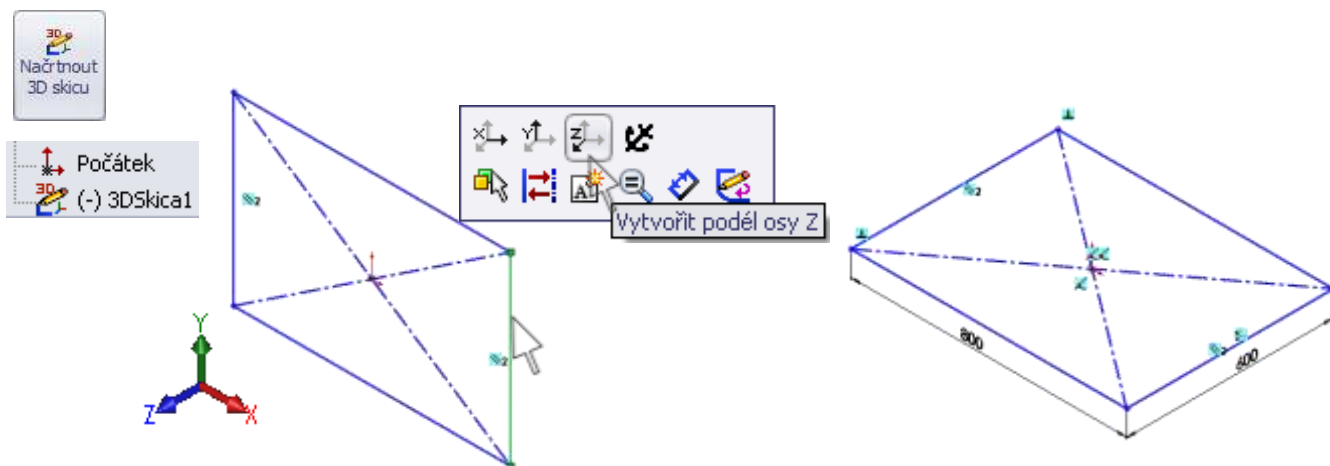
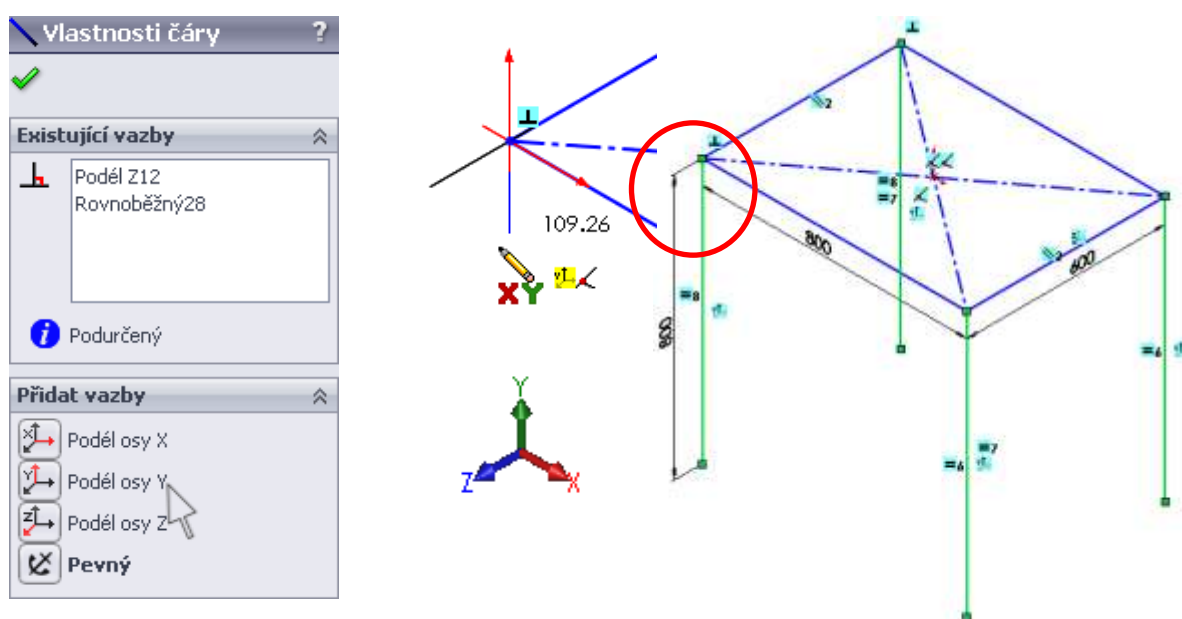


Pro kreslení ve 3D skice (v prostoru) je důležitá orientace v rovinách (Přední, Horní a Pravá) a v hlavním souřadném systému X,Y, Z (triádě).

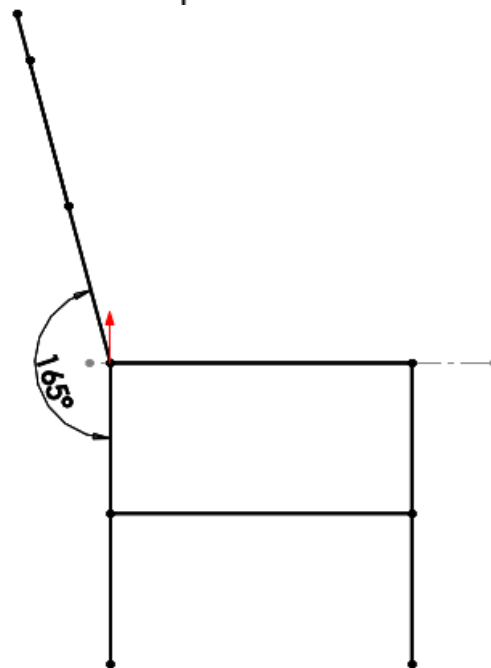
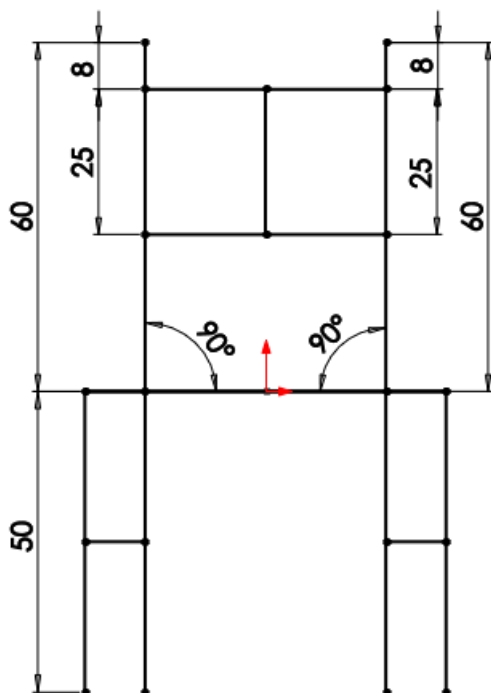
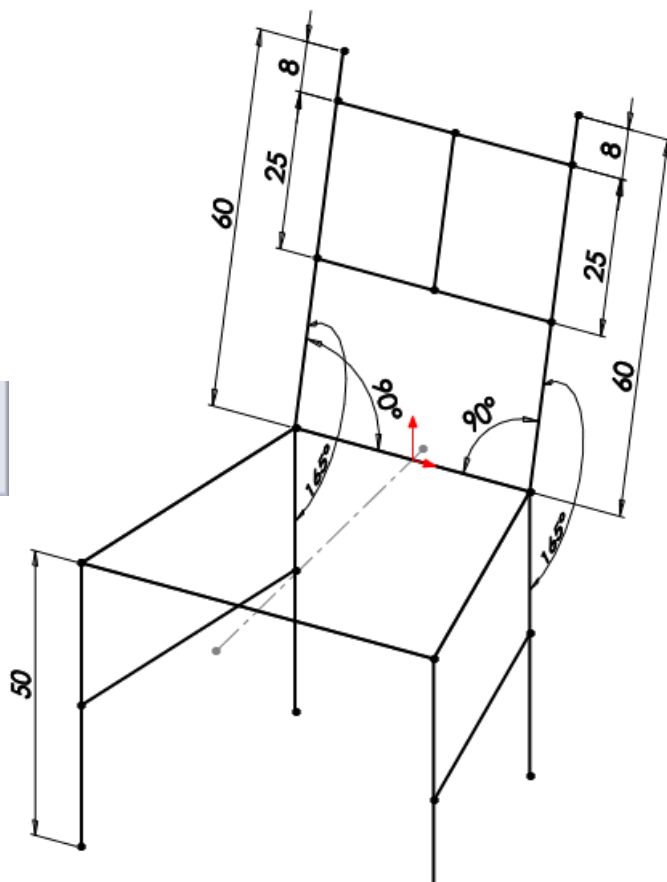
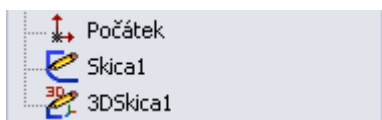
- Po zvolení **Nový dokument/Díl** vyhledejte příkaz **Načrtnout 3D skicu**. **Rovinu nevolte!**
- Pro lepší orientaci v prostoru zvolte trigonometrický pohled.
- Nakreslete **obdélník s počátkem ve středu**. Obdélník bude automaticky nakreslen v rovině Přední – předpokládejte, že chcete zkonstruovat kostru pracovního stolu – deska musí být orientována jinak.
- Označte LTM jednu ze svislých stran obdélníku a z kontextového panelu nástrojů, (nebo pomocí PropertyManageru), přidejte vazbu **Podél osy Z**. Skica změní orientaci do roviny Horní.
- Rám okótuje 800 x 600mm.



- Příkazem **Přímka** nakreslete „nohu“ stolu. Přidejte vazbu **Podél osy Y**.
- Nakreslete další „nohy“ stolu. Výšku jedné zadejte 800mm, k ostatním přidejte vazbu **Stejný**.



Velmi často se načrtne pomocná skica ve 2D, která se převádí do 3D skici, ve které se pak zamýšlená konstrukce dokončí.



Dále máte možnost samostatně navrhnout jakýkoliv zahradní nábytek, sezení v parku, zařízení parkovišť nebo dětských hřišť ve 3D skice. Nic není předepsáno a proto na závěr této kapitoly, než se pustíte do konstrukce dílů, popuste uzdu své fantazii a uplatněte vše, co jste se naučili v počítačovém skicáři.