Pohyb těles

Úkol: Změř a vypočítej rychlost kuličky při pohybu v dráze

Pomůcky: stavebnice iTriangle, senzor IR brány, master, relé, baterie

Postup:

1. Ze stavebnice iTriangle sestavte kuličkovou dráhu (dle návodu).

2. Připevněte IR bránu a připojte master. Zvolte úlohu č. 7.

3. Proveďte několik měření a zjištěné údaje zapisujte do tabulky.

4. Vypočítejte rychlost v různých jednotkách, porovnej s naměřenými hodnotami.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Délka dráhy (cm) | Výsledný čas (s) | Rychlost (km/h) | Rychlost (cm/s) |
| Měření 1 |  |  |  |  |
| Měření 2 |  |  |  |  |
| Měření 3 |  |  |  |  |
| Měření 4 |  |  |  |  |
| Měření 5 |  |  |  |  |
| PRŮMĚR |  |  |  |  |

5. Sestav dráhu se signalizační zelenou žárovkou (návod v úloze č. 7).