

Lego Mindstorms - senzory

Použité senzory: dotykový, světelný

Úlohy k procvičení cyklu a větvení programu.



Úlohy:

1. Rozjedte vozík přímým směrem.
Narazí-li dotykovým senzorem na překážku, okamžitě se zastaví.
2. Rozjedte vozík přímým směrem.
Rozpozná-li světelný senzor červenou barvu, vozík se zastaví.
3. Rozpozná-li světelný senzor zelenou barvu, vozík se rozjede,
rozpozná-li červenou barvu, zastaví se.
4. Ovládejte vozík pomocí barev
start - stop - vlevo - vpravo - zpět