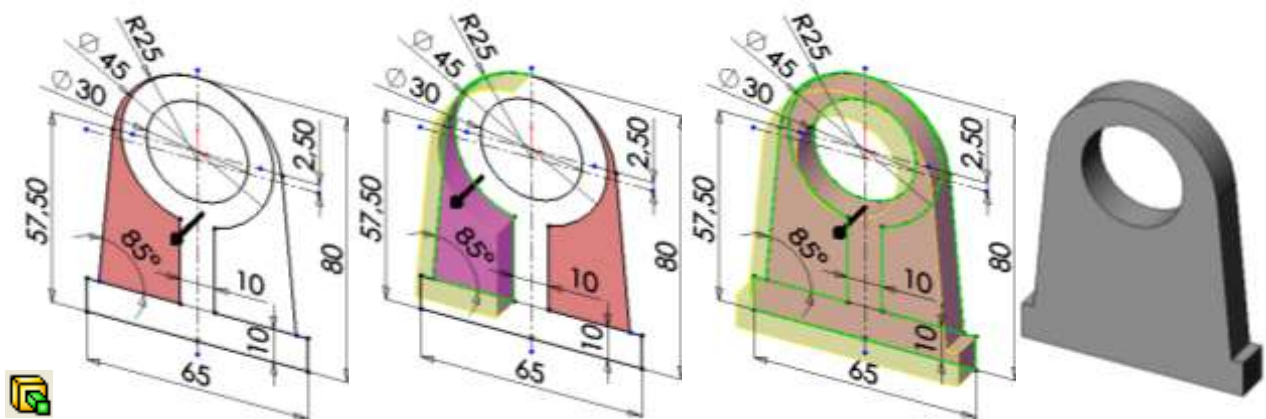
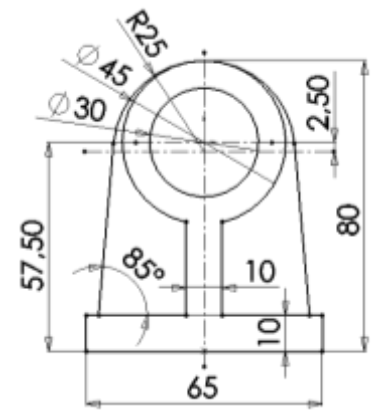
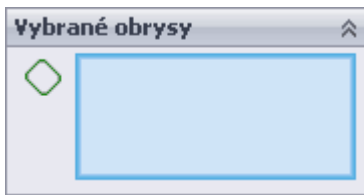


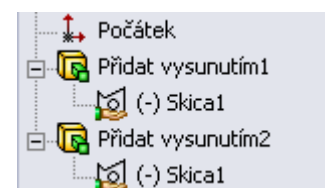
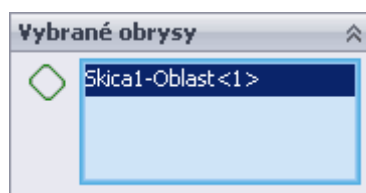
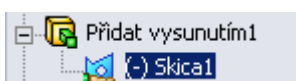
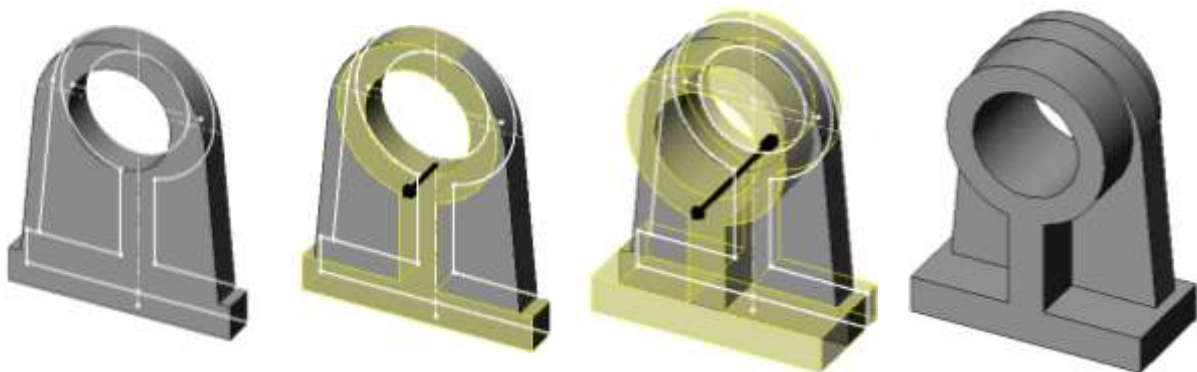
TVORBA MODELU Z VYBRANÝCH OBRYŠŮ



- Nakreslete skicu podle obrázku.
- Zvolte příkaz **Přidání vysunutím** a v PropertyManageru otevřete položku **Vybrané obrysy**.



- Postupně klikněte LTM na všechny uzavřené obrysy ve skice, které chcete, aby se vysunuly o 5 mm a tvořily základ modelu podle obrázku. Toto „první“ vysunutí potvrďte.
- Pro výběr dalších obrysů klikněte ve FeatureManageru na + u **Přidat vysunutím 1**, objeví se **Skica 1**, kterou označte kliknutím LTM. Obrysy skici se zobrazí ve vymodelovaném základu těla.
- Znovu vyberte příkaz Přidání vysunutím z nabídky Prvků. Klikněte na obrys uprostřed plochy, kterou chcete vysunout. V PropertyManageru zadejte hodnotu vysunutí ve **Směru č.1** 15 mm a ve **Směru č.2** hodnotu 5 mm **Od roviny skici**. „Druhé“ vysunutí potvrďte. Současně jste vytvořili také otvor.



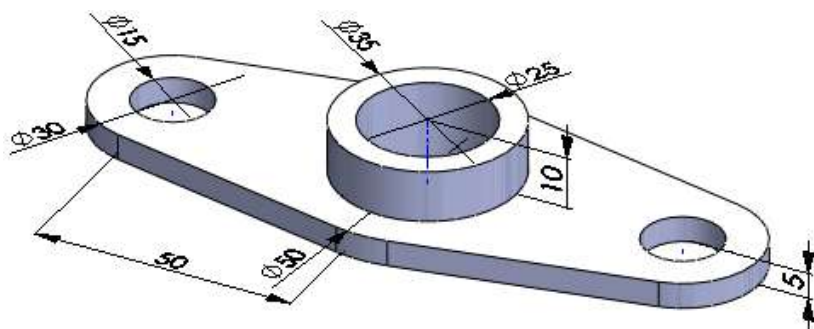
Ve FeatureManageru se objeví pouze dva kroky Přidat vysunutím. Proti tvorbě modelu postupně nemusíte použít příkaz Odebrání vysunutím.

ÚKOL 13 – TVORBA MODELU Z VYBRANÝCH OBRYŠŮ

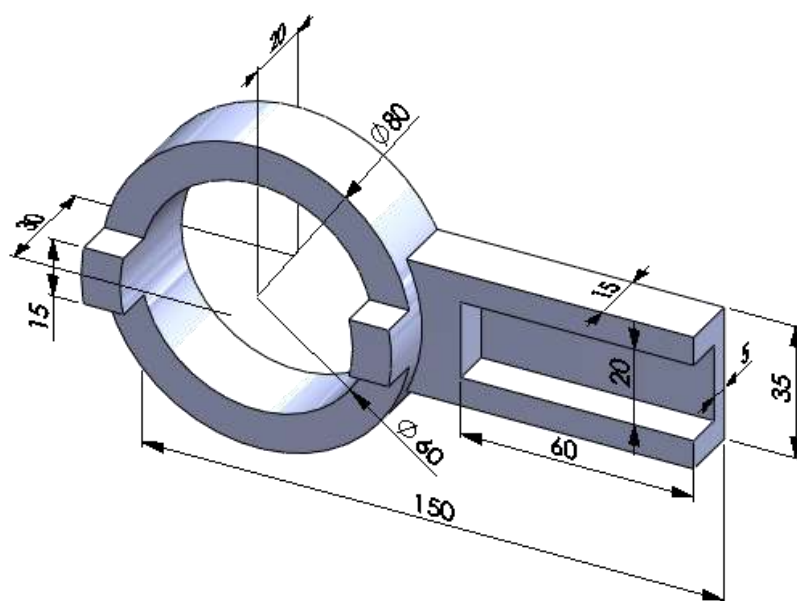


Tvořte zadané modely samostatně! Pro každý model nakreslete **pouze jednu skicu**, která bude obsahovat co nejvíce uzavřených profilů. Přidání vysunutím provádějte pomocí **vybraných obrysů**.

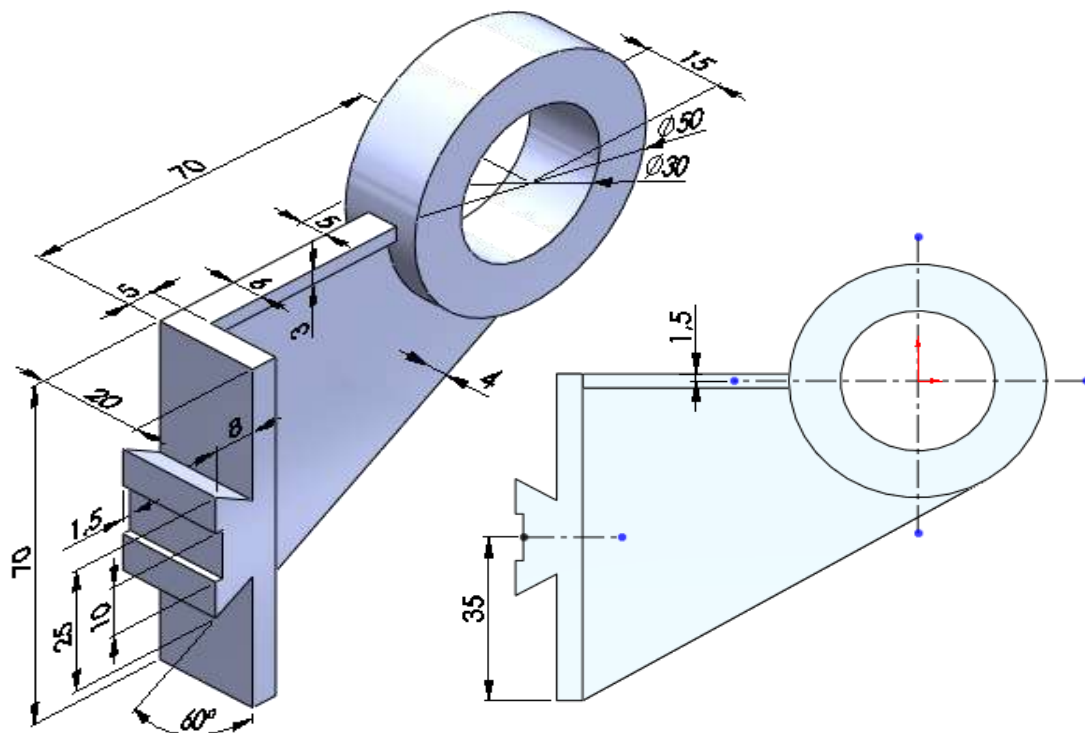
PŘÍRUBA



KLÍČ OLEJOVÉHO FILTRU



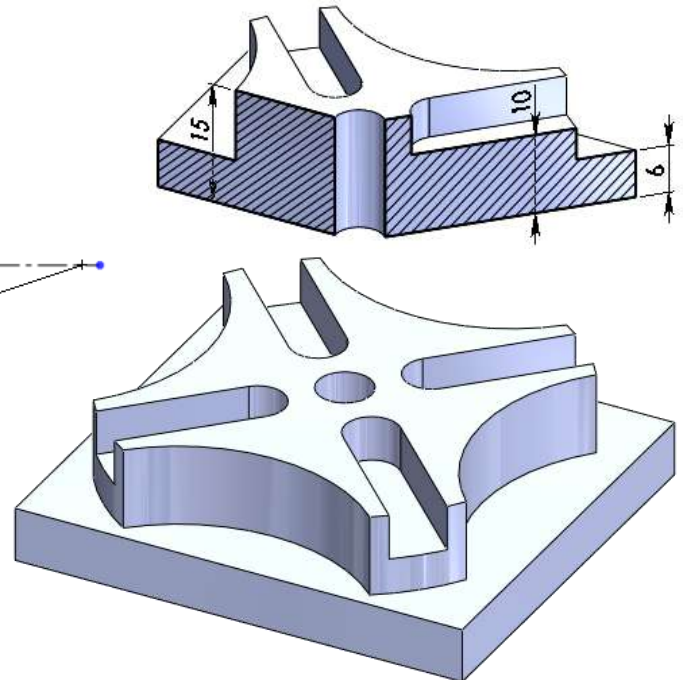
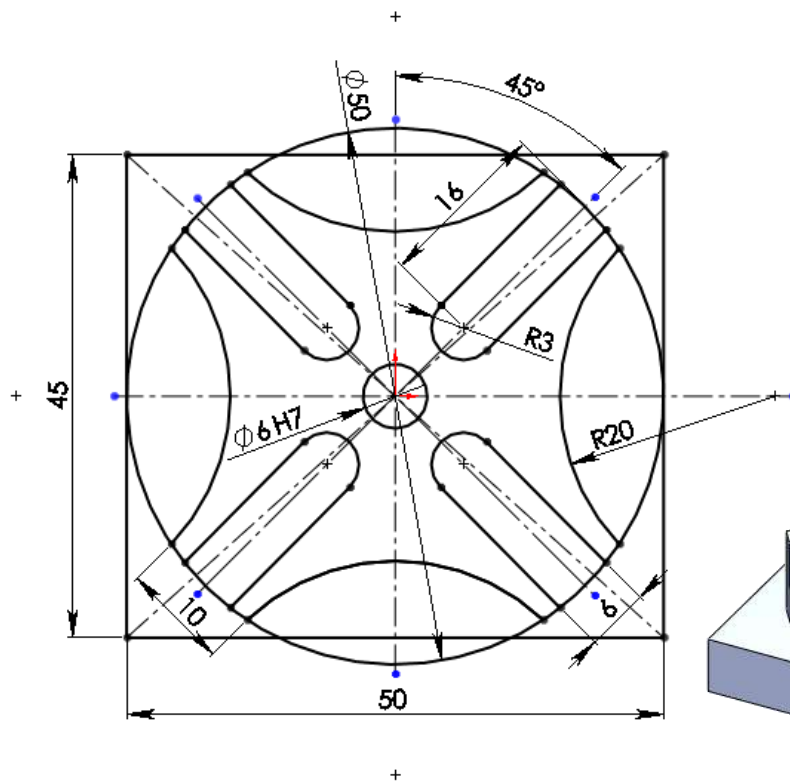
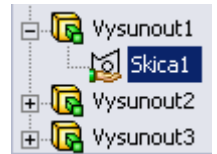
KONZOLA



ÚKOL 13 – TVORBA MODELU Z VYBRANÝCH OBRYŠŮ



MALTÉZSKÝ KŘÍŽ



ŠABLONA

