

## Sada: Anglická pexesa pro 1. stupeň (01-36)

### DUM č. 26 (126\_3K01-07): Kompilace Aj 3 – Unit 1-7

**Autoři:** Hana Štěchová a Petr Knob (ZŠ Ústí nad Orlicí, Bratří Čapků 1332)

**Vytvořeno a ověřeno:** školní rok 2011/2012

**Ročník:** 3. ročník ZŠ

**Šablona (téma):** II/2 (Slovní zásoba anglického jazyka z učebnic nakladatelství Fraus)

#### Popis využití digitálního učebního materiálu ve výuce:

Naše škola disponuje poměrně širokou paletou výukových programů určených pro výuku anglického jazyka, bohužel žádný z nich nevychází ze slovní zásoby učebnic nakladatelství FRAUS, které v posledních letech využíváme pro výuku angličtiny ve všech ročnících. A právě tento problém jsme se pokusili řešit při přípravě výukových materiálů.

V rámci šablony II/2 byly na naší škole vytvořeny celkem 4 sady výukových materiálů (2 x 36 DUMů + 9 materiálů navíc pro 1. stupeň a 2 x 36 DUMů pro 2. stupeň ZŠ) pokrývajících kompletní slovní zásobu obsaženou v řadě učebnic angličtiny nakladatelství FRAUS pro 3. - 9. ročník.

Slovní zásoba a fráze jsou začleněny do celkem 153 pexes (datových souborů pro program Pexeso (verze 3.1), který pro tento účel bezplatně poskytl jeho tvůrce p. Vilém Křečan).

Jednotlivá pexesa je možné využívat jak pro vlastní učení slovíček i frází, tak zejména pro procvičování a upevňování nabytých znalostí slovní zásoby.

Velkou výhodou programu je jeho naprostá hardwarová i softwarová nenáročnost, provoz na nejnovějších operačních systémech vyžaduje nakopírování některých knihoven do Windows.

- a) Spuštění programu = soubor **WPex6.exe** nebo jeho zástupce ve složce **Pexeso 1st**, resp. **Pexeso 2st**
- b) Volba příslušného pexesa (tlačítko **Volba souboru**):
  - a. uprostřed okna dole je možné změnit příslušný disk, popř. uprostřed nahoře složku se soubory
  - b. vybrat soubor buď vlevo pomocí názvu datového souboru, nebo vpravo pomocí popisu pexesa
  - c. poté když se zvolené pexeso objeví uprostřed okna, stisknout vlevo dole tlačítko **Začít hru** (popř. ještě předtím je možné změnit počet karet pexesa – standardně je nastaven maximální počet 30 karet = 15 dvojic)

c) Vlastní pexeso:

- a. úkolem je pomocí myši sestavovat dvojice (český a anglický ekvivalent) v pexese s kartami obrácenými od počátku lícem nahoru
- b. zvolená karta je označena červeným kruhem (toto označení je možné i zrušit opětovným kliknutím na tuto kartu)
- c. po kliknutí na druhou kartičku dvojice při správné odpovědi zmizí (a navýší se hodnota v informačním řádku dole v položce **Nalezeno dvojic**), v případě chyb se navýší hodnota v dolní položce **Počet chyb**
- d. po sestavení všech správných dvojic (vyprázdnění hracího pole) následuje otázka na ukončení práce s programem, v případě kladné odpovědi je program ukončen, v případě záporné následuje návrat do okna s možností výběru pexesa, popř. s možností nahlédnout do textového souboru s výsledky (tlačítko **Přehled výsledků**), kam je uložena informace o datumu a čase dokončení pexesa, počtu karet, počtu chyb a čase potřebném k dořešení pexesa, popř. o tom, že bylo pexeso předčasně přerušeno)



Vytvořené materiály je možné využít i bez počítače – po vytištění a rozstříhání jednotlivých sejmutých obrazovek (3. strana tohoto souboru) – jako klasické papírové pexeso.

DVA	white	ŽIRAFA	yellow	one
pupil	ŠEDÝ	brown	dolphin	BÍLÝ
classroom	ZEBRA	ČERNÝ	zebra	HNĚDÝ
two	ŽLUTÝ	UČITEL/KA	giraffe	black
JEDEN	TŘÍDA	ALIGÁTOR	DELFIN	alligator
gorilla	GORILA	ŽÁK ŽÁKYNĚ	grey	teacher