

## Výpis znaků textu v ASCII a v opačném pořadí

### Zadání

Napište program v Delphi ve formě konzolové aplikace, jehož výstupem bude výpis zadaného textu v ASCII kódu a dále výpis tohoto textu pozpátku.

### Program

```
program Project1;
uses SysUtils;
1. var
2. text:string;
3. i:integer;
4. begin
5. write('Zadej text: ');
6. readln(text);
7. writeln;
8. writeln('Text prevedeny do ASCII kodu: ');
9. for i := 1 to length(text) do write(ord(text[i]), ' ');
10. writeln;
11. writeln;
12. writeln('Text pozpatku: ');
13. for i := length(text) downto 1 do write(text[i]);
14. readln;
15. end.
```

### Komentář k programu

1. začátek deklarační části programu
2. deklarace textové proměnné „text“
3. deklarace celočíselné proměnné „i“
4. začátek programu
5. výpis textu „Zadej text: “ na obrazovku
6. načtení proměnné „text“ z klávesnice
7. vynechání prázdného řádku
8. výpis textu „Text prevedeny do ASCII kodu: “ na obrazovku
9. výpis jednotlivých znaků textu převedených do ASCII kódu
10. vynechání prázdného řádku
11. vynechání prázdného řádku
12. výpis textu „Text pozpatku:“ na obrazovku
13. výpis jednotlivých znaků textu v opačném pořadí
14. čekání na stisk klávesy „enter“
15. konec programu

### Úkol k procvičení

Upravte tento program tak, aby se mezeře v textu nepřidělovala ASCII hodnota a aby se vypisovala v ASCII výpisu opět jako mezeře.