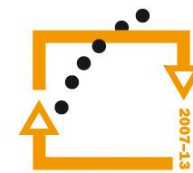




EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název školy: SŠ spojů a informatiky Tábor

Autor: Milan Adámek

Název: VY\_32\_INOVACE\_AS13

Číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.1021

Název projektu: Moderní škola – inovace výuky na SŠSI Tábor

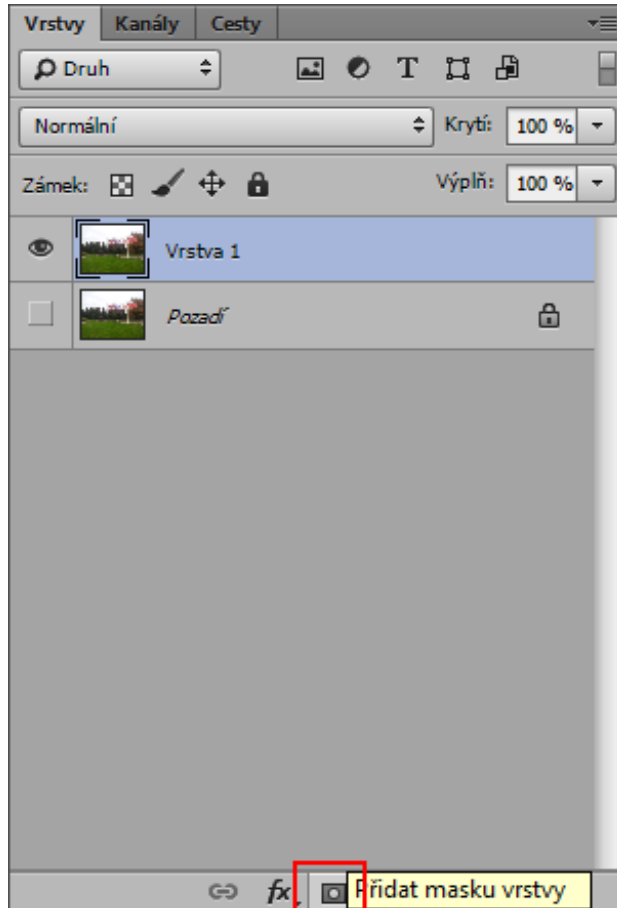
# Masky

V Adobe Photoshop

# Masky

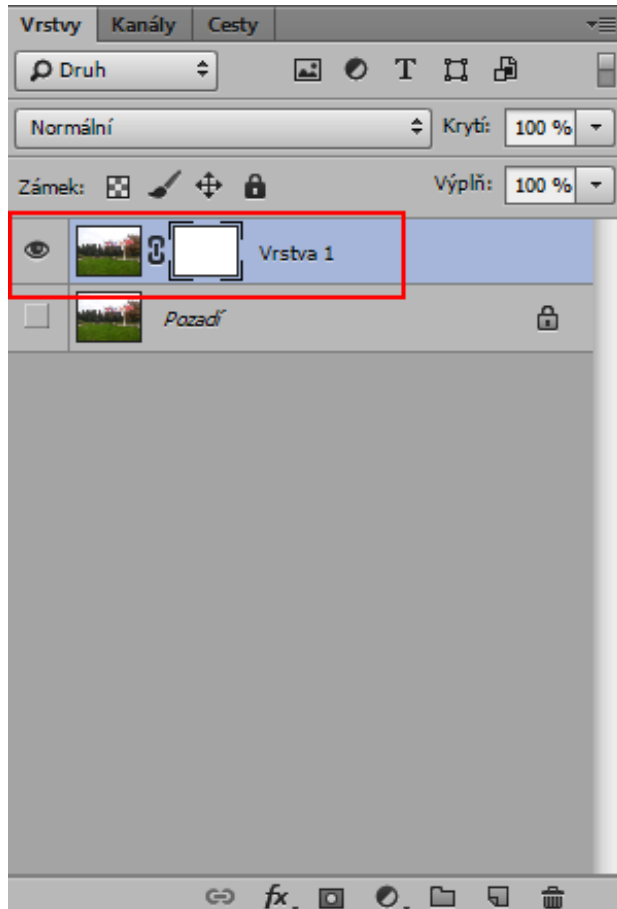
- Masky jsou jednou z největších sil Photoshopu
- Pomocí tohoto nástroje můžeme různě nastavovat zprůhlednění samostatných částí vrstev, vytvářet různé přechody, či upravovat pouze jednotlivé oblasti

# Tvorba masky



- Masku přidáme stisknutím tlačítka ve spodní řadě nástrojů u přehledu masek

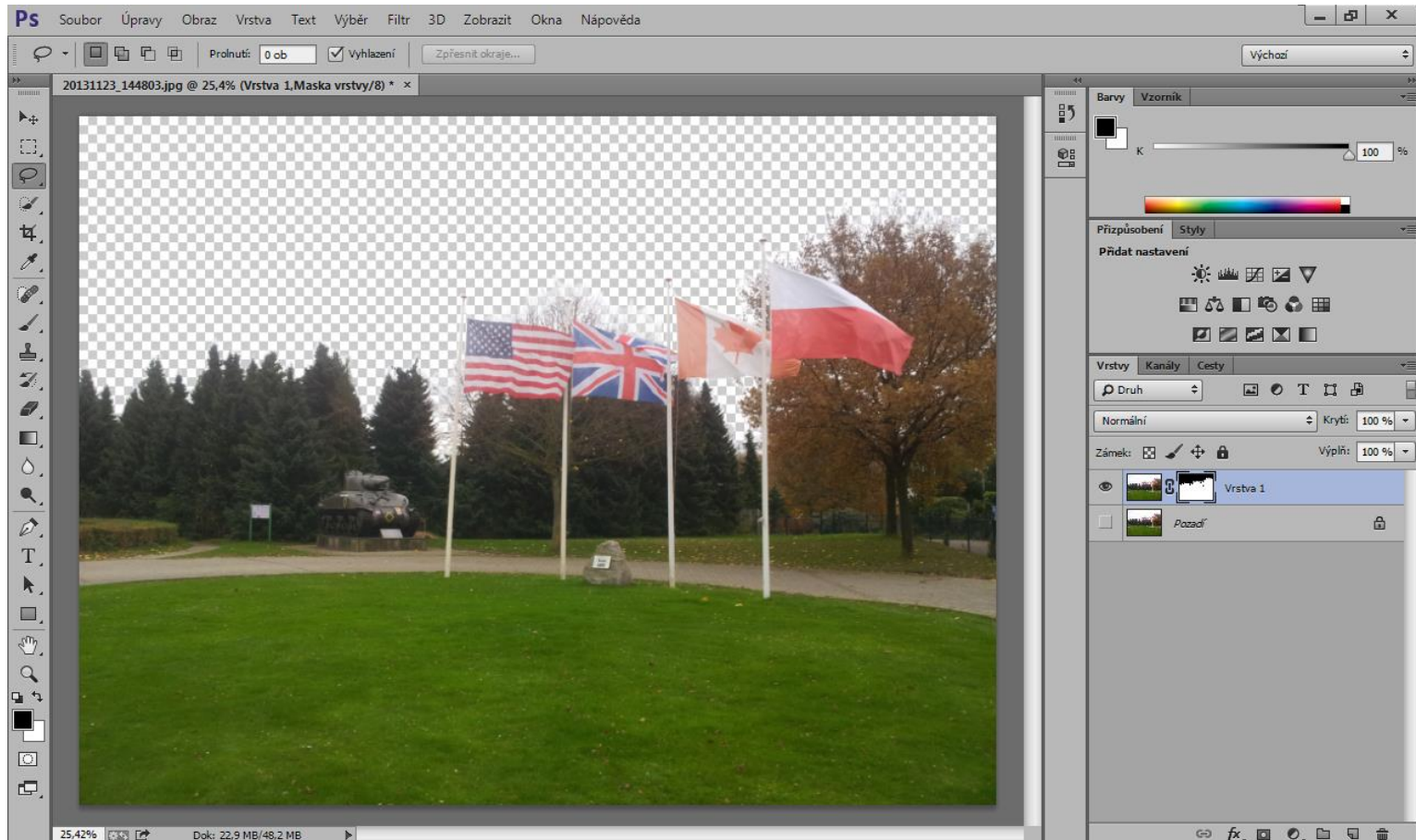
# Tvorba masky



- Ve vrstvě se nám vedle obrázku zobrazí další bílý obdélníček
- Zde nastavujeme volbu a míru průhlednosti
- Veškerá bíle vyznačená místa budou vyplněna, černá budou průhledná
- Odstíny šedé nám vytvoří přechod průhlednosti

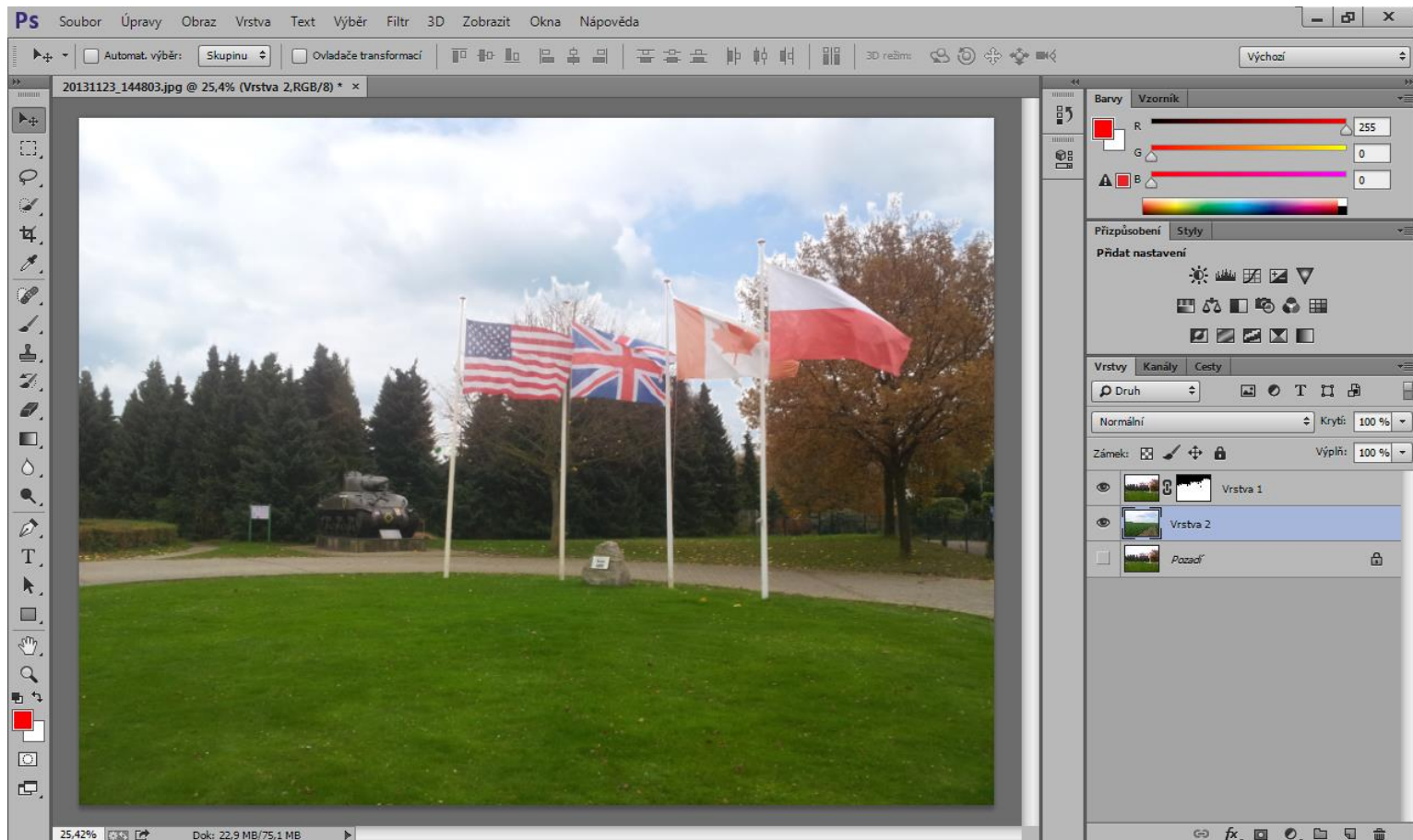
# Použití masky

- Vykreslením černým štětcem do masky zprůhledníme celou oblast nebe, kterou nahradíme



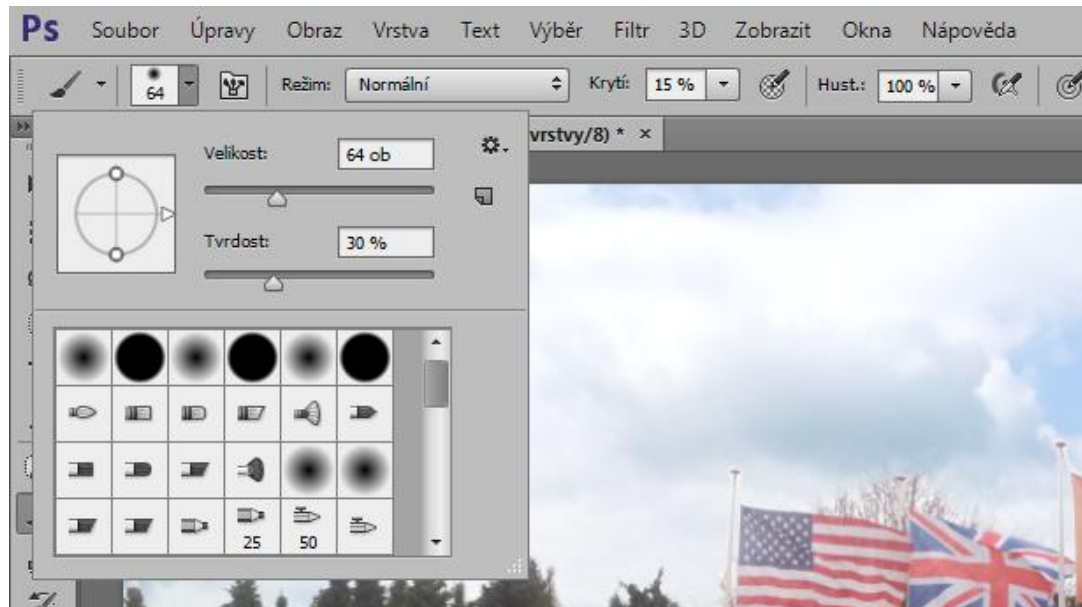
# Přidání objektů

- Vytvoříme novou vrstvu mezi *Pozadím* a *Vrstva 1*, do které vložíme obrázek s jiným nebem



# Oprava detailů

- Po vložení nám nastal problém s detaily kolem opadaných listnatých stromů
- Ten vyřešíme vykreslením masky štětcem s nízkou tvrdostí a nízkým krytím



# Výsledek



**Originál**



**Výsledek**