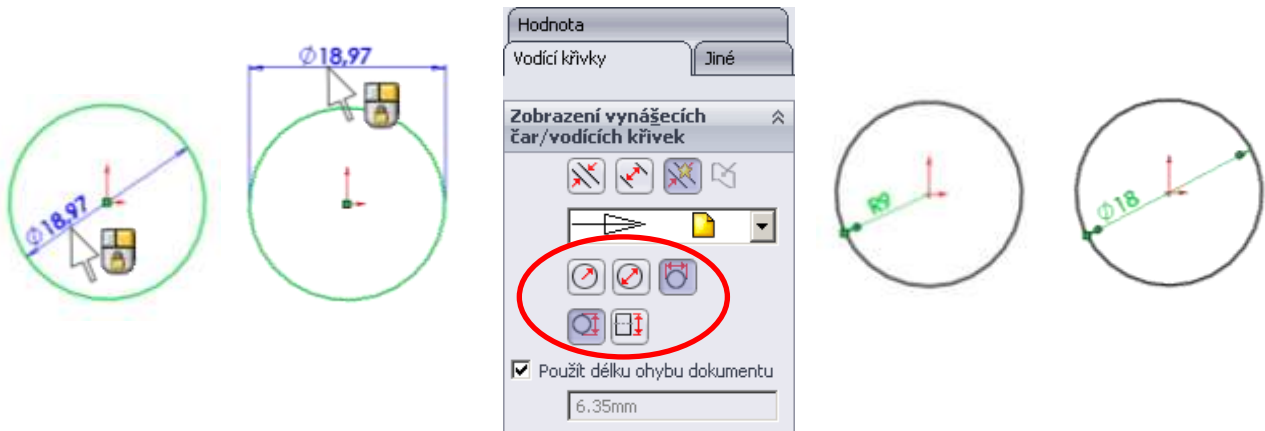


Kótování kružnic

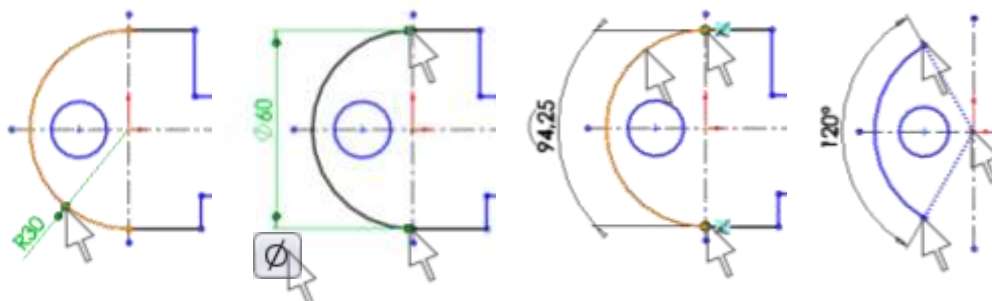
Kružnici lze okótovat několika způsoby volbou příkazu **Inteligentní kóta**. Přesouváním kurzoru mění kóta polohu vynášecích čar. U kurzoru se zobrazí symbol zámku, pomocí kterého lze požadovanou polohu nastavit.



Zápis kóty můžete zadat průměrem nebo poloměrem v PropertyManageru pomocí možnosti **Vodící křivky** nebo nabídkou pod PTM.

Kótování oblouku

- Označíte-li oblouk, okótujete automaticky rádius.
- Obloukovou míru okótujete, označíte-li oblouk a oba koncové body.
- Úhlovou kótu oblouku přidáte, označíte-li středový bod a koncové body.

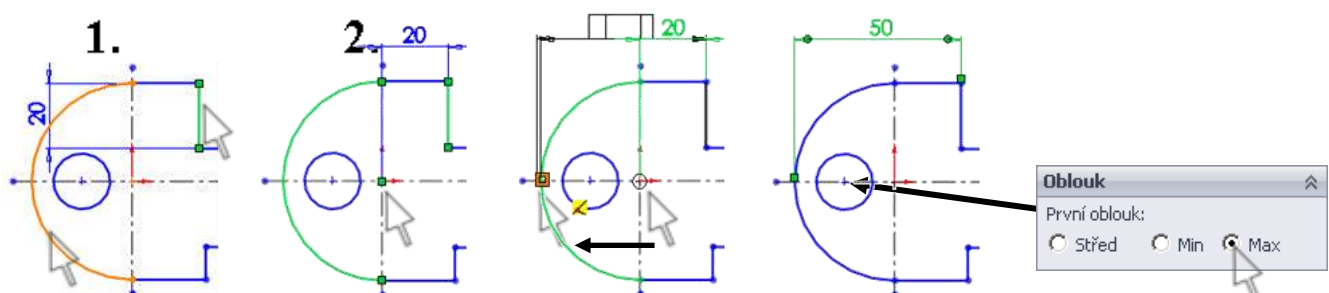


Kótování vzdálenost oblouku

Označte přímku a oblouk, jejichž vzdálenost chcete zakótovat a přesuňte kótu na pozici, kde ji chcete mít na výkrese. Kóta automaticky zachytí střed oblouku.

Pro zakótování vzdálenosti přímky a obvodu oblouku máte tři možnosti:

- přetažením koncového bodu ze středu na obvod oblouku,
- v Property Manageru **Kóta** v možnostech **Vodící křivky** v záložce **Oblouk** zaškrtnutím políčka **Střed/Min/Max**,
- při výběru entit pro kótování podržte klávesu **Shift** a zakótujete požadované umístění.



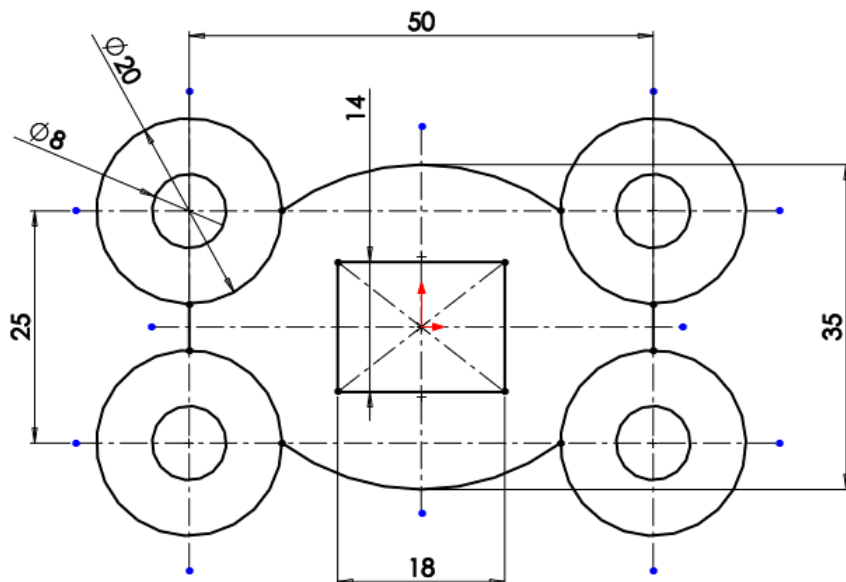
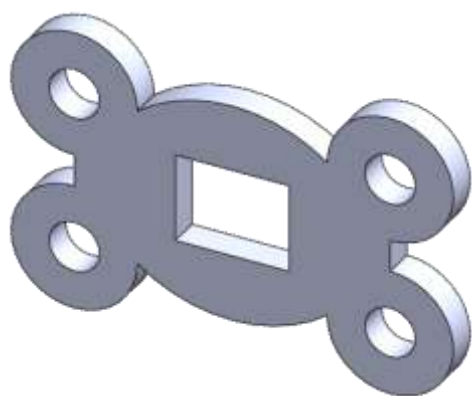
ÚKOL 8 – KÓTOVÁNÍ KRUŽNIC



Nakreslete skici z uzavřených obrysů tak, aby vznikly díly podle předlohy. Práci si usnadněte kopírováním entit.

SYMETRICKÝ DÍL

Tloušťka modelu 8mm.



HÁČEK Z KRUŽNIC

Tloušťka modelu 6mm.

