Pohyb a překážka

Úkol: Zastav vozítko před překážkou

Pomůcky: stavebnice iTriangle, master, dálkoměr, bzučák, relé, baterie

Postup:

1. Ze stavebnice iTriangle sestavte vozítko (dle návodu).

2. Připevněte dálkoměr, popř. bzučák a připojte master. Zvolte aplikaci dálkoměr.

3. Připravte různě velké překážky a otestujte reakci senzoru. Do tabulky zaznamenej citlivost rozpoznání překážky.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Druh překážky | nerozpoznáno | rozpoznáno s obtížemi | rozpoznáno |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

4. Připojením relé vytvoř vozítko, které před překážkou zastaví (návod v úloze č. 15).

Měň vzdálenost.