

Dotkněte se inovací CZ.1.07/1.3.00/51.0024

English4KIDS

Barbora Hanušová

Předmět: anglický jazyk

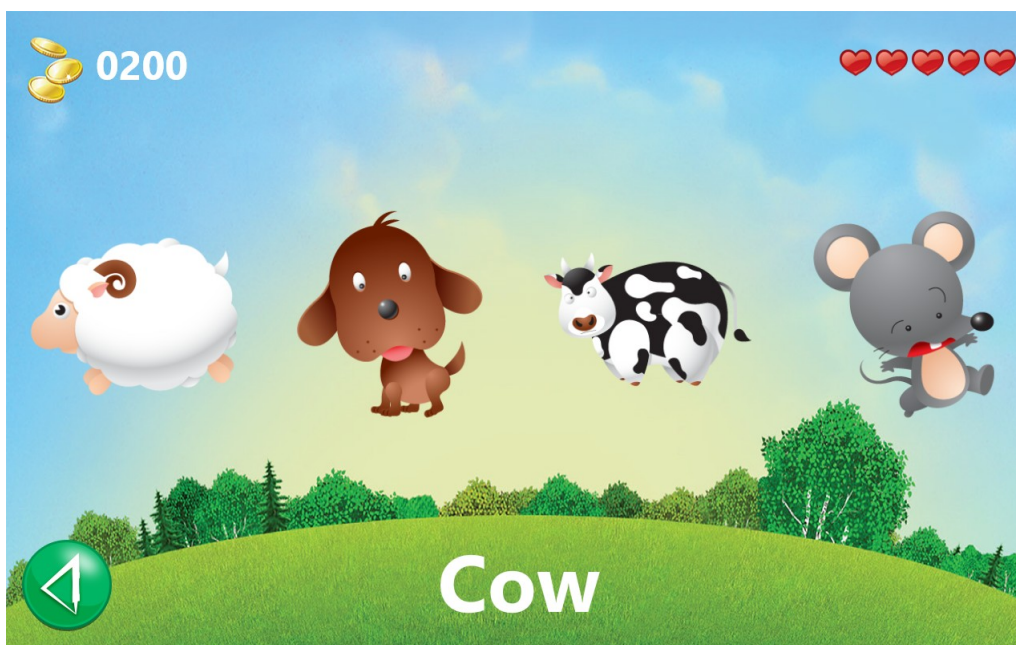
Klíčová slova: aplikace, tablet, anglický jazyk, English4KIDS, animals

Aplikace English4Kids je ideální pro výuku angličtiny na prvním stupni základní školy. Hlavním cílem aplikace je zábavné seznámení a procvičování slovní zásoby zvířat a ovoce. Aplikaci lze využít na tabletech jak při školní výuce, tak doma. Aplikaci lze zařadit na úvod hodiny jako vhodnou motivaci a seznámení se slovní zásobou a v další části hodiny jako procvičování formou hry, jež je doplněno přitažlivou hudbou. Děti mohou pracovat individuálně či skupinově formou soutěže.



Obr. 1: Aplikace English4KIDS - úvod

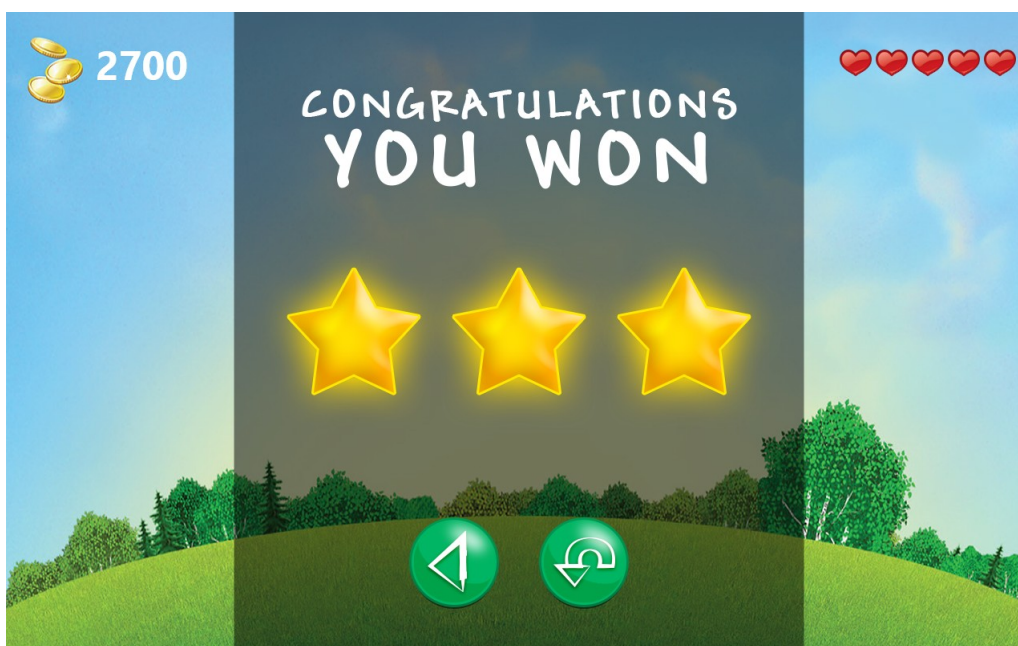
Obrázek č. 1 znázorňuje úvod aplikace, kdy lze jednoduše zvolit téma k procvičování formou hry, tj. zvířata nebo ovoce. Každé téma obsahuje 25 slovíček. Obrázek č. 2 zobrazuje hru se zvířaty, kdy děti vybírají dotykem správný obrázek dle slova. Pokud zadají správnou odpověď, přičtou se jim zlaté mince. Pokud odpoví špatně, ztratí život, tj. srdce. Obrázek č. 3 zobrazuje hru s ovoce a obrázek č. 4 znázorňuje závěr hry, tj. výsledek.



Obr. 2: Aplikace English4KIDS - zvířata



Obr. 3: Aplikace English4KIDS – ovoce



Obr. 4: Aplikace English4KIDS - závěr