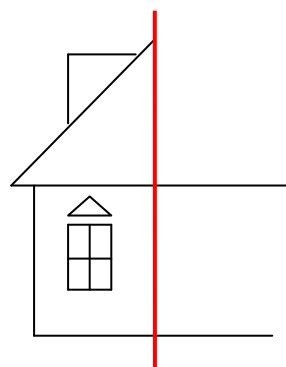
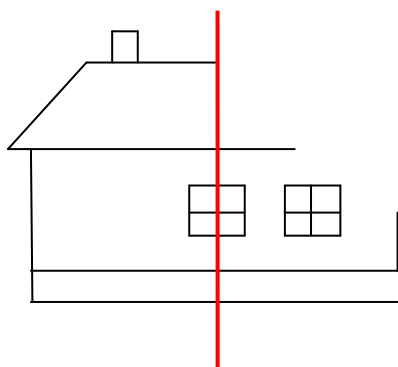


1. Domaluj a vymaluj obrázky tak, aby byly souměrné podle osy.



2. Najdi předměty, které jsou souměrné podle osy. Zakroužkuj je.

