

Hrozen úloh - ZÁVORA

Pomůcky: Kostka EV3, motor, světelný senzor, IR senzor, IR ovladač

1. Úloha

- 1.1. Závoru otvírám a zavírám dálkovým ovladačem.
- 1.2. Závoru otvírám a zavírám dálkovým ovladačem. Při zvednuté závoře svítí na kostce zelené světlo, při zavřené závoře červené a při zvedající se a padající závoře bliká oranžové světlo.
- 1.3. Závoru otvírám a zavírám dálkovým ovladačem. Pokud v prostoru pod závorou stojí auto, nelze závora zavřít.
- 1.4. Závoru otvírám a zavírám dálkovým ovladačem. Pokud v prostoru pod závorou stojí auto, nelze závora zavřít. Závoru nelze otevřít autům dané barvy (např. Žlutým).

2. Úloha

- 2.1. Závora se automaticky otvírá autům modré barvy a po 10 sekundách se zavírá.
- 2.2. Závora se automaticky otvírá autům modré barvy, zavírá se až poté, co auto opustí prostor pod závorou.
- 2.3. Závora se automaticky otvírá autům modré barvy, zavírá se až poté, co auto opustí prostor pod závorou. Zvuková signalizace doprovází zvedání a zavírání závory.

