

Dotkněte se inovací CZ.1.07/1.3.00/51.0024

Příprava na hodinu s využitím tabletu

Jméno a příjmení autora: Mirolav Glacner

Škola: ZŠ Břidličná

Předmět: Výtvarná výchova

Ročník: 2.

Téma: Kreslení zvířat

Obsah: pomocí jednoduché prezentace se žáci učí správně kreslit zvířata

Cíl: naučit žáky kreslení základních druhů zvířat

Forma: frontální práce

Metoda: práce s aplikací

Pomůcky: tablet, dataprojektor, kreslicí potřeby

Zdroje: http://dumy.cz/materialy/material?id_materialu=143842&_fid=h3ek

Organizace a průběh	Čas	Obsah	Poznámky
<i>Zahájení</i>	3	Seznámení s cílem vyučovací hodiny: kreslení zvířat	
<i>Opakování, kontrola</i>	5	Opakování minulého učiva - používání správných kreslicích pomůcek, kontrola domácího úkolu	
<i>Motivace</i>	5	Každý bude umět nakreslit sám dané zvíře, pomocí prezentace, která bude spuštěna z tabletu prostřednictvím dataprojektoru. Žáci budou kreslit samostatně na papír podle předlohy.	

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

<i>Nové učivo</i>	20	Kreslení zvířat podle jednotlivých kroků spuštěných pomocí prezentace z tabletu na tabuli.	Žáci mohou jednotlivě zkoušet postupné kroky kreslení na interaktivní tabuli.
<i>Aplikace</i>	7	http://dumy.cz/materialy/material?id_materialu=143842&fid=h3ek	
<i>Závěr</i>	5	Zhodnocení vyučovací hodiny a zhodnocení samotnými žáky. Co se povedlo a co ne.	