



Prvky jsou jednotlivé geometrické tvary, jejichž vhodnou kombinací vytvoříte požadovaný, finální model – **Díl**, pomocí vhodně vybraného příkazu nebo nástroje.



Vysunutí – prvky základní.
Základem je skica.

Odebrání – prvky závislé.
Základem je objemové tělo a skica.

Ostatní prvky závislé.
Základem je objemové tělo a skica.

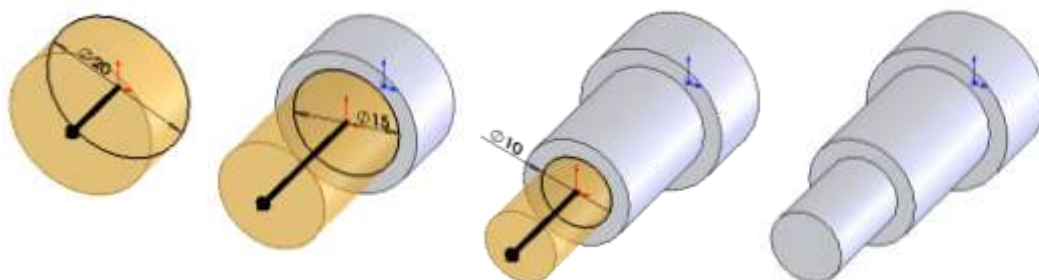
Často lze jeden model vytvořit několika způsoby s použitím jiných příkazů. Záleží na myšlení, zkušenostech a vypětosti konstruktéra, jaký postup tvorby zvolí.

Zde je ukázka tvorby jednoduchého odstupňovaného čepu třemi způsoby:



Přidání vysunutím

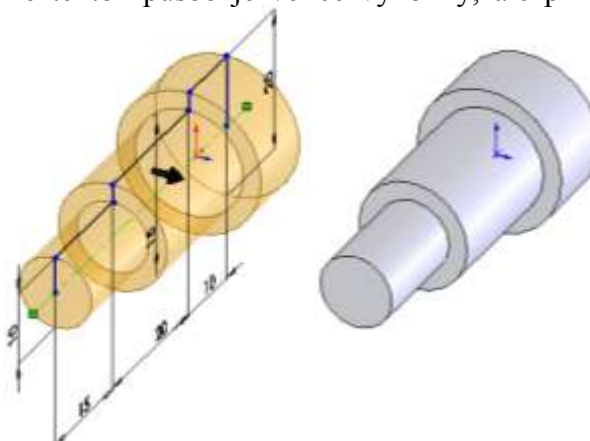
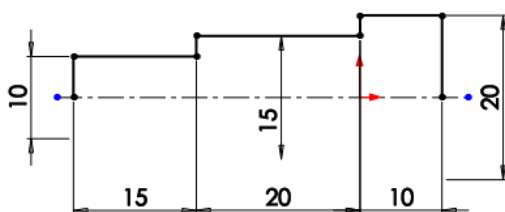
Při postupném vysunování jednotlivých částí byl použit příkaz **Přidání vysunutím**. Vysunuty jsou nakreslené skici na vysunovaných plochách. Tento způsob je vhodný pro následné změny jednotlivých rozměrů čepu.



Přidání rotací

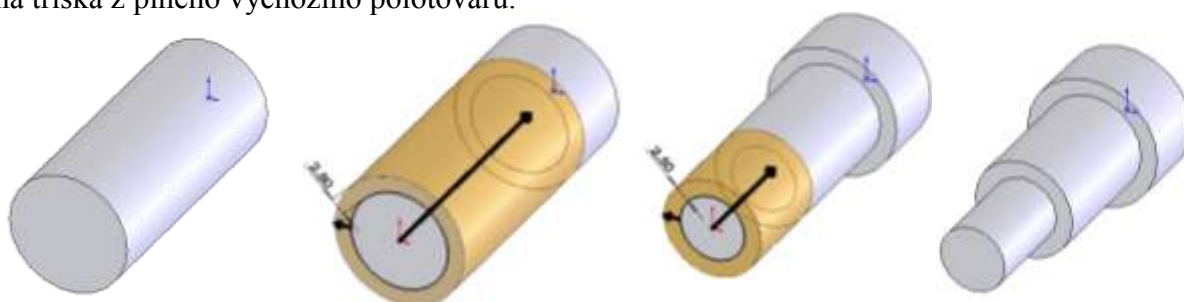
Volba příkazu **Přidání rotací** nevytváří model po částech jako v prvním případě ale jediná skica profilu, která obsahuje všechny informace budoucího modelu, je rotována okolo osy.

Na první pohled by se mohlo zdát, že tento způsob je velice výkonný, ale při změně geometrie modelu se může projevit určitá nepružnost.



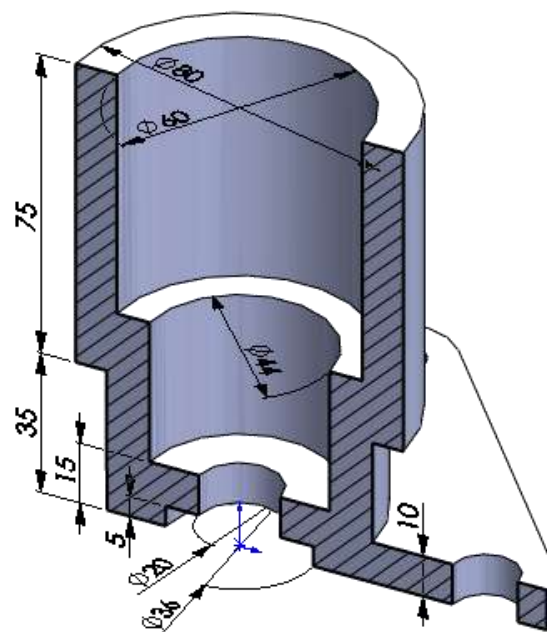
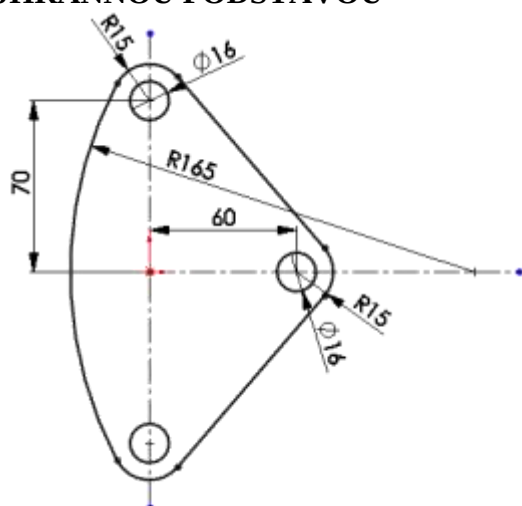
Odebrání vysunutím

Tento postup napodobuje výrobu soustružením. Jednotlivé části jsou odebrány tak, jako by byla odebrána tříska z plného výchozího polotovaru.

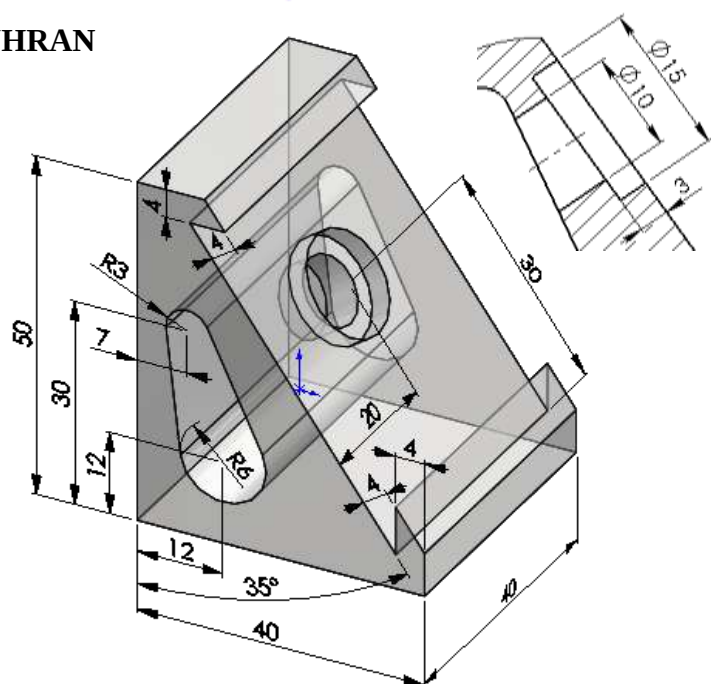




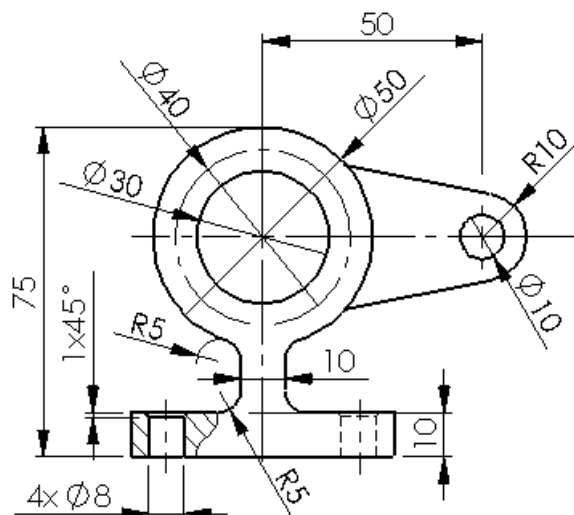
VÁLEC S TROJHRANNOU PODSTAVOU



TROJHRAN



TĚLESO KLUZNÉHO LOŽISKA



TĚLESO SVĚRNÉHO SPOJE

