

NOVÝ DÍL, ROVINA, SKICA



Základní tvar **dílu** tvoří **skica**. Z dílů se sestavují **sestavy**. Z dílů i sestav generují **výkresy**.

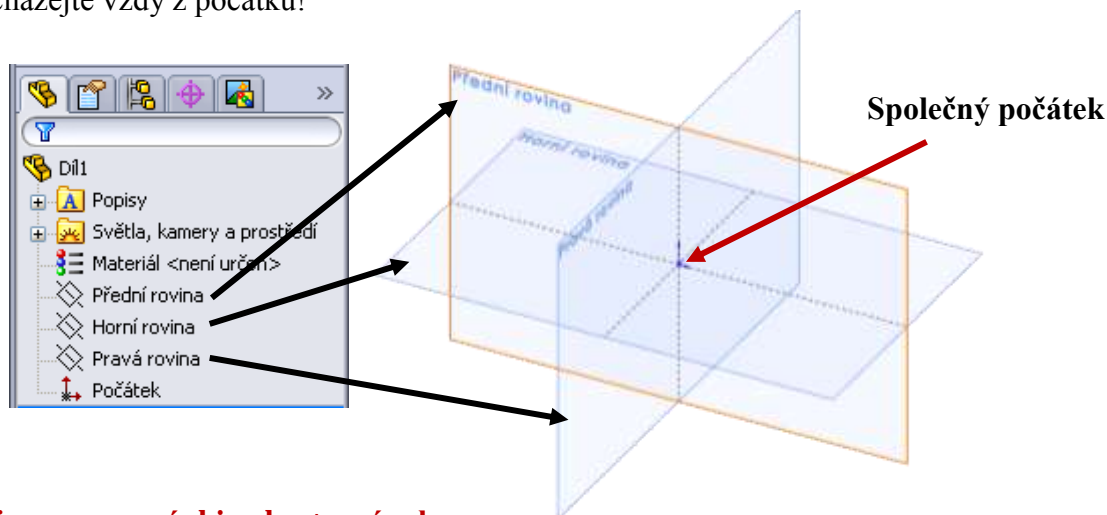
Jak otevřete prostředí 2D Skici?

V hlavním menu úvodního prostředí CAD systému SolidWorks klikněte na **Soubor/Nový/Díl**. V CommandManageru aktivujte záložku **Skica**.



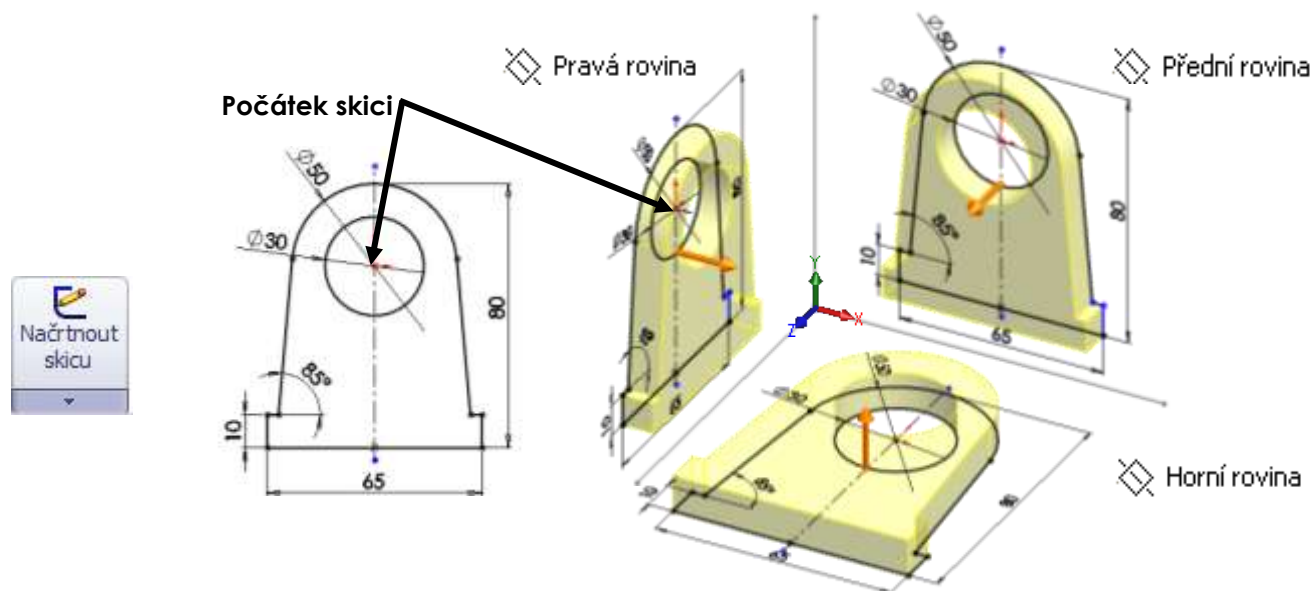
Volba roviny

Pro kreslení první skici je nutno zvolit rovinu (Přední, Horní, Pravá). Roviny prochází společným počátkem. K počátku se váží některé automatické vazby, proto při kreslení **entit** (přímka, kružnice, obdélník...) vycházejte vždy z počátku!

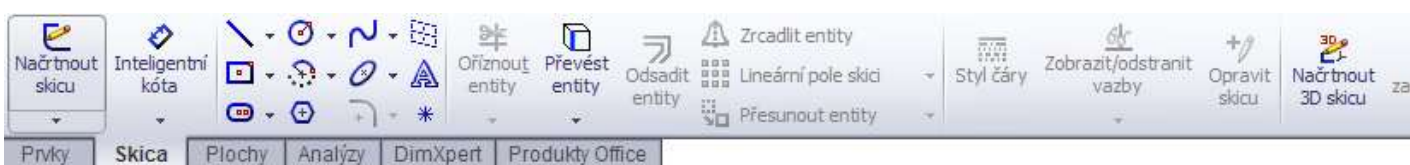


Při výběru roviny pro první skicu berte v úvahu:

- v jakém pohledu zobrazíte díl na výkresu (nárys, půdorys, bokorys... nárys zastupuje **Přední rovina**) – rovina první skici určí orientaci modelu v prostoru a tvoří základní tvar prvku 3D modelu.
- jeho funkční polohu v sestavě, do které budete vymodelovaný díl vkládat.



Kreslit entity lze pouze v aktivní rovině Skici. Aktivní rovinu Skici poznáte podle červených šipek počátku. Po otevření aktivní Skici v požadované rovině volte pro kreslení jednotlivé příkazy entit z pásu karet (nebo jejich roletových menu) kliknutím levého tlačítka myši (dále jen LTM).



ÚKOL 1 – KRESLENÍ ENTIT



Nakreslete jednoduché skici podle předlohy. Pro každou skicu založte Nový/Díl. Dbejte na dodržení umístění počátku. Volte různé skicovací roviny.

