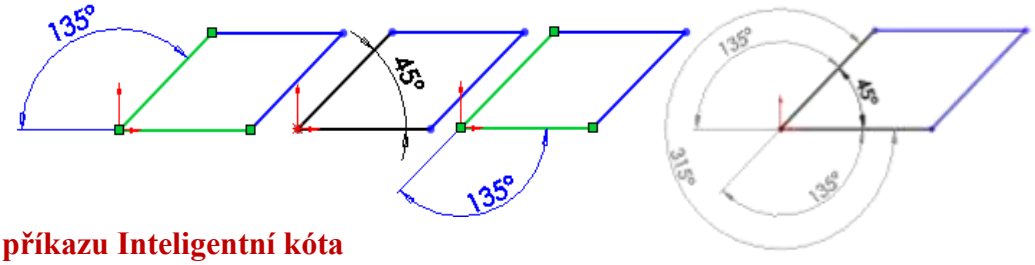
ÚHLOVÉ KÓTOVÁNÍ

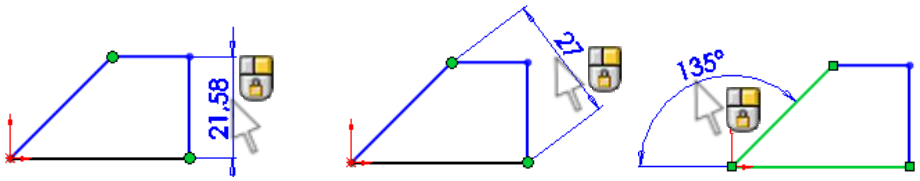
Úhlová kóta

Vytvoří se automaticky příkazem **Inteligentní kóta,** označíte-li dvě přímky, mezi kterými chcete tuto kótu zadat. Poloha kurzoru určuje umístění a možný úhel, který chcete okótovat. Kótu dokončíte, stisknutím LTM, zapsáním hodnoty v otevřeném okně a potvrzením.



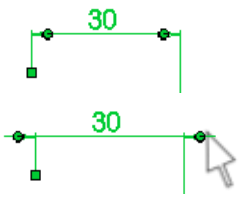
Zámek kót v příkazu Inteligentní kóta

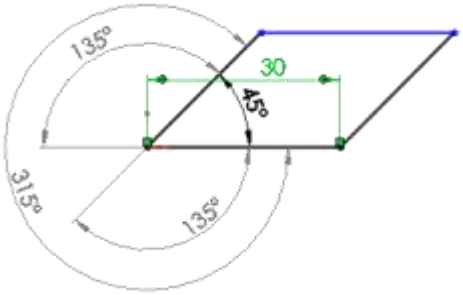
Při zadávání kóty a zobrazení symbolu zámku můžete nastavit požadovaný typ kóty. Toto nastavení uzamknete, stisknete-li **PTM**. Při stisknutí **LTM** se otevře okno **Upravit**, kde nastavíte hodnotu velikosti kóty a potvrdíte.



Manipulace s kótami.

- Umístění kóty posunete „uchopením“ kóty a přetažením (LTM) na požadovanou pozici.
- Orientaci šipek změníte, kliknete-li na označený bod šipky.
- Vynášecí čáry můžete přesouvat, zkracovat (prodlužovat) na jinou pozici (střed a obvod kružnice) pomocí označených bodů.



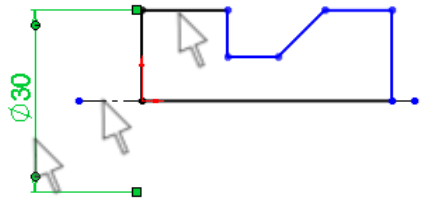


Označené kóty můžete pomocí **PropertyManageru Kóta** upravovat:

- V možnosti **Hodnota** ke kótě můžete v záložce **Písmo kótování** vložit závorky, kótu vystředit, text kóty nastavit jako odsunutý nebo před kótu přidat symbol průměru, stupně, sklonu, čtverce…a více.
- V možnosti **Vodící křivky** můžete měnit styl kótování, podobu šipek i vynášecích čar.
- Po otevření možnosti **Jiné** můžete měnit velikost **Písma** kót nebo kóty nastavovat **Jen pro čtení** nebo jako **Řízené**. Můžete zde měnit jednotky.

Kótování entit vzhledem k ose

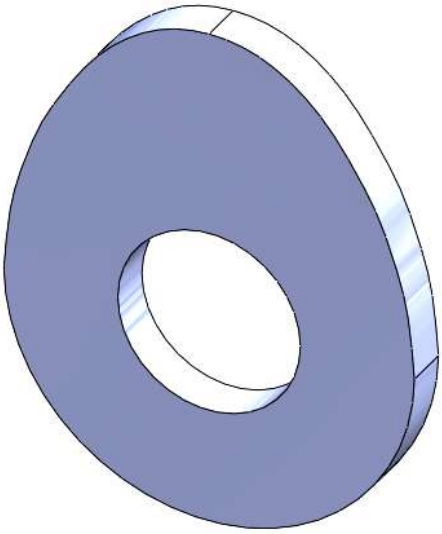
Nechcete-li okótovat skicu, kterou budete rotovat poloměrem, ale zadat pro výkres rovnou průměr, je nutné označit rozměr po osu a kurzor přetáhnout pod osu. Zobrazí se velikost průměru, ke kterému musíte vložit symbol z PropertyManageru.

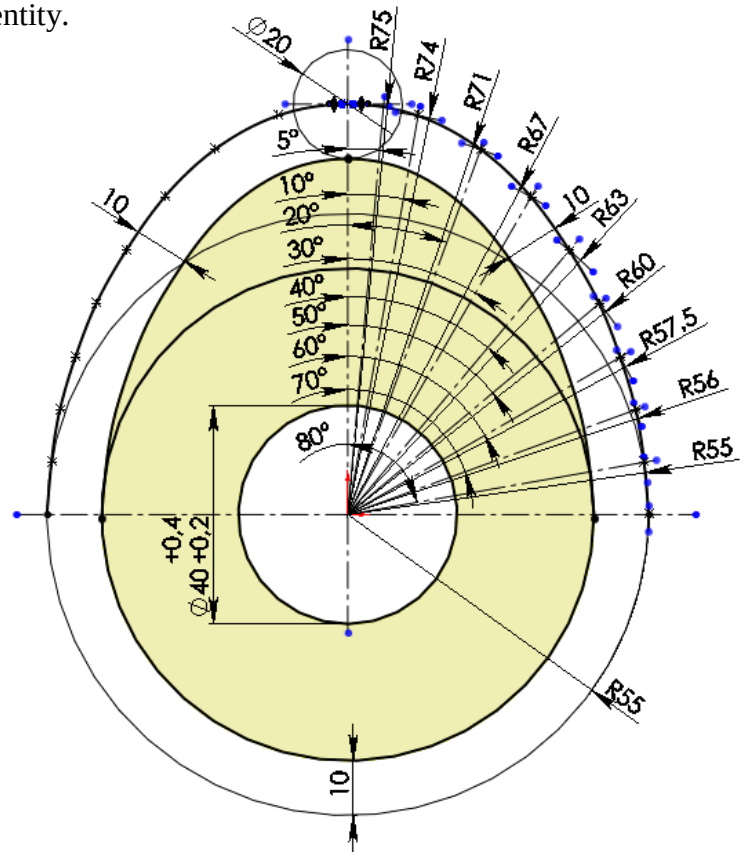


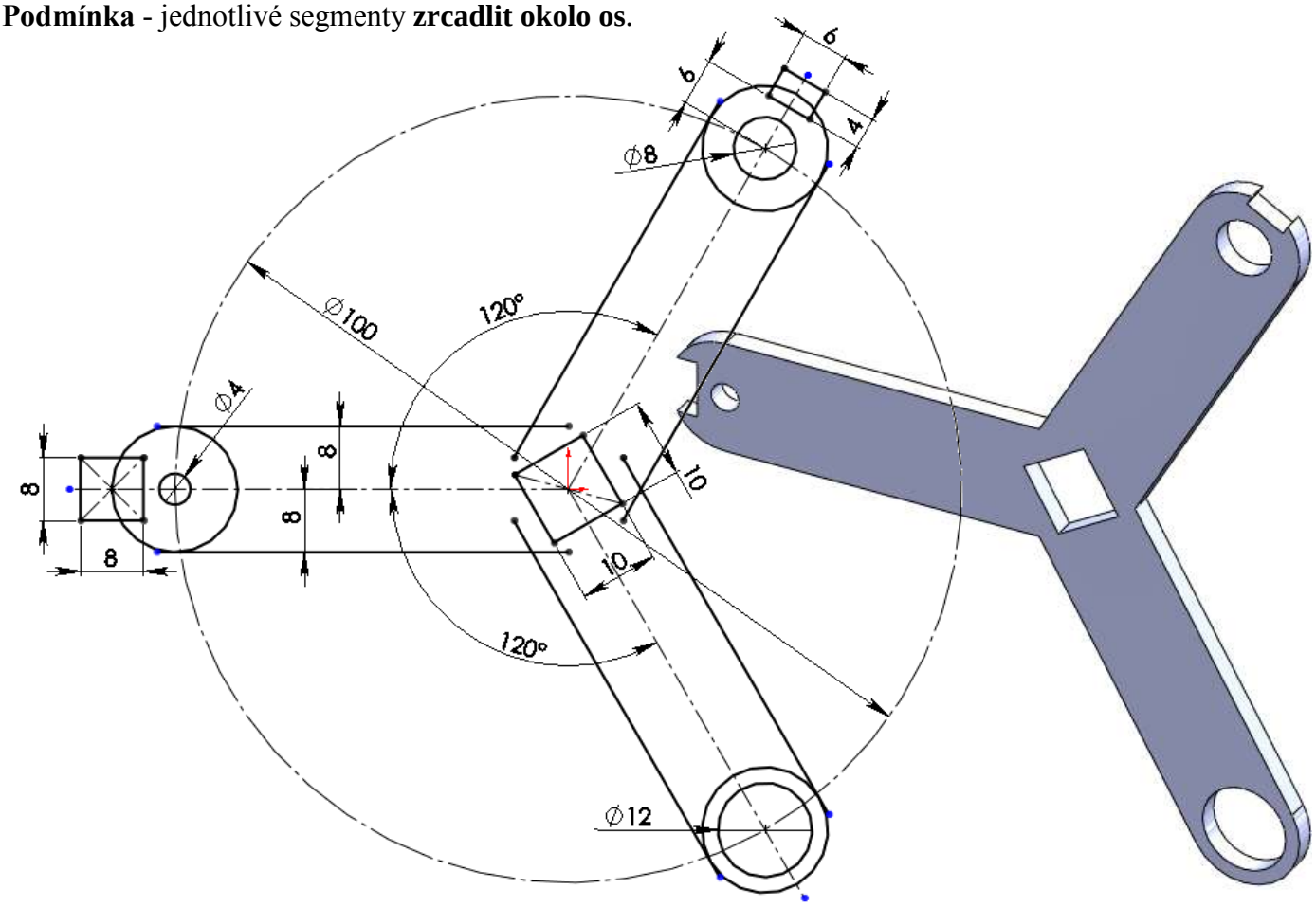
ÚKOL 7 – ÚHLOVÉ KÓTOVÁNÍ

SOUMĚRNÁ VAČKA

Kóty poloměrů v jednotlivých bodech se vztahují k tzv. teoretickému profilu vačky, tj. k relativní dráze, kterou opisuje střed snímací kladky. Ve skice jsou použity tyto entity: kružnice, přímka, středový oblouk, bod a splajn, v závěru nástroj skici odsadit entity.
Tloušťku vačky je 12mm.





TROJRAMENNÝ SEGMENT

Vytvořte skicu z uzavřených obrysů podle předlohy. Skicu vysuňte 3 mm symetricky.
Podmínka - jednotlivé segmenty **zrcadlit okolo os**.