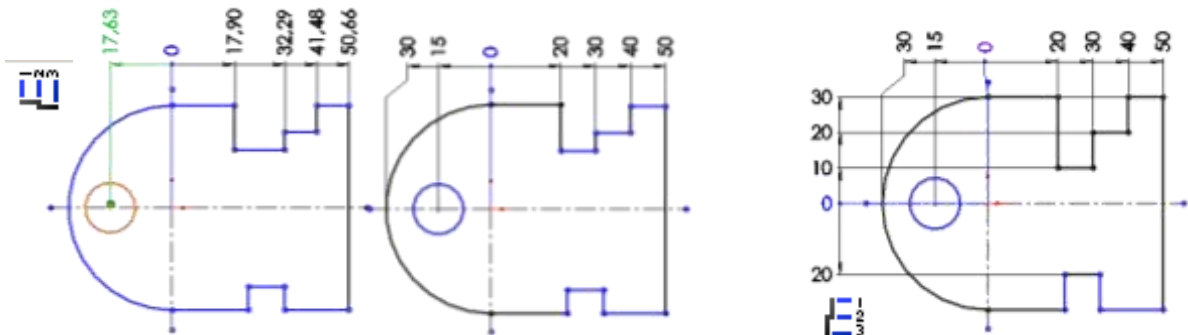
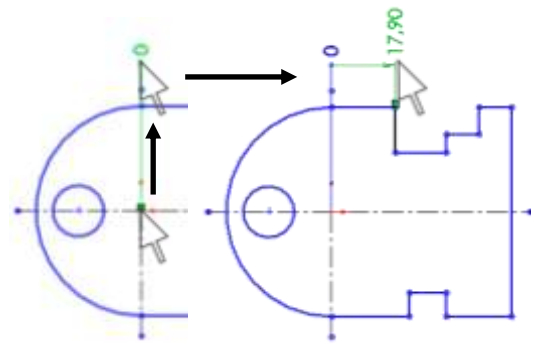


Vodorovná souřadnicová kóta.

- Pro souřadnicové kótování je nutné zvolit základnu (přímka, osa nebo tzv. nulový bod) od které se budou kóty automaticky zapisovat.
- Zvolenou základnu označte LTM a přetáhněte kurzor mimo skicu, na polohu budoucí souřadnicové kóty. Tuto polohu rovněž označte LTM.
- Dále postupně označujte entity, kterým chcete zadat velikost. Souřadnicová kóta se bude zapisovat zarovnaná s nulovou počáteční kótou. Budou-li kóty blízko u sebe, odkazové čáry se automaticky zalomí.
- Hodnoty kót následně upravte na požadované rozměry.

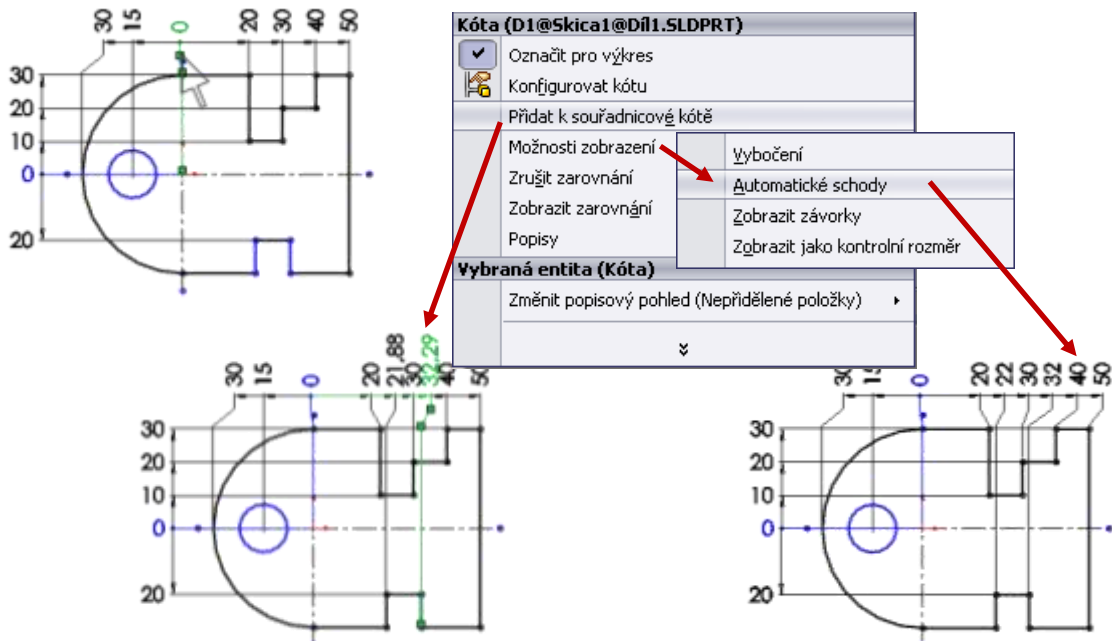


Svislá souřadnicová kóta

- Pro okótování rozměrů v kolmém směru zvolte příkaz **Svislá souřadnicová kóta**.
- Označte základnu a kurzor posuňte mimo skicu v kolmém směru na směr předchozí.
- Dále pracujte se svislou souřadnicovou kótou stejně jako s vodorovnou.

Menu PTM

Označíte-li souřadnicovou kótu PTM, najdete kontextové menu, ve kterém můžete kóty dále upravovat. Pokud jste vynechali některou z kót, lze ji doplnit příkazem **Přidat k souřadnicové kótě**. Pokud potřebujete kóty uspořádat (např. vybočením), zvolte příkaz **Možnosti zobrazení**.

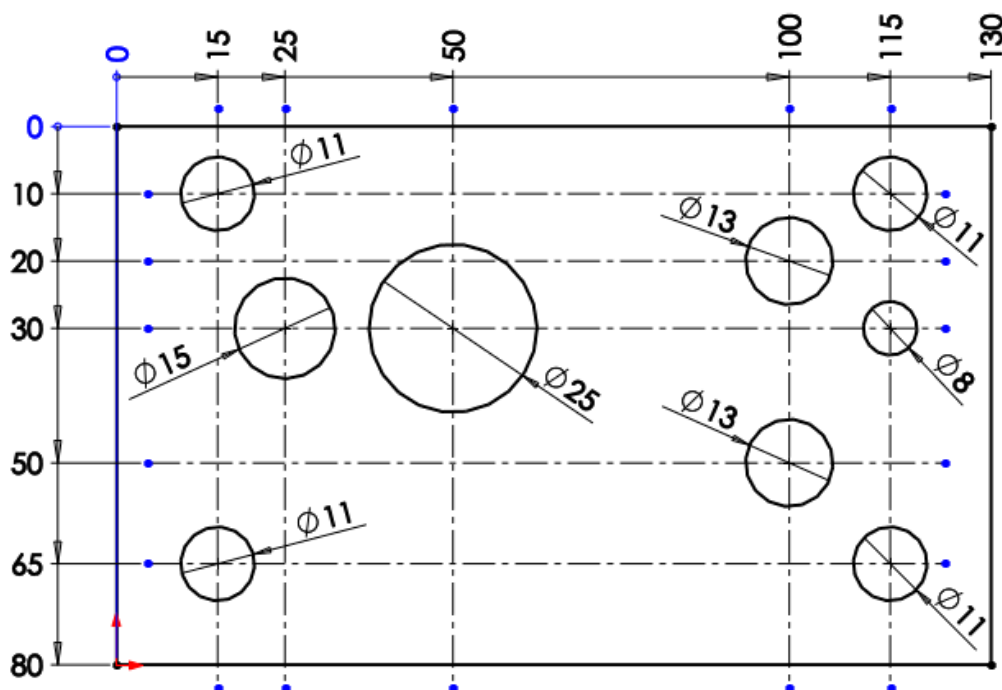


ÚKOL 9 – SOUŘADNICOVÉ KÓTOVÁNÍ



DESKA S OTVORY

Okótujte desku pro výrobu na CNC stroji podle předlohy. Model vytvořte v horní rovině. Jeho tloušťka je 5mm.



OTVÍRÁK

Vytvořte model otvíráku, který je vyráběn ve větších sériích na CNC stroji a z tohoto důvodu vyžaduje kótování souřadnicové. Tloušťka dílu je 5mm. Model vytvořte v rovině přední.

