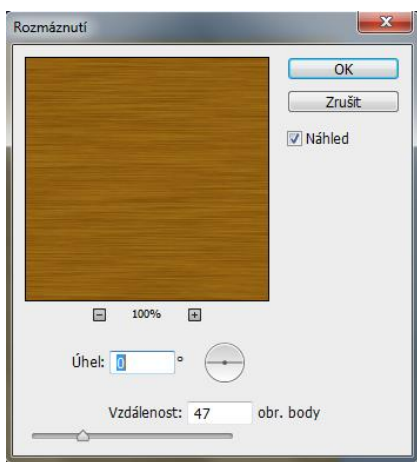
- Používají se pro vyplnění různých ploch
- Může se jednat o imitace povrchů, nebo jiné obrazce
- Ukážeme si jednoduché textury, které imitují povrch dřeva a broušeného hliníku

# Tvorba textury dřeva

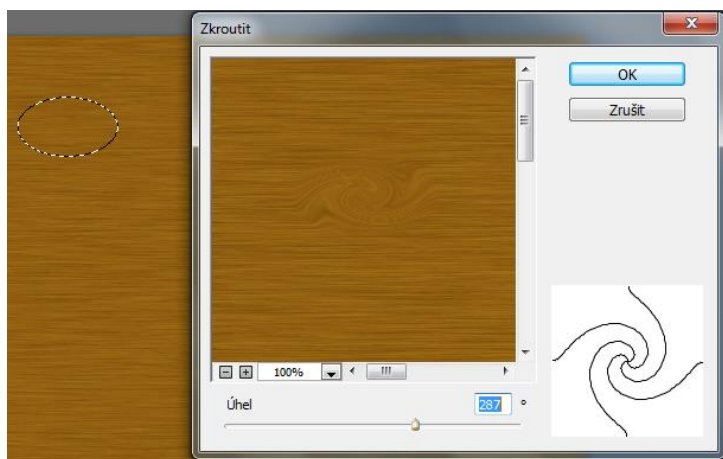


- Vytvoříme si nový projekt a vyplníme jej hnědou barvou
- Přidáme šum, například v tomto nastavení  
*Filtr -> Šum -> Přidat šum*

# Tvorba textury dřeva

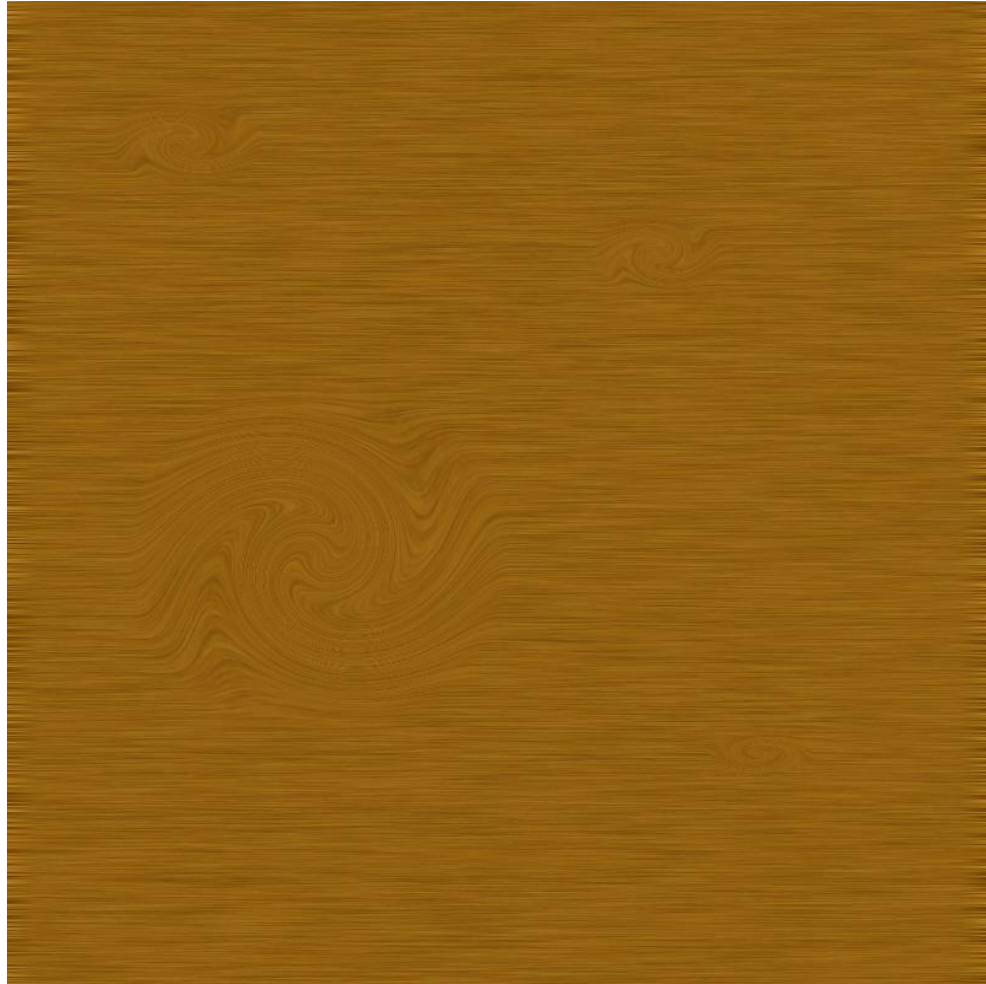


- Použijeme filtr *Rozmáznout*, který nám vytvoří imitaci dýhování  
*Filtr -> Rozostření -> Rozmáznout*

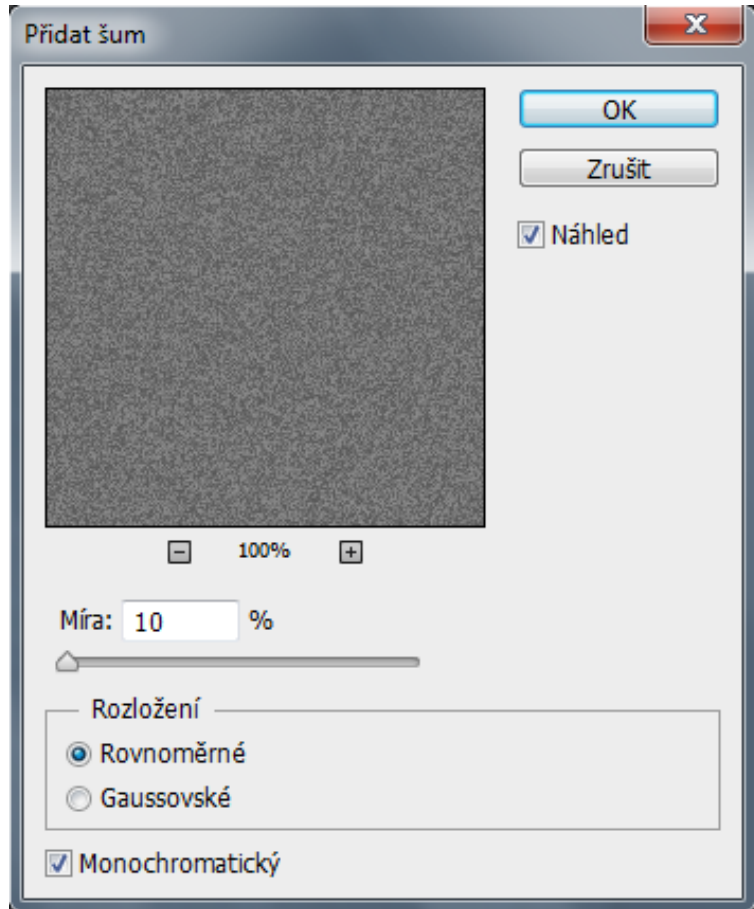


- Pro imitaci suků poté na výběr použijeme filtr *Zkroutit*  
*Filtr -> Deformace -> Zkroutit*

# Výsledek

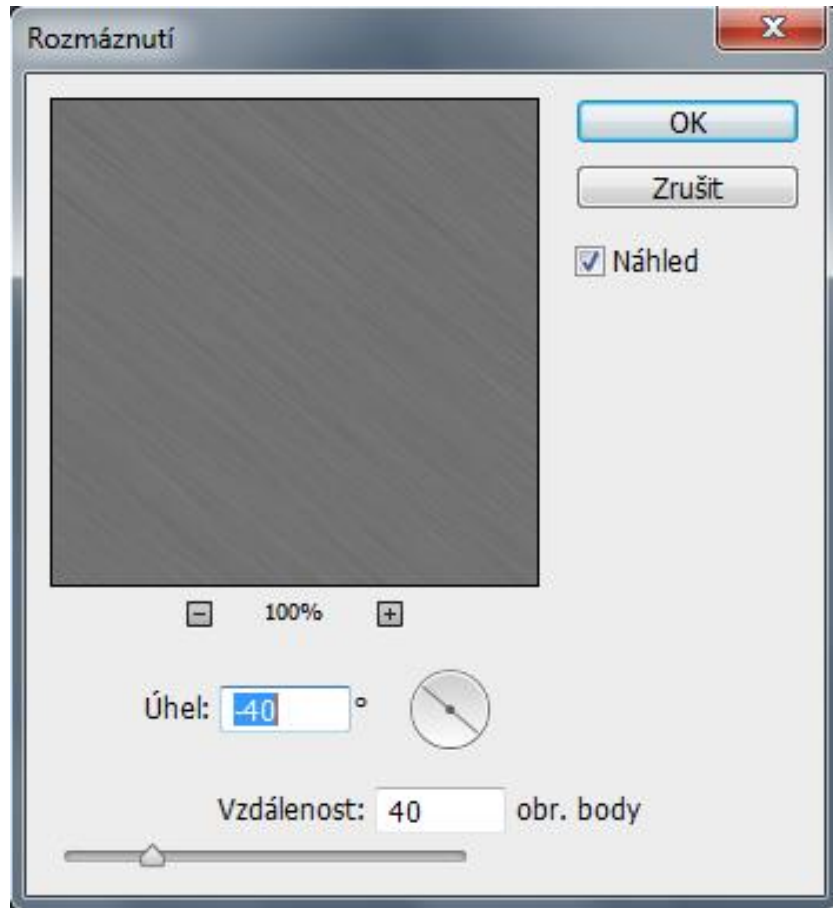


# Tvorba textury kovu



- Vytvoříme si nový projekt a vyplníme jej šedou barvou
- Přidáme šum, například v tomto nastavení  
*Filtr -> Šum -> Přidat šum*

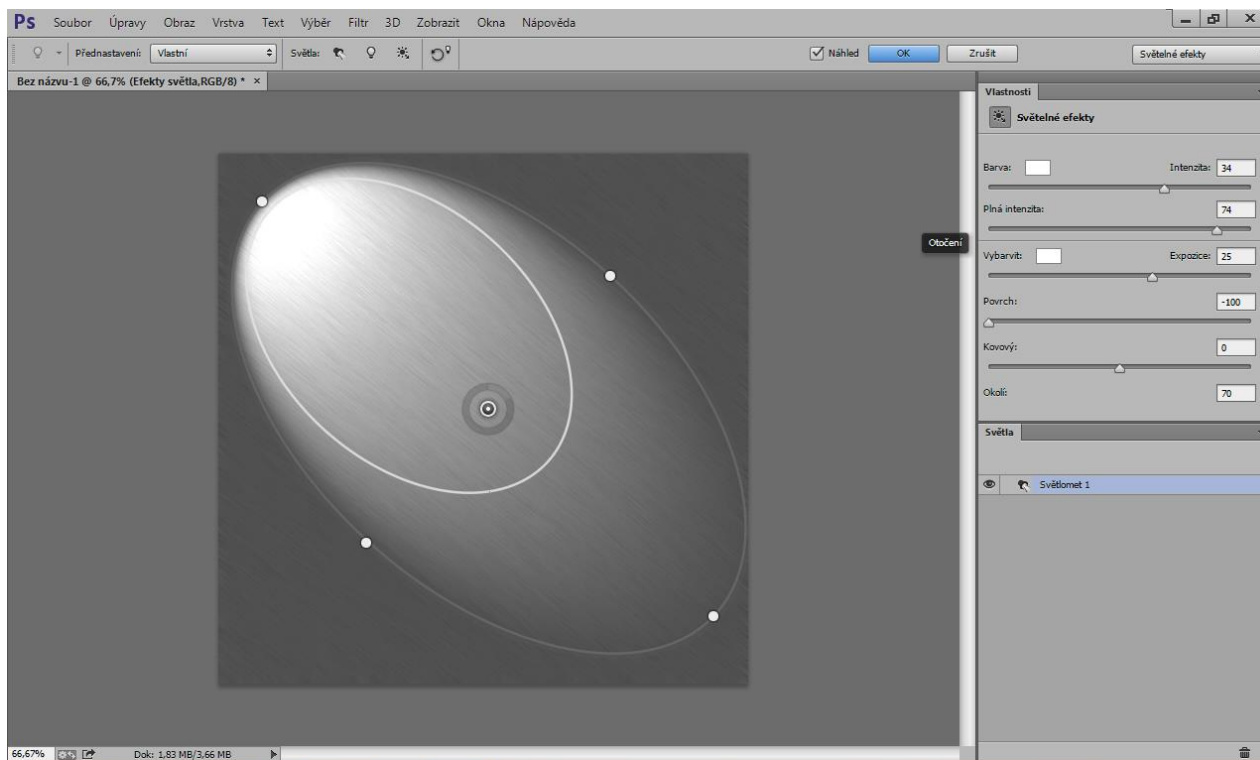
# Tvorba textury kovu



- Použijeme filtr *Rozmáznout*, který nám vytvoří imitaci dýhování  
*Filtr -> Rozostření -> Rozmáznout*
- Tento filtr nám rozmázne šum tak, že se z toho vytvoří barevné pruhy

# Tvorba textury kovu

- Tuto plochu následně nasvítíme *Filtr -> Vykreslení -> Světelné efekty*



# Textura kovu

