

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Název projektu: Moderní škola

Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2511

Škola: Základní škola, Česká Lípa, Školní 2520, příspěvková organizace

Číslo klíčové aktivity: III/2

Sada: VY\_32\_INOVACE\_AJHS2/16

Druh učebního materiálu: hra

Cílová skupina: žáci 1. stupně základní školy

Typická věková skupina: 10 až 12

Předmět: anglický jazyk

Ročník: 5.

Anotace: Hra slouží k procvičení slovní zásoby anglického jazyka formou hry „Piškvorky“. Slovní zásoba je vázáná na učebnici: *Hello, kids !, Angličtina pro 4. ročník ZŠ, Marie Zahálková, ISBN 80-7235-353-8.*

Klíčová slova: slovíčka, AJ, anglický jazyk, hra

Speciální vzdělávací potřeby: fólie A4, tužka, kopie pracovního listu

Datum 17.9. 2011

Autor: PaedDr. Helena Soukupová

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Helena Soukupová.

## Postup

### Příprava

Pracovní list - šachovnice 8 x 8 se slovíčky se vytiskne na formát A4 pro každou dvojici ve třídě.

### Nasazení

Žáci vloží pracovní list do folie.

Vyučující připomene žákům pravidla hry „Piškvorky“ s modifikacemi viz níže.

Žáci se dohodnou, kdo začne např. pomocí „nůžek“. Hráč, který začíná, používá křížky, druhý kolečka.

Žák si vybere slovíčko, které zná a řekne jeho anglický překlad, druhý žák ho kontroluje. Pokud se shodnou, může dotyčný na pole vyznačit svou značku. Pokud se žáci neshodnou nebo si nejsou jisti, obrátí se na vyučujícího.

Žáci pokračují až do stanoveného způsobu ukončení hry.

### Modifikovaná pravidla hry „Piškvorky“

Žáci vytvářejí souvislé čtveřice ze svých značek v řádku, sloupci či úhlopříčkách.

Každá taková čtveřice se vyznačí oválem.

Ovály daného hráče se nesmí protínat.

Hra končí vyčerpání časového limitu např. 5 min. nebo stanoveným počtem dosažených oválů, zpravidla 4, případně vyčerpáním polí.

### Vyhodnocení

Po ukončení hry žáci hlásí počet dosažených čtveřic.

Žáci s nejvyšším počtem jsou vyhodnoceni a odměněni.

Žáci se z nevyplněných polí dozví to, co neznají oba a z vyplněných polí soupeře to, co rovněž neznají resp. v čem si nejsou úplně jisti.

## Noughts and Crosses

adresa	někdy	mandarinka	hráč	roztomilý	pláž	třešně	fotbalista
mokrý	zábava, sport	hra Šipky	PSČ	brankář	hroznové víno	klacek	polekaný
dům	špinavý	vítěz	jezdit na koni	semínko	zemědělec	ulice	pecka, kámen
záchod, WC	lžice	učit se	sůl	švihadlo	lyžovat	na fotce	telefon. Číslo
každý den	bruslit	klouzačka	snídat	Kdy...?	talíř	milovat	vysoké boty
Co chceš?	končit	lžička	meloun	jít do parku	žebřík	obědvat	houpačka
večeřet	houpat se	dělat úkoly	potápět se	začínat	klouzat se	obléknout si	Chtěl bych...
koupat se ve vaně	místo	očistit	strašidelný	hlávkový salát	Bojíš se?	sprchovat se	ve vzduchu