

Nahrazení daného znaku v textu jiným znakem

Zadání

Napište program v Delphi ve formě konzolové aplikace, jehož výstupem bude výpis zadaného textu, ve kterém bude nahrazen daný znak jiným zadaným znakem ve všech svých výskytech. Nerozlišujte velká a malá písmena.

Program

```
program Project1;
uses SysUtils;
1. var
2. text:string;
3. znak,novy:char;
4. i:integer;
5. begin
6. write('Zadej text: ');
7. readln(text);
8. write('Zadej nahrazovany znak: ');
9. readln(znak);
10. write('Zadej novy znak: ');
11. readln(novy);
12. for i := 1 to length(text) do
13. if upcase(znak)=upcase(text[i]) then text[i]:=novy;
14. writeln;
15. writeln('Zmeneny text je: ',text);
16. readln;
17. end.
```

Komentář k programu

1. začátek deklarační části programu
2. deklarace textové proměnné „text“
3. deklarace znakových proměnných „znak“ a „novy“
4. deklarace celočíselné proměnné „i“
5. začátek programu
6. výpis textu „Zadej text: “ na obrazovku
7. načtení proměnné „text“ z klávesnice
8. výpis textu „Zadej nahrazovany znak: “ na obrazovku
9. načtení proměnné „znak“ z klávesnice
10. výpis textu „Zadej novy znak: “ na obrazovku
11. načtení proměnné „novy“ z klávesnice
12. v cyklu se od prvního do posledního znaku proměnné „text“ opakuje řádek 13
13. jestliže se i-tý zvětšený znak z proměnné „text“ rovná zvětšené hodnotě z proměnné „znak“, tak se i-tý znak z proměnné „text“ přepíše hodnotou z proměnné „novy“
14. vynechání prázdného řádku
15. výpis proměnné „text“
16. čekání na stisk klávesy „enter“
17. konec programu

Úkol k procvičení

Upravte tento program tak, aby byl ve výsledném textu daný znak nahrazen novým pouze v konkrétním zadaném pořadí svého výskytu.