



SHOWDOWN

Ročník:	4.
Vzdělávací obor:	Zdravotní tělesná výchova
Tematický okruh:	Netradiční hry
Téma:	Hry pro slabozraké a nevidomé
Jméno autora:	Mgr. Tomáš Vacek
Vytvořeno dne:	24. dubna 2012
Metodický popis, (anotace):	Podpora hodiny Netradiční hry



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



CO TO JE SHOWDOWN?

- Showdown je sportovní disciplína, která je upravena pro potřeby zrakově postižených.
- Je to stolní tenis, který se hraje s páčkami na speciálním stole. V míčku jsou ocelové kuličky, aby hráči měli sluchovou představu kde míček je.
- Cílem hráčů je dát soupeři branku a tak získat co nejvíce bodů.
- Všichni hráči musí mít při hře nasazeny neprůhledné brýle, čímž se zabrání, aby hráč se slabší zrakovou vadou nebyl ve výhodě.
- Soupeří se ve dvouhře nebo ve čtyřhře.





NĚCO MÁLO Z HISTORIE

- Plány Showdownu vymyslel zcela slepý Kanadčan Joe Lewis v 60. letech 19. století, když chtěl nalézt sport, který by mohli plnohodnotně hrát nevidomí.
- Několik let pracoval s nevidomým kanadským atletem Patrickem Yorkem na pravidlech a návrzích vybavení pro tento sport.
- Showdown měl mezinárodní úspěch a byl prezentován během Paralympijských her roku 1980 a již o 4 roky později byl zařazen mezi olympijské sporty.

PRO PŘEDSTAVU JAK SHOWDOWN MŮŽE VYPADAT...



http://www.sport-nevidomych.cz/fotografie/me_show_finsko_2008/slides/meshow08_6.JPG



<http://tandembrno.org/wp-content/uploads/2011/09/showdown2.jpg>



Pravidla:

1. Rozhodčí zodpovídá za dodržení všech pravidel. Zahajuje i ukončuje hru písknutím na píšťalku. Rozhodčí musí být vidomý a měří čas, zároveň může i počítat skóre (pokud není druhý, který skóre počítá).



2. Showdown se obvykle hraje na 3 sety. Každý set se hraje do 11 bodů, ale rozdíl musí být minimálně o 2 body. Pokud tak není, hra pokračuje max. do stavu 16:16. Poté, kdo jako první získá bod, vyhrál, i když nebylo dosaženo rozdílu 2 bodů.



3. Čas je omezen na 15 minut na 1 set (neplatí u finále). Pokud vyprší časový limit, vyhrává hráč, který má více bodů. Pokud je skóre vyrovnané rozhodčí hodí mincí a každý hráč si zvolí pannu či orla. Kdo vyhrál má podání a ten hráč, který získá bod, stane se vítězem tohoto setu.



4. Výměna stran se odehrává po každém setu (v posledním zápase po 6 bodech nebo poté co uplynula $\frac{1}{2}$ herního času). Pokud je zápas pouze na 1 set, tak si hráči musí vyměnit strany po každých 6 bodech. Výměna stran může trvat max. 1 min a hráči si vyměňují místa po směru hodinových ručiček. Během výměny stran, hráči se mohou občerstvit či komunikovat se svým trenérem. Avšak nesmí se vzdálit od stolu více než 1 m.



5. Každý hráč (i jeho trenér) může během přerušení hry požádat o oddechový čas po dobu 45s. Během tohoto času smí komunikovat s trenérem. Časomíra není zastavena po dobu oddechového času. Hru může přerušit i rozhodčí, pokud to považuje za nutné.

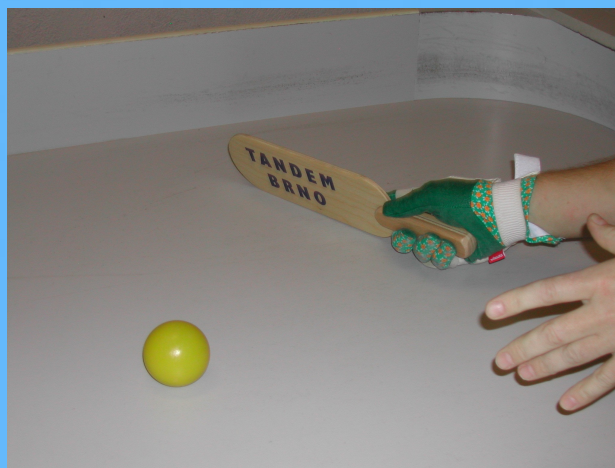


6. Dva body získá hráč, který dá branku. Jeden bod získá soupeř hráče, který míček trefí do středové desky nebo ho přehodí nad deskou. Soupeř získá také jeden bod, pokud se hráč dotkne hrací plochy nějakou částí těla (mimo úderové ruky a pálky) nebo způsobí opuštění míčku z hrací plochy. Pokud do dvou sekund hráč neodehraje zastavený míček, tak jeho soupeř získá rovněž 1 bod.



7. Před začátkem hry se představí rozhodčí s trenéry a společně zkontrolují hráčům oblečení, pátky, chránič ruky a ochranu očí. Před zahájením hry rozhodčí hodí mincí, a který z hráčů tipne správně pannu nebo orla, začíná. Před podáním se rozhodčí přesvědčí o tom, zda hráči jsou připraveni ke hře a písknutím na píšťalku dá signál k začátku hry.

Pálka →





8. Každý hráč musí dát podání do 3 vteřin, pokud to neudělá, tak soupeř získává 1 bod. Po 5 podáních se hráči vystřídají a podání má druhý hráč (ve třetím setu se střídají po 1 podání). Během podání je každý úder do míčku počítán jako podání. Pokud rozhodčí není schopen posoudit danou situaci, smí dát nový míček.



9. Hra se hraje pouze za zadní stranou stolu (nikdy z boku). Míček se pohybuje vždy pod středovou deskou. Hráči drží pátku pouze v 1 ruce (kromě momentu přehazování pátky do druhé ruky) a nedotýkají se neúderovou rukou hrací plochy. Když hráč poruší tyto pravidla, tak jeho soupeř získává 1 bod.



10. Rozhodčí smí prohlásit míč za mrtvý, když se pohybuje příliš pomalu nebo se zastaví. Poté nařídí nové podání.



11. Jeden bod je přiznán soupeři hráče, který: má podle rozhodčího úmyslně pátku v brankovišti nebo míček odehraje prsty. Nebo také soupeři, který upustil pátku.



12. Nesportovní chování (např. rušivé hýbání stolem a škrábání pálkou, mluvení...) se řeší nejprve napomenutím, poté opakovaným podáním protihráče a při třetím porušení dostane protihráč 1 bod. V případě velmi závažného nesportovního chování (např. hození míčkem nebo pálkou) je rozhodčí oprávněn okamžitě potrestat tohoto hráče, aniž by ho nejprve upozornil. Proviněný hráč prohrává daný set kontumačně výsledkem 0:11. Soupeři hráče, který i po prvním napomenutí tlačí jakoukoliv část těla z vnější strany do brankoviště, je přiznán 1 bod.



Použité zdroje:

<http://showdown.brailnet.cz/>

<http://www.angelfire.com/sd/showdown/>

<http://www.sport-nevidomych.cz/index.php?dir=sporty&spr=showdown&page=pravidla>

<http://tandembrno.org/showdown/>